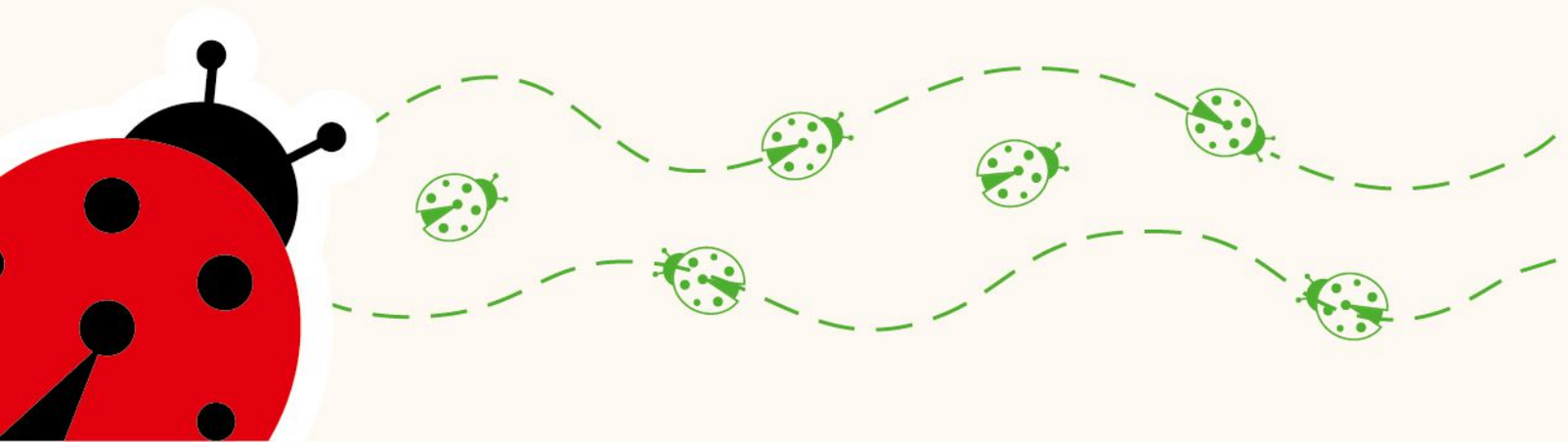
Roter Käfer

GRAMY I



ROZWIJAMY SIĘ!

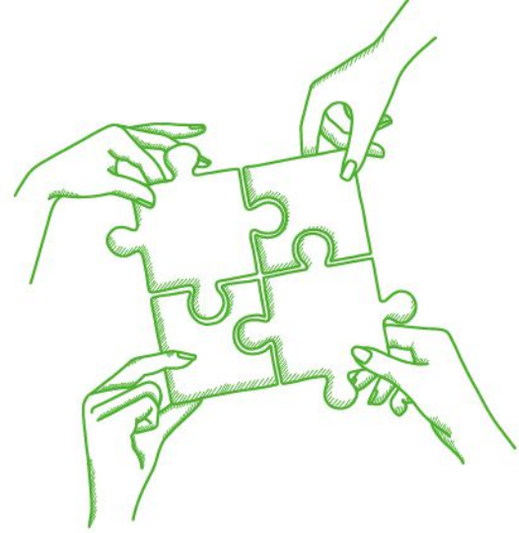
6 Gry edukacyjne
14 Edukacyjne gry magnetyczne
18 Gry magnetyczne do zabawy
24 Piankowe magnesy
28 Tablice magnetyczne i magnesy piankowe
30 Gry z fiszkami
34 Piankowe puzzle magnetyczne
40 Piankowe puzzle
47 Baby puzzle

O NAS

Zespół profesjonalistów

Nasza fabryka zabawek jest przedsiębiorstwem-córką jednego z najbardziej znanych producentów gier edukacyjnych i rozwojowych Vladi Toys, istniejącej na rynku Ukrainy od ponad 12 lat. Produkcja edukacyjnych, rozwojowych gier i puzzli pod nazwą handlową Roter Käfer®.

Wysoce wykwalifikowany personel stanowi powyżej 150 pracowników.



MISJA

Tworzymy gry dla rozwoju dzieci

Pragniemy stworzyć proces rozwoju i nauki nie tylko pożytecznym, ale i ciekawym, podarować dzieciom duże emocje, zjednoczyć rodzinę i przyjaciół, a także sprzyjać rozwojowi wysokiej samooceny u dzieci poprzez osiągnięcie sukcesów w grze.

NIE WYMAGAĆ, A ZACHĘCAĆ!

PROFESJONALIZM, ODPOWIEDZIALNOŚĆ I JAKOŚĆ. BEZPIECZEŃSTWO

Podstawową zasadą naszej pracy jest gwarancja jakości oraz bezpieczeństwo wyrobów i materiałów z których zostały wykonane. Dobieramy dostawców surowców po surowej kontroli eksperów technicznych i ekspertów służby kontroli jakości naszych wyrobów.

Wyroby Roter Käfer® przeszły certyfikację w laboratorium Unii Europejskiej na zgodność do standardów europejskich CE

BAZA PRODUKCYJNA I TECHNOLOGICZNA

Własna produkcja na Ukrainie zachodniej (niedaleko granicy z UE)

Moc 500 000 jednostek / miesiąc

POMIESZCZENIA MAGAZYNOWE NA UKRAINIE I W POLSCE.

Możemy szybko i łatwo wprowadzać w życie swoje pomysły, zarządzać procesem produkcyjnym, gwarantować jakość i krótkie terminy dostaw naszych towarów do klientów.

MARKETING. DIALOG Z RYNKIEM

Prowadzimy aktywny marketing, aby jeszcze więcej mam i ich dzieci dowiedziało się o nas oraz by dzielić radość nowych sukcesów z Roter Käfer®.

Nasza strategia to dialog i komunikacja z naszymi konsumentami: w internecie, w sieciach społecznościowych, współpraca z ekspertami, działalność handlowo-marketingowa, tematyczne dziecięce i rodzinne wydarzenia, festiwale, wakacje, projekty socjalne i partnerskie

ASORTYMENT I DYSTRYBUCJA

Wyroby marki handlowej Roter Käfer® można znaleźć w małych sklepach, wielkich sieciach handlowych i sklepach on-line. Nasze gry i puzzle są popularne na Ukrainie, w krajach WNP oraz w Europie Wschodniej. Przedsiębiorstwo aktywnie buduje sieć dystrybucji i odkrywa nowe horyzonty.

ROŚNIEMY RAZEM:

Asortyment Roter Käfer proponuje gry do nauki i rozwoju dzieci do trzech lat, przedszkolnych, uczących się w szkole, a także dla tych, którzy zachowali dziecięcą bezpośredniość w dorosłym wieku.

Produkujemy:

- Gry edukacyjne i rozwojowe
- Gry planszowe
- Gry magnesowe
- Puzzle miękkie i magnesowe
- Zestawy kreatywne
- Zestawy na przyjęcia i zabawy

INNOWACJE I KOMPETENCJE ZAWODOWE

Łączymy aktualne trendy, zaawansowane technologie z doświadczeniem ekspertów aby stworzyć najlepsze gry dla dzieci.

Wszystkie elementy naszych gier i puzzli produkowane są przy pomocy specjalnej technologii FOAM, opracowywane przez naszych ekspertów pod kątem wygody malutkich dziecięcych rączek.

Miękkie objętościowe magnesy mają grubszą powierzchnię 4-6 mm, łatwo je więc chwytać dziecięcą rączką i przemieszczać po powierzchni. Prosto i skutecznie łączą się ze sobą, aby nie rozpadł się puzzlowy obrazek.

ZALETY WSPÓŁPRACY Z NAMI:

- własna baza produkcyjna i magazynowa na Ukrainie Zachodniej
- własne centrum logistyczne w Polsce;
- profesjonalny wysoce wykwalifikowany personel
- najnowsze i unikalne technologie
- możliwość produkcji pod Państwa marką handlową
- specjalne warunki współpracy z dużymi klientami

NASI GŁÓWNI EKSPERCI – TO DZIECI!

Gry edukacyjne

NOWOŚĆ

Matematyka dla najmniejszych
gra edukacyjna

RK1050-02

Świat matematyki jest ciekawy i fascynujący. Gra zawiera fiszki z cyframi i kartki z zadaniami. Liczcie ilość paluszków, przedstawionych na kartkach, odpowiadajcie na pytania i szukajcie fiszek z potrzebnymi cyframi. Gra rozwija logiczne myślenie, pamięć, uwagę i mówienie.

3-6 | 16 KARTEK | 20 KARTONOWYCH ELEMENTÓW | 10 CYFR

4 MM | JĘZYK POLSKI | 18 SZT. 340x340x290

NOWOŚĆ

Alfabet dla najmniejszych
gra edukacyjna

RK1050-01

Gra zawiera fiszki z obrazkami liter i kartki ze słowami. Na kartkach zostały napisane najbardziej popularne słowa na każdą literkę i dużo ciekawych faktów. Kolorowe obrazki nie pozwolą nudzić się waszemu dziecku i uczynią proces nauki bardziej ciekawym i wesołym.

3-6 | 16 KARTEK | 32 KARTONOWYCH ELEMENTÓW | 32 LITERY

4 MM | JĘZYK POLSKI | 18 SZT. 340x340x370

NOWOŚĆ

Pisz i ścieraj. Poziom bazowy

gra z markerem

RK1020-02

Wybierz kartkę, która ci odpowiada. Wykonuj zadania przy pomocy markera. Ścieraj marker gąbką i znów maluj mnóstwo razy.

3-5 | 16 PLANSZ | 1 MARKER | JĘZYK POLSKI

24 SZT. 380x350x150

NOWOŚĆ

Pisz i ścieraj. Poziom wysoki

gra z markerem

RK1020-01

Wybierz kartkę, która ci odpowiada. Wykonuj zadania przy pomocy markera. Ścieraj marker gąbką i znów maluj mnóstwo razy.

3-5 | 16 PLANSZ | 1 MARKER | JĘZYK POLSKI

24 SZT. 380x350x150

NOWOŚĆ

Żywy świat dla najmniejszych

gra edukacyjna

RK1030-01

Żywy świat jest taki ciekawy i fascynujący!

Rozłóż przed dzieckiem kartonowe elementy, śrubkę z nakrętką. Niech maluch określi, które elementy są potrzebne dla biedronki, a które dla rybki. Po tym, kolejno skonstruujcie biedronkę i rybkę, poruszajcie skrzydłami i płetwami oraz poznawajcie żywy świat.

Zwierzątka dla najmniejszych

gra edukacyjna

RK1030-02

Słoniątko, małpeczka, lew i zebra zapraszają malucha do wspólnej nauki figur geometrycznych!

Na każdej ze stron jest pewna figura geometryczna. Maluch powinien uważnie przypatrzyć się zwierzątkom i narysowanym figurom oraz dobrać guzik o odpowiednim kształcie.

NOWOŚĆ

Sznurowanka: Na łonie przyrody

gra edukacyjna

RK1040-01

Zapraszamy na połów ryb i na spacer po łące na świeżym powietrzu. Przewleczcie sznurkiem elementy krajobrazu i przymocujcie elementy na rzepach. Sznurowanka znakomicie trenuje małą motorykę! A różne warianty rozmieszczenia elementów pozwalają wykazać się fantazją.

3-4 | 14 FIGUREK | 15 RZEPÓW | 1 SZNUREK

4 MM | JĘZYK POLSKI | 12 SZT. 380x330x230

NOWOŚĆ

Sznurowanka: Domek przyjaciół

gra edukacyjna

RK1040-02

Urządź domek i zbierz wszystkich przyjaciół razem. Łączymy elementy przy pomocy sznurka, mocujemy zwierzątka na rzepach.

Sznurowanka znakomicie trenuje małą motorykę!

3-4 | 14 FIGUREK | 15 RZEPÓW | 1 SZNUREK

4 MM | JĘZYK POLSKI | 12 SZT. 380x330x230

Mama i dziecko

edukacyjna gra z rzepami

RK5101-02

Gra na rzepy pozwoli dziecku przyswoić podstawową wiedzę na temat mieszkańców farmy: zwierząt – mam oraz ich dzieci. Przy pomocy rzepów do każdego dorosłego zwierzaka dopasuj jego dziecko. Dodatkowo dzięki możliwości nawlekania kartoników na kółko dziecko może rozwijać małą motorykę.

3-5 | 6 PLANSZ DO GRY | 18 CZĘŚCI | 18 RZEPÓW

JĘZYK POLSKI

12 SZT. 410x330x230

Wesoły farmer

edukacyjna gra z rzepami

RK5101-01

Farmer ma traktor z pięcioma przyczepkami. Przy pomocy rzepów rozmieść na nich zwierzątka, dopasuj odpowiednią liczbę do ilości zwierzątek. Dzięki grze dziecko nauczy się liczyć od 1 do 10, zrozumie współzależność słów „ilość" i „cyfra", pozna pojęcie „większe", „mniejsze". Dziecko pozna podstawy matematyki.

3-5 | 6 PLANSZ DO GRY | 22 CZĘŚCI | 15 ŻÓŁTYCH RZEPÓW | 25 BIAŁYCH RZEPÓW

JĘZYK POLSKI

12 SZT. 410x330x230

Pory roku
edukacyjna gra z guzikami

RK5101-07

Gra oferuje możliwość zapoznania się z porami roku w ciekawy sposób. Spójrzcie z dzieckiem na plansze z rysunkami pór roku. Opowiedzcie o nich dziecku. Niech dziecko przyszywa guziki o odpowiedniej formie geometrycznej i kolorze do każdej z plansz.

Weseli przyjaciele
edukacyjna gra ze spinaczami

RK5101-05

Gra z spinaczami zawiera figurki roślin i zwierząt, którym zabrakło pewnych elementów. Zamiast nich dziecko musi Przymocować spinacze. Ekscytująca gra z klamerkami będzie rozwijała logikę, myślenia, twórczość, motorykę rączek.

edukacyjne gry magnetyczne

12 MIESIECY W JĘZYKU ANGIELSKIM

gra magnetyczna

RK2201-08

Gra magnetyczna do nauki języka angielskiego pomoże dziecku w zabawny sposób nauczyć się i zapamiętać nazwy oraz charakterystyczne cechy pór roku, nazwy miesięcy, odzieży sezonowej, nazwy niektórych zwierząt i kolorów. Gra pozytywnie wpływa na rozwój uwagi i pamięci wzrokowej, logicznego i abstrakcyjnego myślenia.

3-6 | 8 PLANSZ | 32 MAGNESY | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 12 SZT. 410x330x230

Angielski dla dzieci

gra magnetyczna

RK2201-07

Gra magnetyczna do nauki języka angielskiego pomoże dziecku podczas zabawy nauczyć się liter alfabetu angielskiego, zapamiętać ich nazwy, zilustruje użycie liter w słowach. A ponadto, wzbogaci zasób słownictwa dotyczący nazw zwierząt w języku angielskim.

3-6 | 8 KARTEK | 52 MAGNESY | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 12 SZT. 410x330x230

Kolory i figury
gra magnetyczna

RK2201-06

Wyruszamy do magicznej krainy figur geometrycznych i kształtów. W zestawie 4 lokomotywy z ilustracją czterech podstawowych figur geometrycznych. Każda lokomotywa składa się z 3. Zadaniem dziecka będzie włożenie do wagoników przedmiotów o odpowiednim kolorze i kształcie.

3-6 | 8 PLANSZ | 30 MAGNESÓW | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 12 SZT. 410x330x230

Matematyka
gra magnetyczna

RK2201-05

Uczymy się matematyki na wesoło. Gra z magnesami pomoże dziecku nauczyć się dopasowywania ilości do liczby oraz znajdowania sąsiednich liczb. Maluch nie tylko zapozna się z liczbami i cyframi ale będzie również układał równania oraz rozwiązywał przykłady dostosowane do swojego wieku.

3-6 | 8 KARTEK | 30 MAGNESÓW | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 12 SZT. 410x330x230

Gry Magnetyczne
do zabawy

NOWOŚĆ

Zosia
magnesowa ubieranka

RK2010-02

Zima – wiosna – lato – jesień… Zosia jest przygotowana na każdy sezon! Dobierajcie ubiór dla dziewczynki odpowiednio do pór roku. Magnetyczna gra - ubieranka pomoże dziecku zrozumieć, co ubiera się latem, jesienią, zimą i wiosną.

3-6 | 1 LALKA | 27 MAGNESÓW | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 12 SZT. 380x330x230

NOWOŚĆ

Ewa
magnesowa ubieranka

RK2010-01

Magnetyczna gra - ubieranka proponuje wyruszenie wraz z Ewą za przygodami. Dobierajcie dla dziewczynki kostiumy i czytajcie w magicznej książce, jaką moc zdobywa. Dziewczynka-Kot, Super EWA, Neonowa Jaszczurka, Lisicagirl i inne super bohaterki czekają na Ciebie.

3-6 | 1 LALKA | 28 MAGNESÓW | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 12 SZT. 380x330x230

Elegantki
gra magnetyczna

RK3204-01

Wszystkie dziewczynki bawią się i spędzają dużo czasu z ulubionymi lalkami, starają się wystroić je w najpiękniejsze ubranie, a także samodzielnie je zaprojektować. Fascynująca gra dla małych stylistów oraz dla ich rodziców.

3-6 | 2 POSTACIE | 34 MAGNESY | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 12 SZT. 410x330x230

Modnisie
gra magnetyczna

RK3204-02

Gra magnetyczna nie tylko rozbawi dziecko, ale również pomoże mu w kształtowaniu nowych umiejętności. Zadaniem dziecka jest wybranie stroju dla lalek. Korzystając z dołączonego do zestawu magazynu o modzie dziecko nauczy się dopasowywać elementy stroju. Gra rozwija zdolności twórcze oraz pozwala wyrobić własny gust.

3-6 | 2 LALKI | 27 MAGNESÓW | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 12 SZT. 410x330x230

NOWOŚĆ

Emocje
gra magnetyczna

RK 2010-03

Malutki byczek Bobbi pomoże maluchowi dowiedzieć się wielu ciekawostek o fascynującym świecie emocji i nauczy się ich rozróżniania.

W zestawie znajdują się kolorowe plansze z rozmaitymi tematami, tablica magnetyczna i miękkie magnesy, na których przedstawiona jest mimika Bobbiego. Maluch powinien dobrać do każdej planszy prawidłową reakcje emocjonalną.

4-7 | 8 PLANSZ | 21 MAGNESÓW | 1 TABLYSA MAGNETYCZNA | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 12 SZT. 380x330x230

NOWOŚĆ

Wesołe obrazki
gra edukacyjna

RK 2010-04

Stwórzcie kolorowe ilustracje przy pomocy magnetycznej mozaiki!

W zestawie są kartonowe karteczki z różnorodnymi tematami, tablica magnetyczna i magnesy.

Gra trenuje logikę, postrzeganie i drobną motorykę.

3-5 | 6 KARTEK | 55 MAGNESÓW | 1 TABLYSA MAGNETYCZNA | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 12 SZT. 380x330x230

Pizza

gra magnetyczna

RK2020-01

Przygotowujemy pizzę na magnesach. Magnesowe krewetki, grzybki, oliwki otwierają drzwi do dziecięcej fantazji. Dobierz dodatki do pizzy wraz z przyjaciółmi. Kaprichioza, Margherita, Wegetariańska – wszystko, czego zapragniesz.

3-6 | 6 PODSTAW | 2 TOSTY | 41 MAGNESOWYCH SKŁADNIKÓW | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 14 SZT. | 380x380x230

Tort

gra magnetyczna

RK2020-02

Przygotowujemy tort na magnesach. Magnesowe karmelki, owoce, galaretki, ozdoby z kremu otwierają drzwi do dziecięcej fantazji. Ozdabiacie torcik razem z przyjaciółmi. Owocowy, karmelowy, czekoladowy – na każdy smak. Gdy danie głównie gotowe, można przejść do ciasteczek!

3-6 | 6 PODSTAW | 2 CIASTECZKA | 41 MAGNESOWYCH SKŁADNIKÓW | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 14 SZT. | 380x380x230

Funny farmer

gra magnetyczna

RK3203-02

Gra wieloosobowa na kartonikach-farmach zawierająca dużą ilość magnetycznych zwierzątek, które należy rozmieścić we właściwym miejscu. Każdy gracz musi wybrać po jednej farmie. Zakręćcie strzałką na kole i zabierajcie zwierzątka, które „uciekły" z farmy. Medal zwycięzcy otrzyma gracz, który jako pierwszy zgromadzi wszystkie swoje zwierzęta oraz porówna je z cieniami na farmie-podstawie.

Dress the bear up

gra magnetyczna

RK3203-01

Gra wieloosobowa polegająca na ubieraniu misiów w różne stroje przy pomocy magnesów Zakręćcie strzałką na kole i załóżcie misiowi tą część odzieży, którą Wam wskaże. Medal zwycięzcy otrzyma ten, kto pierwszy ubierze swojego misia.

MAGNESY PIANKOWE

Farma

Mój mały świat na magnesach

RK2101-05

Tematyczny komplet magnesów zilustruje dziecku zwierzęta domowe. Znakomite ilustracje, zrozumiałe dla dzieci obrazki, grube, łatwe do chwycenia małą rączką magnesiki z możliwością przymocowania ich na dowolnej metalowej powierzchni. Gra z magnesami rozwija małą motorykę, twórcze myślenie, rozszerza pojęcie o otaczającym świecie i poszerzą słownictwo dziecka.

3-5 | 31 MAGNESÓW | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 24 SZT. 410x410x230

Zoo

Mój mały świat na magnesach

RK2101-06

Tematyczny komplet magnesów zapozna dziecko ze zwierzętami z zoo. Znakomite ilustracje, zrozumiałe dla dzieci obrazki, grube, łatwe do chwycenia małą rączką magnesiki z możliwością przymocowania ich na dowolnej metalowej powierzchni. Gra z magnesami rozwija małą motorykę, twórcze myślenie, rozszerza pojęcie o otaczającym świecie i poszerzą słownictwo dziecka.

Transport

Mój mały świat na magnesach

RK2101-07

Tematyczny komplet magnesów zapozna dziecko z różnymi środkami transportu. Znakomite ilustracje, zrozumiałe dla dzieci obrazki, objętościowe magnesiki, grube, łatwe do chwycenia małą rączką i przesuwania z miejsca na miejsce. Łatwo przymocowują się do dowolnej metalowej powierzchni.

Owoce, warzywa

Mój mały świat na magnesach

RK2101-08

Tematyczny komplet magnesów pomoże dziecku nauczyć się rozpoznawać różne owoce i warzywa. Znakomite ilustracje, zrozumiałe dla dzieci obrazki, grube, łatwe do chwycenia małą rączką magnesiki zz możliwością przymocowania ich na dowolnej metalowej powierzchni.

Czerwony Kapturek

Teatr magnetyczny

RK2102-06

Postawić prawdziwy spektakl w domu jest łatwo! W takiej grze treściowo-fabularnej przejawia się charakter i twórcza ekspresja dziecka. Gra zawiera postaci z bajki i dekoracje. Zestaw gry zawiera scenariusz bajki, jednak spodziewamy się, że dziecko wymyśli wiele własnych opowieści wspólnie z niniejszą grą! Magnesy figurowe miękkie i objętościowe – łatwe do chwycenia małą rączką i przesuwania z miejsca na miejsce. Bawcie się z przyjemnością!

Trzy małe świnki

Teatr magnetyczny

RK2102-05

Teatr magnetyczny "Trzy Małe Świnki" nie potrzebuje dużej sceny i ogromnych dekoracji – można się bawić na każdej powierzchni. W takiej grze treściowo-fabularnej przejawia się charakter i twórcza ekspresja dziecka. Gra zawiera postaci z bajki i dekoracje. Magnesy figurowe miękkie i objętościowe – łatwe do chwycenia małą rączką i przesuwania z miejsca na miejsce. Rozwija zdolności kreatywne, ćwiczy małą motorykę rąk, uczy przekazywać bajki i myśleć logicznie.

Tablice magnetyczne

i magnesy piankowe

NOWOŚĆ

NA FARMIE

Tablica magnetyczna i zestaw magnesów

RK2040-01

Zapoznajcie się ze zwierzętami farmy i dowiedzcie się o nich wszystkiego!

Gra zawiera samoprzylepną podstawę z obrazem farmy i miękkie magnesy. Dekoracja - podstawa – to pole do gry. Przymocujcie ją do specjalnej magnesowej deskii rozpoczynajcie podróż przez nasza wesołą farmę.

3-6 | 25 MAGNESÓW | 48 x 32 MM | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 9 SZT. 340x340x370

Tablica magnetyczna w rolce

RK3501-01

Najlepsze rozwiązanie do gry i nauki. Duże pole tablicy magnetycznej otwiera nowe możliwości dla swoich lekcji i gier. Dzięki samoprzylepnej podstawie będziesz mógł bezpiecznie zamocować ją do dowolnej płaskiej powierzchni.

3-6 | 48 x 32 MM | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 6 SZT. 350x320x220

Gry z fiszkami

NOWOŚĆ

Powiedz «MIAU» szybciej od innych

gra z fiszkami

RK1010-05

Po środku pola gry układa się koło z sześciu kotków, siódmego układa się w środku koła. Ten, który jako pierwszy zobaczy 2 takie same elementy u kotka, leżącego w środku koła, i u jakiegokolwiek kotka z koła, zabiera sobie środkowego kotka. Aby wygrać, trzeba zebrać więcej kotków, niż przeciwnicy.

5-10 | 54 FISZKI | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 16 SZT. 360 x 290 x 160

NOWOŚĆ

Gra «Skarpetki-rękawiczki na wyścigi»

gra z fiszkami

RK1010-01

Skarpetki i rękawiczki układa się na środku pola gry. Obok nich – fiszkę z kombinacją kolorów. Wszyscy gracze szukają pary z tą samą kombinacją kolorów, co na fiszce. Ten, kto jako pierwszy ją zobaczy, zabiera sobie parę. Aby wygrać, trzeba zebrać więcej par, niż przeciwnicy.

5-10 | 54 FISZKI | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 16 SZT. 360 x 290 x 160

NOWOŚĆ

Ku-ku-ry-ku! Bądź pierwszy!

gra z fiszkami

RK1010-02

Fiszki rozdziela się pomiędzy graczy. Wszyscy po kolei przekładają fiszkę ze swojego słupka. Ten, kto jako pierwszy zobaczy 5 kurcząt jednego koloru, wykrzykuje: «Ku-ku-ry-ku!» i zabiera sobie fiszki. Aby wygrać, trzeba zebrać więcej piątek kurcząt, niż przeciwnicy.

5-10 | 54 FISZKI | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 360 x 290 x 160

NOWOŚĆ

Kolorowe żabki. Zebrał i wygrał!

gra z fiszkami

RK1010-04

Gracze otrzymują po 5 żabek (czerwonego, zielonego, żółtego, niebieskiego i fioletowego koloru). Po środku kładzie się fiszkę z różnokolorowym rysunkiem. Ten, kto jako pierwszy ułoży żabki zgodnie z kolejnością kolorową rysunku, zabiera sobie fiszkę. Aby wygrać, trzeba zebrać więcej fiszek, niż przeciwnicy.

5-10 | 54 FISZKI | 2-4 GRACZY | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 16 SZT. 360 x 290 x 160

NOWOŚĆ

Sprytne owce
gra z fiszkami

RK 2010-03

Wesoła gra edukacyjna. Gracze odwracają fiszki liczbami po kolei. Na każdej fiszce – liczba od 1 do 9. Ten, kto pierwszy ułoży z liczb 10, wykrzykuje: «Widzę 10!» i zabiera sobie fiszki. Aby zwyciężyć, trzeba zebrać największą ilość dziesiątek.

6-99 | 96 FISZEK | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 16 SZT. | 410 x 410 x 230

NOWOŚĆ

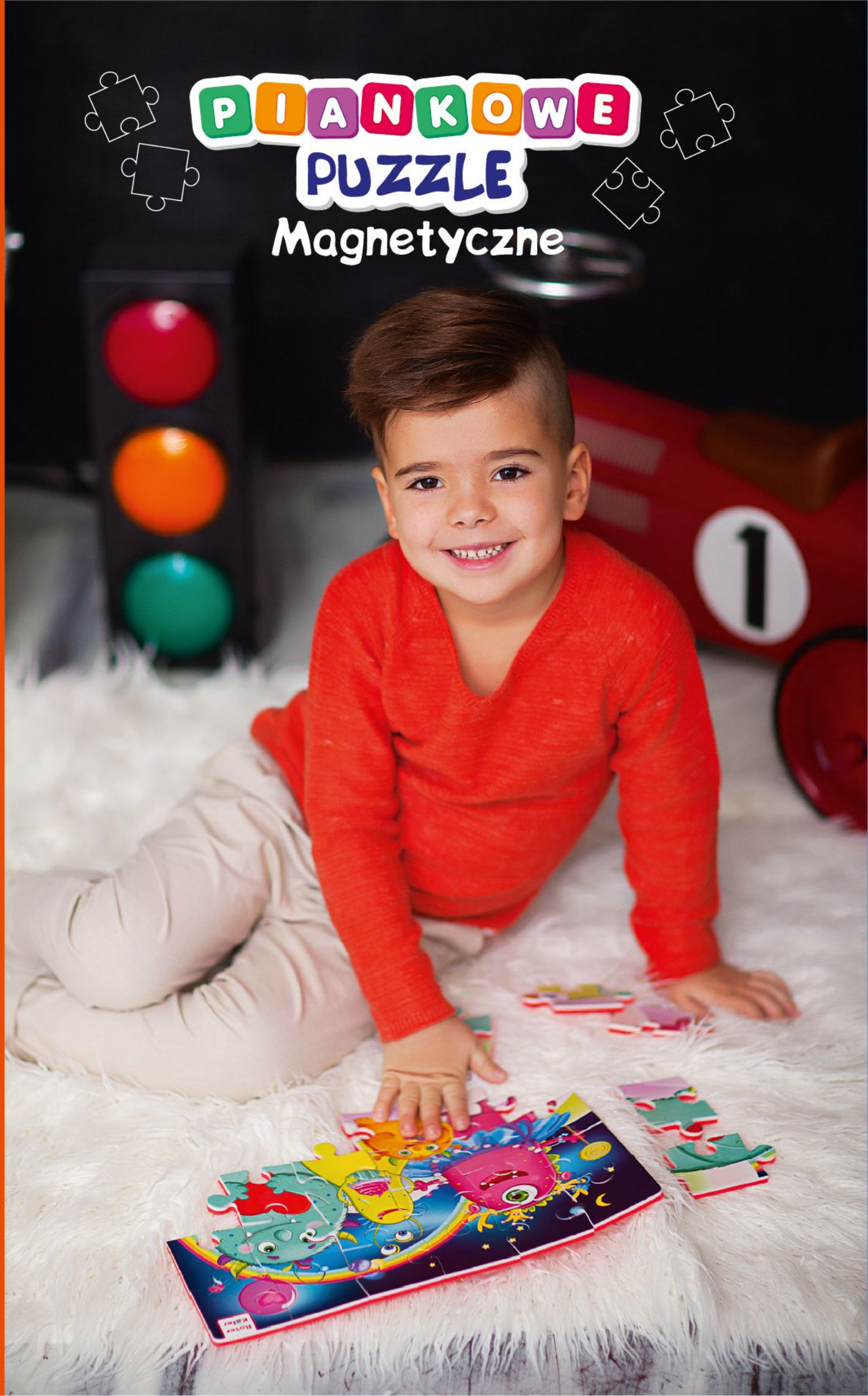
Wesołe rodzinki
gra z fiszkami

RK 2010-04

Wesołe zwierzęta udają się z rodzinami na przejażdżkę! Jednak powinny być ostrożne. Głodne lwy i niebezpieczne wilki już się czają. Bądź uważny i sprytny! Zbierz jak najwięcej rodzin i zdobądź przewagę! Ale strzeż się drapieżników...

6-99 | 96 FISZEK | 4 MM | JĘZYK POLSKI | 16 SZT. | 410 x 410 x 230

PIANKOWE PUZZLE
Magnetyczne



FOAM Technologie

Miękkie puzzle piankowe zostały stworzone z troską o nasze pociechy. Miękkie i duże elementy są przyjemne w dotyku i łatwe do połączenia. Złożone puzzle dobrze się trzymają i nie rozpadają, gdy przekłada się je z miejsca na miejsce.

- Tektura
- FOAM materiał
- Magnes

RK1302-01

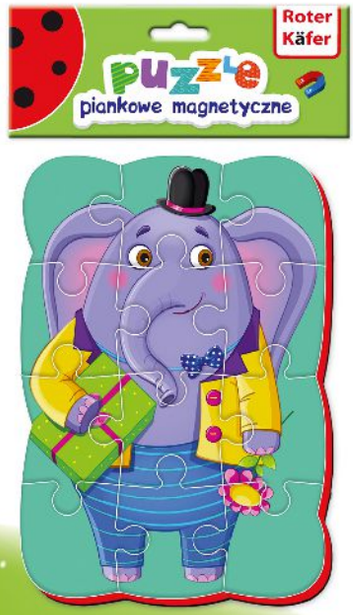
RK1302-02

Śmieszne zdjęcia

Piankowe puzzle magnetycne

Jaskrawe rysunki na magnesach. Duże elementy magnetyczne są ciekawe w układaniu, obrazki z figurkami miło się ogląda! Bawić się można wszędzie: w domu, podczas podróży, na wakacjach.

RK1302-03

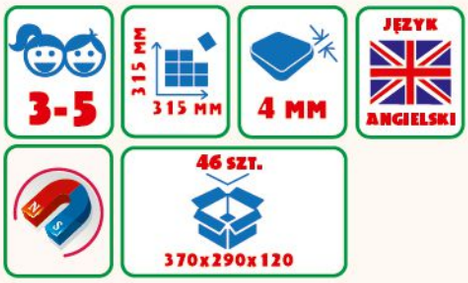


RK1302-04

Magnetyczne historie

Miękkie puzzle magnetyczne

Puzzle magnetyczne z wyróżnionymi elementami! Zamiast standardowych elementów puzzli – prostokąty o różnorodnych kształtach. Główni bohaterowie każdej ilustracji nie są podzieleni na elementy puzzli, zaś dzięki folii samoprzylepnej – elementy solidnie łączą się ze sobą.



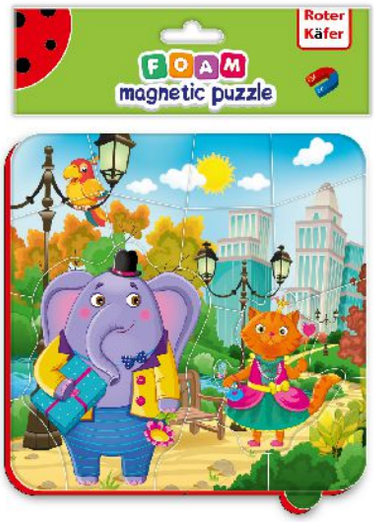
RK1304-01

RK1304-02

RK1304-03

RK1304-04

RK1304-05



RK1304-06

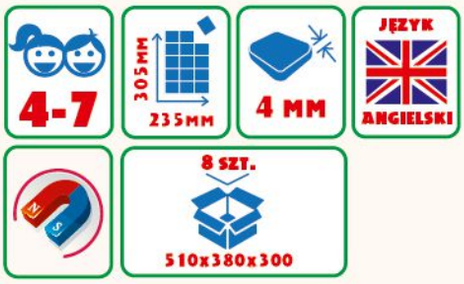
Plansza magnetyczna

Wróżki na polanie

Magnetyczne puzzle w pudełku

RK1301-01

Magnetyczne piankowe puzzle w pudełku nie wykorzystują zwyczajnych łączeń do układania poszczególnych kawałków. Kwadratowe elementy łączą się ze sobą i mocno trzymają dzięki taśmie samoprzylepnej, co powoduje, że obrazek wygląda jak jedna całość.



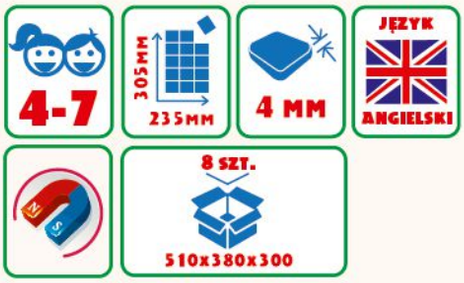
Plansza magnetyczna

Piraci

Magnetyczne puzzle w pudełku

RK1301-02

Magnetyczne piankowe puzzle w pudełku nie wykorzystują zwyczajnych łączeń do układania poszczególnych kawałków. Kwadratowe elementy łączą się ze sobą i mocno trzymają dzięki taśmie samoprzylepnej, co powoduje, że obrazek wygląda jak jedna całość.



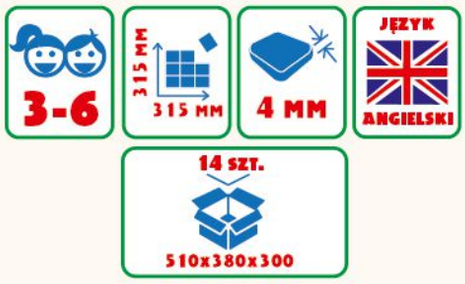
PUZZLE PIANKOWE

Princess

Miękkie puzzle w pudełku

RK1202-06

Czarująca kraina Księcia i Księżniczki. Dziecko powinno zebrać z poszczególnych dużych elementów cały obrazek. Można bawić się na stole, na podłodze, a nawet w parku na zielonej trawie! Duże puzzle trwale mocują się, a obrazek nie rozsypuje się.

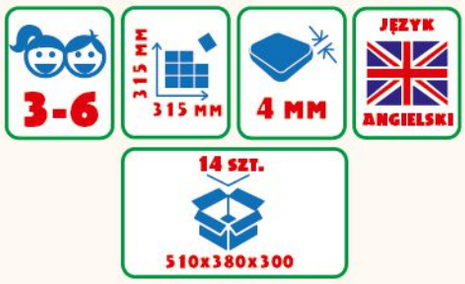


Forest

Miękkie puzzle w pudełku

RK1202-01

Przyjaźni mieszkańcy lasu czekają na malucha. Dziecko powinno zebrać z poszczególnych dużych elementów cały obrazek. Duże puzzle trwale mocują się, a obrazek nie rozsypuje się. Gra trenuje małą motorykę, logikę, pamięć, uczy pojęć "część" i "całość".



Race

Miękkie puzzle w pudełku

RK1202-03

Kto pierwszy? Przyłącz się do wyścigu! Dziecko powinno zebrać z poszczególnych dużych elementów cały obrazek. Można bawić się na stole, na podłodze, a nawet w parku na zielonej trawie! Duże puzzle trwale mocują się, a obrazek nie rozsypuje się. Gra trenuje małą motorykę, logikę, pamięć, uczy pojęć "część" i "całość".

3-6 | 315 MM 315 MM | 4 MM | JĘZYK ANGIELSKI | 14 SZT. 510x380x300

Monsters

Miękkie puzzle w pudełku

RK1202-05

Wesoła rodzina potworków zaprasza w gości. Dziecko powinno zebrać z poszczególnych dużych elementów cały obrazek. Można bawić się na stole, na podłodze, a nawet w parku na zielonej trawie!

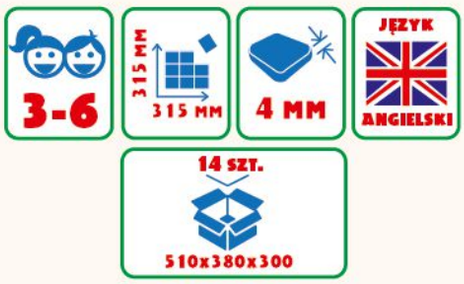
3-6 | 315 MM 315 MM | 4 MM | JĘZYK ANGIELSKI | 14 SZT. 510x380x300

Pirates

Miękkie puzzle w pudełku

RK1202-04

Fascynująca morska podróż w towarzystwie odważnej załogi piratów. Dziecko powinno zebrać z poszczególnych dużych elementów cały obrazek

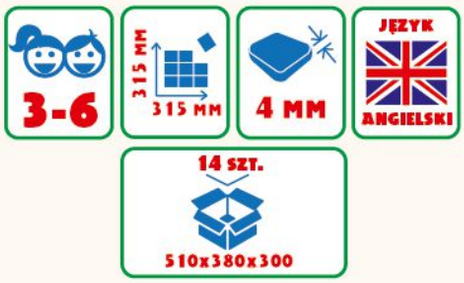


Fairies

Miękkie puzzle w pudełku

RK1202-02

Poznaj świat małych wróżek. Dziecko powinno zebrać z poszczególnych dużych elementów cały obrazek. Można bawić się na stole, na podłodze, a nawet w parku na zielonej trawie! Duże puzzle trwale mocują się, a obrazek nie rozsypuje się. Gra trenuje małą motorykę, logikę, pamięć. Ta zabawa puzzlami wprowadza nas w dobry nastrój!

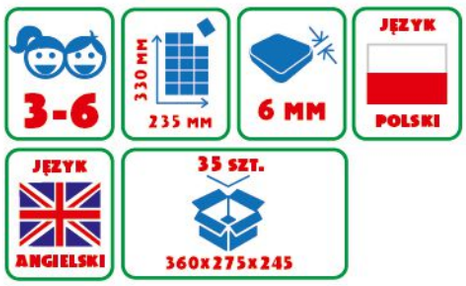


PUZZLE PIANKOWE

Śmieszne zdjęcia

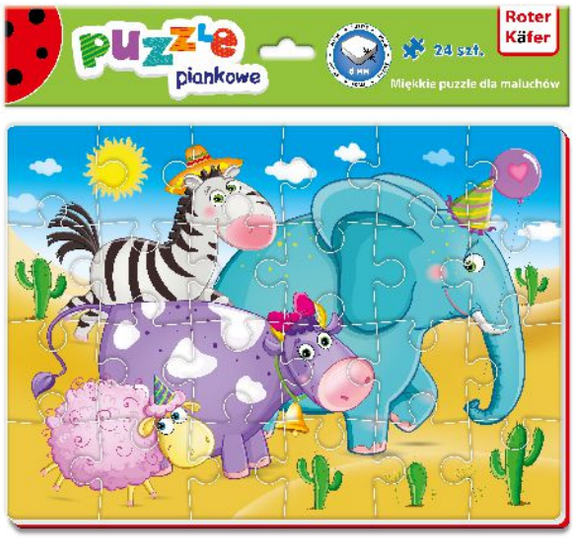
Miękkie puzzle A4

Kolorowe obrazki z pozytywnymi bohaterami sprawiają maluchom radość i wprawiają ich w dobry nastrój. Miękkie elementy są duże i lekkie. Ułóżcie puzzle i udekorujcie nimi pokój dziecka.



RK1201-01

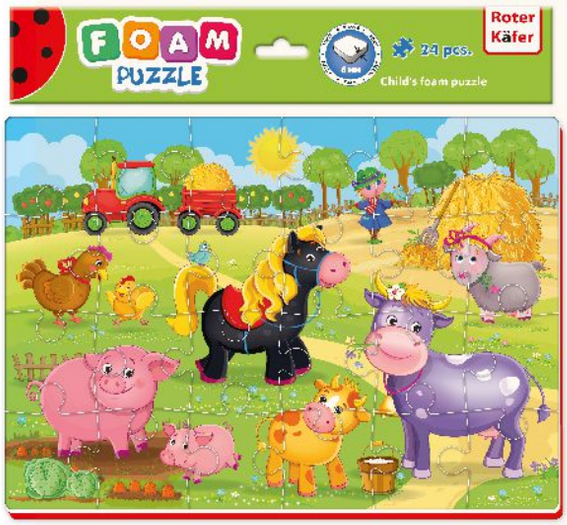
RK1201-02



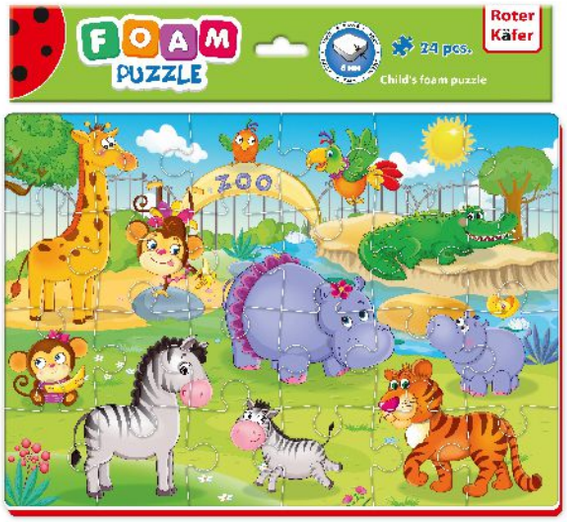
RK1201-03

RK1201-04

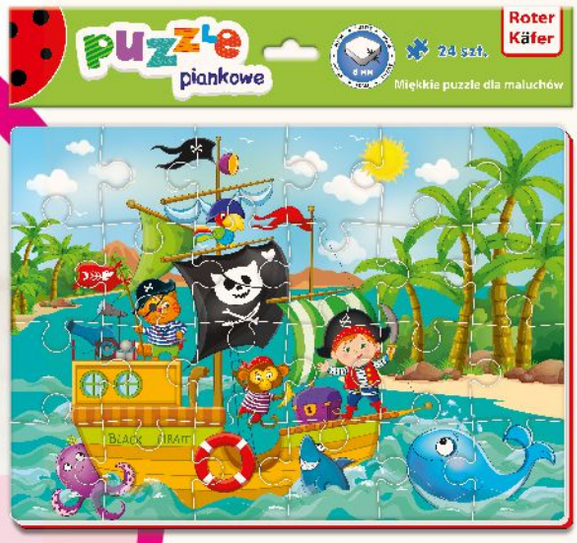
RK1201-05



RK1201-06



RK1201-12



Baby Puzzle

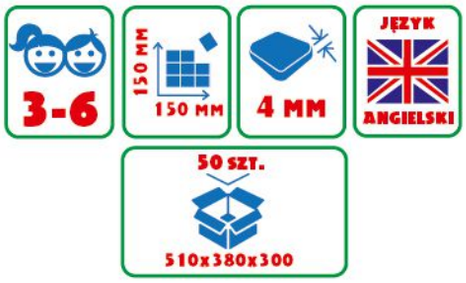
Baby Puzzle - to duże obrazki dla najmłodszych. Obrazek został podzielony na kilka dużych części. Dziecko musi ułożyć cały obrazek. Dzięki grubej i miękkiej warstwie obrazek nie rozsypuje się, dając możliwość zabawy złożonymi puzzlami. Dziecko nie tylko bawi się ale równocześnie rozwija. Gra ćwiczy zdolności motoryczne rąk, rozwija logikę.

RK1102-01

Farm

Baby puzzle

Komplet Baby puzzli zawiera cztery obrazki z ulubionymi zwierzętami domowymi. Puzzle o różnej ilości elementów (trzy, cztery, pięć) pomogą dziecku nauczyć się łączyć osobne części w jedną całość zgodnie z zasadami logiki. Zabawa rozwija drobną motorykę, logikę, koncentracje i uwagę.



RK1102-02

NOWOŚĆ

Baby puzzle

RK6010-01

Komplet Baby puzzli zawiera cztery obrazki z ulubionymi zwierzętami domowymi. Puzzle o różnej ilości elementów (trzy, cztery, pięć) pomogą dziecku nauczyć się łączyć osobne części w jedną całość zgodnie z zasadami logiki. Zabawa rozwija drobną motorykę, logikę, koncentrację i uwagę.

3-6 | 150 MM 150 MM | 4 MM | JĘZYK ANGIELSKI | 100 SZT. 510x380x300

NOWOŚĆ

Baby puzzle

RK6010-02

Komplet Baby puzzli zawiera cztery obrazki z ulubionymi zwierzętami domowymi. Puzzle o różnej ilości elementów (trzy, cztery, pięć) pomogą dziecku nauczyć się łączyć osobne części w jedną całość zgodnie z zasadami logiki. Zabawa rozwija drobną motorykę, logikę, koncentrację i uwagę.

3-6 | 150 MM 150 MM | 4 MM | JĘZYK ANGIELSKI | 100 SZT. 510x380x300

www.roter-kafer.eu

www.roter-kafer.pl