



NOWOŚCI 2021

gry dla dzieci

gry rodzinne

gry logiczne

gry na imprezę

gry dla geeków





Wyrzewanie się na słońcu w tropikalnym lesie – żabki to lubią, oj lubią. Niestety, liczba miejsc na słoneczne kąpiele jest ograniczona. Pomóż małym kolorowym żabkom hopnąć na skąpane w promieniach słonecznych miejsca. Spryt oraz dobra pamięć - tymi cechami musicie się wykazać, aby to żabki w waszym kolorze złapały jak najwięcej słońca.





JAK GRAĆ:

1. Dołóż kwadratowy kafelek żabki lub węża na planszę.
2. Przewracaj żabki na planszy lub przeganiaj je wężami.
3. Postaraj się, by na koniec gry to twoich żabek było najwięcej.



Kto przegra – zmywa po obiedzie!
Miska po sałatce świeci pustkami? Zniknął już ostatni kawałek ziemniaka? Ciszę przy stole przerywa pytanie: *kto pozmywa?* Dzięki tej prostej grze unikniecie kłótni o to, na kogo ma spaść ten przykry obowiązek.
O tym, kto pozmywa, zdecyduje wynik gry.



JAK GRAĆ:

1. Odwróć jeden ze swoich kafelków lub przekaz go innemu graczowi, o ile ten ma odkryty kafelek w tym samym kolorze lub z tą samą ilustracją.
2. Osoba, która na koniec gry ma najwięcej kafelków przegrywa!



Seria JUŻ GRAM powstała z myślą o najmłodszych. To proste gry, które świetnie sprawdzą się podczas wspólnej zabawy rodzica z dzieckiem. Wspomagają poznawanie otaczającego świata przez małych odkrywców. Gry z tej serii stymulują rozwój umysłowy dzieci jak i małą motorykę.



- ŚNIADANKO
- MOJE DINOZAURY
- PIŻAMKI
- JEŹDŻĘ
- LATAM
- PŁYWAM



Dzisiaj jest wielki dzień!
Przygotuję moje pierwsze śniadanko
dla całej rodziny. Gra, która uczy
najmłodszych graczy kreatywności
i samodzielności.

AUTOR: DOROTA WOYKE
ILUSTRATOR: EWA PODLEŚ

Wiek graczy: 2-4
Liczba graczy: 1-4
Czas gry: 20 min.

Wielkość pudełka: 190 x 190 x 36 mm
Liczba gier w kartonie: 12
Kod EAN: 590 0221 00395 6



1. Obejrzyj i rozpoznaj wszystkie składniki. Możesz z nich stworzyć pyszne kanapki.
2. W książeczce znajdziesz gotowe wzory kanapek – spróbuj je odtworzyć.
3. Udało się? A teraz spróbuj ułożyć dwie takie same kanapki.

Premiera:	Maj 2020
Cena SCD:	24,99 Cena Hurt: 15,99
Licencja:	Worldwide



Małym zwierzątkom już mrużą się oczka.
Pora przygotować je do snu. Pomóż im
skompletować piżamki w taki sposób, aby
wzór pasował do ich ulubionej poduszeczki.



AUTOR: DOROTA WOYKE

ILUSTRATOR: BEATA BATORSKA

Wiek graczy: 2-4

Liczba graczy: 1-4

Czas gry: 20 min.

Wielkość pudełka:

190 x 190 x 36 mm

Liczba gier w kartonie: 12

Kod EAN:

590 0221 00397 0



JAK GRAĆ:

1. Odwróćcie wszystkie koszulki i spodenki kolorowymi wzorami do dołu.
2. Odkrywajcie górę i dół piżamki jednocześnie.
3. Kto pierwszy ubierze swoje zwierzątko – wygra.

AUTOR: DOROTA WOYKE

ILUSTRATOR: BEATA BATORSKA

Wiek graczy: 2-4

Liczba graczy: 1-4

Czas gry: 20 min.

Premiera:

Cena SCD:

Licencja:

Maj 2020

24,99 Cena Hurt: 15,99

Worldwide



Cześć! Nazywam się Diplodok. Jestem dinozaurem, a to moja paczka. Potrafisz ułożyć nasze portrety? Prawda, że są niezwykłe?

Moje dinozaury to wesoła edukacyjna gra dla małych wielbicieli prehistorii



AUTOR: GRANNA

ILUSTRATOR: AGNIESZKA KOWALSKA

Wiek graczy: 3+

Liczba graczy: 2-4

Czas gry: 20 min.

Wielkość pudełka:

190 x 190 x 36 mm

Liczba gier w kartonie: 12

Kod EAN:

590 0221 00396 3

JAK GRAĆ:

1. Złóż dwa dinozaury 3D.
2. Wybierz swojego ulubionego dinozaura i ułóż jego portret.
3. Wybierz po jednym elemencie każdego z dinozaurów. Ścigaj się z innymi graczami, kto pierwszy ułoży swój obrazek.





Zagubieni w ciemnym lesie Jaś i Małgosia znaleźli dziwną chatkę, całą zrobioną z różnych słodkości. Dzieci zaczęły zbierać słodczyce. Nie spodobało się to mieszkającej w chatce Babie Jadze. *O, wy nicponie! Już ja wam pokażę!* – zakrzyknęła. Jaś i Małgosia wzięli nogi za pas, ale co rusz jeszcze jakiś przysmak z chatki urywają. Pomóżcie rodzeństwu uciec przed Babą Jagą i zebrać ich ulubione słodczyce.

AUTOR: KRZYSZTOF JURZYSTA

ILUSTRATOR: MACIEJ SZYMANOWICZ

Wiek graczy: 6+

Liczba graczy: 2-4

Czas gry: 20 min.

Wielkość pudełka:

190 x 190 x 36 mm

Liczba gier w kartonie: 12

Kod EAN:

590 0221 00388 8

JAK GRAĆ:

1. Wybierzcie kafelek słodkości i dołóżcie go do powstającego układu.
2. Wykonajcie ruchy Jasiem, Małgosią oraz Babą Jagą.
3. Nie dajcie się złapać Babie Jadze i ułóżcie 5 pełnych słodczy, aby wygrać!



AUTOR: KRZYSZTOF JURZYSTA

ILUSTRATOR: MACIEJ SZYMANOWICZ

Wiek graczy: 6+

Liczba graczy: 2-4

Czas gry: 20 min.

Premiera:

Cena SCD:

Licencja:

Maj 2021

39,99 Cena Hurt: 24,39

Worldwide



Kolekcjonuj egzotyczne, kolorowe rybki i stwórz najpiękniejsze akwarium! Rozglądaj się po sklepie, dziel asortyment na zestawy rybek i wybieraj te, które są najcenniejsze! Każdy gatunek pozwala zdobyć punkty w inny sposób, a Twoje decyzje mogą mocno utrudnić zadanie konkurencji! W zwycięstwie pomoże ci dodatkowy cel i skrzynią pełną skarbów.



AUTOR: DAVID SMITH

ILUSTRATOR: ALEX PUSHKAREV

Wiek graczy: 8+

Liczba graczy: 2-5

Czas gry: 20 min.

Wielkość pudełka: 132 x 132 x 50 mm

Liczba gier w kartonie: 12

Kod EAN: 590 0221 00390 1



JAK GRAĆ:

1. Podziel asortyment sklepu na zestawy rybek.
2. Zabierz najwyżej punktowane okazy lub te, których brak utrudni zwycięstwo przeciwnikom.
3. Pamiętaj o dodatkowo punktowanym celu gry i skrzyni pełnej skarbów!



Zaraz zacznie się Día de los Muertos! Zaproszono mnóstwo gości, a menu jest niezwykle obfite. Impreza jednak nie obejdzie się bez Twojej pomocy! Realizuj zamówienia gości licytując najatrakcyjniejsze potrawy. Prezentuj dania na swoim stole tak, by zdobyć jak najwięcej punktów, wygrać grę i otrzymać tytuł mistrza ceremonii.



JAK GRAĆ:

1. Licytuj i wygrywaj najatrakcyjniejsze potrawy na Twój stół.
2. Zdobywaj punkty za czaszki i za pełne dipy.
3. Realizuj zamówienia Twoich gości.





Seria JUŻ GRAM powstała z myślą o najmłodszych. To proste gry, które świetnie sprawdzą się podczas wspólnej zabawy rodzica z dzieckiem. Wspomagają poznawanie otaczającego świata przez małych odkrywców Gry z tej serii stymulują rozwój umysłowy dzieci jak i małą motorykę.

GRY Z SERII:

- ŚNIADANKO
- MOJE DINOZAURY
- PIŻAMKI
- JEŹDŻĘ
- LATAM
- PŁYWAM



Codziennie przyglądasz się spotykanym ludziom. Widzisz jaką wykonują pracę. Chciałbyś być pilotem jak tata Basi. Lubisz zwierzęta. Chętnie karmisz gołębie. To wszystko sprawia, że wiesz o otaczającym Cię świecie coraz więcej. Serię Jeżdżę, Latam, Pływam dedykujemy właśnie Tobie, aby pomogła Ci uporządkować Twoje codzienne doświadczenia.



JAK GRAĆ:

1. Puzzle - ułóżcie 6 puzzli.
2. Loteryjka – każdy dostaje planszę, następnie po kolei odkrywa obrazki i dokłada je do swoich plansz.
3. Zgadywanka - prowadzący opisuje obrazek, który trzyma w ręku. Kto odgadnie nazwę tego obrazka?



Codziennie świat odkrywa przed Tobą swoje tajemnice. Spotykasz nowych, ciekawych ludzi i przyglądasz się ich zajęciom. Marzysz, by prowadzić pociąg jak Twój sąsiad Pan Krzyś, który jest maszynistą. Lubisz zwierzęta. Chętnie bawisz się z kotem cioci Danusi.

To wszystko sprawia, że wiesz coraz więcej o otaczającym Cię świecie.



JAK GRAĆ:

1. Puzzle - ułóżcie 6 puzzli.
2. Loteryjka – Każdy dostaje planszę, następnie po kolei odkrywajcie obrazki i dokładacie pasujące obrazki do swoich plansz.
3. Sokole oko - postarajcie się jak najszybciej odnaleźć małe obrazki pasujące do swoich plansz.

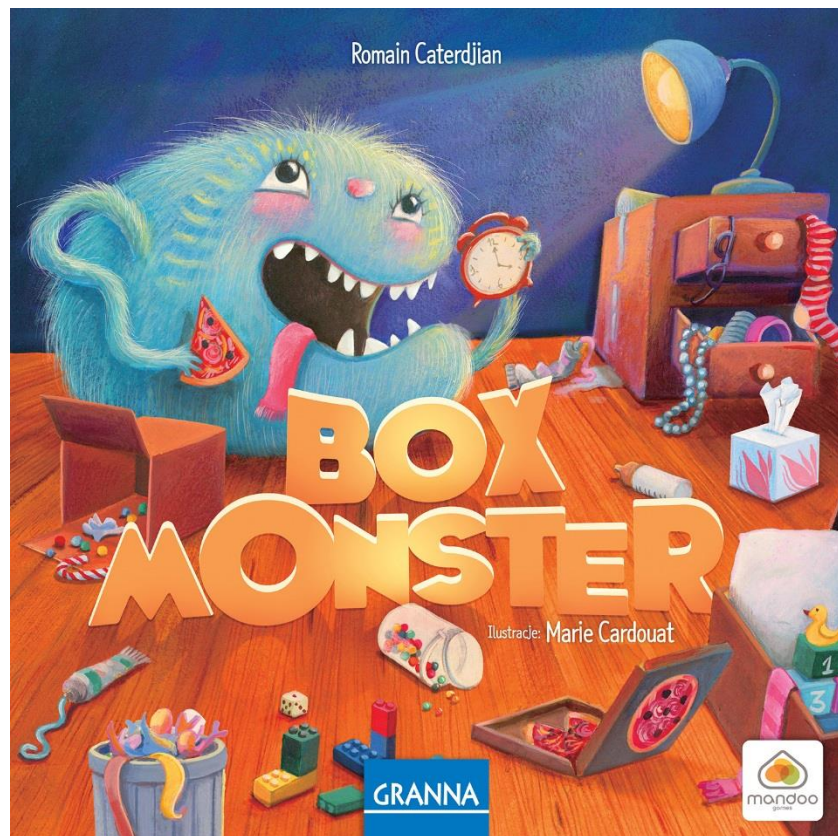


Codziennie przyglądasz się spotykanym ludziom. Widzisz jaką wykonują pracę. Marzysz by sterować kutrem jak wujek Stefan, który jest rybakiem. Lubisz zwierzęta. Chętnie obserwujesz kaczki pływające po stawie. To wszystko sprawia, że wiesz o otaczającym Cię świecie coraz więcej. Serię Biegam Latam Pływam dedykujemy właśnie Tobie, aby pomogły Ci uporządkować Twoje codzienne doświadczenia.



JAK GRAĆ:

1. Puzzle - ułóżcie 6 puzzli.
2. Loteryjka – Każdy dostaje planszę, następnie po kolei odkrywajcie obrazki i dokładacie pasujące obrazki do swoich plansz.
3. Puzzlowe memo - Wszystkie obrazki leżą zakryte. Odkrywacie po jednym obrazku. Obrazek niepasujący do naszej planszy jest zakrywany.



Och nie! Mój zwariowany przyjaciel znowu pożarł nasze rzeczy! Musimy je szybko wyciągnąć, zanim rozboli go brzusek. W Box Monster gracze wcielają się w ekipę ratunkową, która musi w błyskawicznym tempie wyciągnąć z paszczy potwora wszystkie przedmioty pokazane na kartach zdjęć rentgenowskich. Uwaga, można używać tylko rąk.



AUTOR: ROMAIN CATERDJIAN
ILUSTRATOR: MARIE CARDOUAT

Wiek graczy: 6+
Liczba graczy: 2-4
Czas gry: 15 min.

Wielkość pudełka: 285 x 285 x 142 mm
Liczba gier w kartonie: 6
Kod EAN: 590 0221 00401 4



JAK GRAĆ:

1. Odkryjcie kartę, by wiedzieć, czego macie szukać w paszczy potwora.
2. Szukajcie w pudełku wszystkich przedmiotów z 3 kolejnych kart.
3. Używajcie tylko rąk. Pamiętajcie, że klepsydra odmierza Wam czas.

AUTOR: ROMAIN CATERDJIAN

ILUSTRATOR: MARIE CARDOUAT

Wiek graczy: 6+

Liczba graczy: 2-4

Czas gry: 15 min.

Premiera:

Cena SCD:

Licencja:

PAŹDZIERNIK 2020

119,99

Cena Hurt: 85,90

PL