



Katalog produktów

2020-2021

SPIS TREŚCI

Mały Konstruktor Junior.....	2-6	Zabawa i Nauka.....	141-145
Mały Konstruktor.....	7-45	Gry terapeutyczne.....	146-151
Montino.....	46-48	Gold Edition.....	152-158
Składaki Drewniaki.....	49-51	IQ Games.....	159-164
ZABAWKI KREATYWNE:		Gry ekologiczne.....	165-167
Domki do malowania.....	53-54	Gry	
Piaskowe Malowanki.....	55-58	Zestawy gier.....	169-170
Szablony.....	59	Klasyczna rozrywka.....	171-174
Przewlekanki.....	60-61	Gry słowne i numeryczne.....	175-178
Pieczątki.....	62-63	Gry zręcznościowe.....	179-180
Zabawa Modą.....	64-66	Gry ruchowe.....	181-184
Wpinanki.....	67-72	Gry typu Biznes.....	185-187
Układanki i puzzle.....	73-78	Quizy.....	188-192
Zabawki Magnetyczne:		Gry edukacyjne.....	193-197
Puzzle magnetyczne.....	80-81	To, co dzieci lubią najbardziej.....	198-216
Zabawki Magnetyczne.....	82-84	Gry dla dziewczynek.....	217-218
Magnesiaki.....	85-90	Gry dla chłopców.....	219-221
Zabawki edukacyjne.....	91-95	Gry rodzinno-towarzyskie.....	222-252
Mózg elektrony.....	96-97	Gry MINI.....	253-267
Uniwersytet Mądrej Zabawy.....	98-99	Produkty impulsowe.....	268-273
Zabawki na zewnątrz.....	100-104	Karty.....	274
Sport&Fun.....	105-111	Indeks.....	275-283
Sowa Mądra Głowa.....	112-136	O NAS.....	284
Sówka Mądra Głowka.....	137-140		



Mamo
Tato
skrecajmy
razem!

MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR

DOSKONAŁY PREZENT DLA KREATYWNYCH DZIECI



MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR

Mały Konstruktor Junior to ponadczasowa zabawka do samodzielnego montażu skierowana do dzieci w wieku od 4 lat.

Zestaw składa się z drewnianych deseczek z dziurkami oraz kolorowych śrubek i łączników z tworzywa. Duże rozmiary elementów oraz uproszczona konstrukcja sprawiają, że dzieci już od najmłodszych lat mogą próbować się w składaniu pierwszych pojazdów.

Zabawka jest trwała i po złożeniu pojazd może służyć do dalszej zabawy. Zestaw wyposażony jest w narzędzia idealnie dopasowane do małych rączek, dzięki którym malec może wielokrotnie skręcać i rozkręcać konstrukcję.

Zabawka wspaniale wpływa na rozwój motoryki małej, rozwija cierpliwość oraz stymuluje wyobraźnię. Doskonale wspomaga naukę kolorów oraz liczenia. Wyjątkowa estetyka produktu i jakość wykonania umilają zabawę.

Wszystkie komponenty wchodzące w skład produktu wytwarzane są w fabryce Alexandra.



MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR - SAMOLOT

Nr art. 1921



5 906018 019216 >

4+	50	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,48kg	4,00kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR



Nr art. 1922

MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR - HELIKOPTER



4+	68	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,53kg	4,45kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

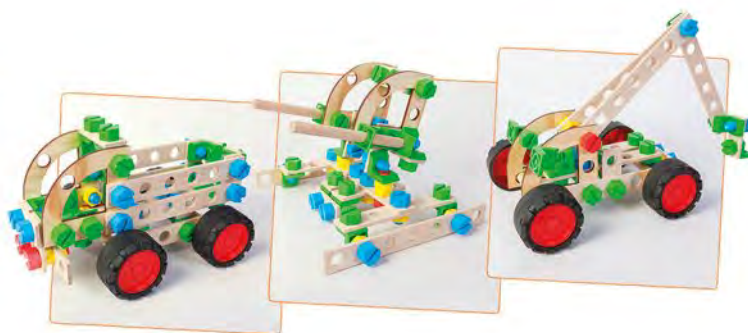


Nr art. 1923

MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR - WYŚCIGÓWKA



4+	55	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,59kg	4,95kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1938

MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR - 3 W 1 CIĘŻARÓWKA



4+	95	7	38/26/5,5	42/39/27	0,87kg	6,34kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR



Nr art. 1939

MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR - 3 W 1 RAJDÓWKA



4+	90	7	38/26/5,5	42/39/27	0,85kg	6,20kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1940

MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR - 3 W 1 DŹWIG



4+	102	7	38/26/5,5	42/39/27	0,94kg	6,83kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1941

MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR - 3 W 1 BOLID



4+	107	7	38/26/5,5	42/39/27	0,96kg	6,97kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR



Nr art. 1942

MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR - 3 W 1 WÓZEK WIDŁOWY



4+	88	7	38/26/5,5	42/39/27	0,80kg	5,85kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1943

MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR - 3 W 1 TERENÓWKA



4+	91	7	38/26/5,5	42/39/27	0,85kg	6,20kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1944

MAŁY KONSTRUKTOR JUNIOR - 3 W 1 ŚMIGŁOWIEC



4+	80	7	38/26/5,5	42/39/27	0,75kg	5,50kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



MAŁY KONSTRUKTOR

DOSKONAŁY PREZENT DLA KREATYWNYCH

WYRÓŻNIENIA:



OBEJRZYJ FILM PROMOCYJNY



MAŁY KONSTRUKTOR

„Mały Konstruktor” to zabawka do samodzielnego montażu. Każdy model składa się z elementów metalowych o różnej wielkości i kształtach, a także jest wzbogacony kolorowymi elementami z tworzyw sztucznych. Zestaw wyposażony jest w narzędzia. Każda zabawka zaopatrzona jest w obszerną instrukcję pozwalającą na zbudowanie mechanicznego pojazdu. Niemniej elementy zestawów można ze sobą łączyć dowolnie tworząc własne konstrukcje.

Zabawki z tej serii rozwijają: zdolności manualne, wyobraźnię przestrzenną, umiejętności techniczne, cierpliwość, systematyczność, pomagają kształtować proces zapamiętywania. To idealny wstęp do rozbudzenia w dziecku pasji inżyniera. „Mały Konstruktor” to przede wszystkim zabawka polska, całkowicie wytwarzana w zakładzie Alexandra.



Nr art. 1554

MAŁY KONSTRUKTOR
- SAMURAI



8+	87	8	21/14/4,2	30/19/22	0,23kg	2,44kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1555

MAŁY KONSTRUKTOR
- HERO



8+	148	8	21/14/4,2	30/19/22	0,30kg	3,02kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1556

MAŁY KONSTRUKTOR
- EXPERT



8+	96	8	21/14/4,2	30/19/22	0,25kg	2,60kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1557

**MAŁY KONSTRUKTOR
- HELIOS**



8+	96	8	21/14/4,2	30/19/22	0,24kg	2,50kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1558

**MAŁY KONSTRUKTOR
- MINER**



8+	81	8	21/14/4,2	30/19/22	0,20kg	2,22kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1559

**MAŁY KONSTRUKTOR
- BRUTUS**



8+	52	8	21/14/4,2	30/19/22	0,18kg	2,08kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1560

**MAŁY KONSTRUKTOR
- STING**



5 906018 015607 >

8+	57	8	21/14/4,2	30/19/22	0,20kg	2,21kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1561

**MAŁY KONSTRUKTOR
- JUNIOR**



5 906018 015614 >

8+	54	8	21/14/4,2	30/19/22	0,16kg	1,90kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1562

**MAŁY KONSTRUKTOR
- STREAMER**



5 906018 015621 >

8+	74	8	21/14/4,2	30/19/22	0,22kg	2,39kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1553

**MAŁY KONSTRUKTOR
- SPEEDY**



5 906018 015539 >

8+	81	8	21/14/4,2	30/19/22	0,13kg	1,70kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1551

MAŁY KONSTRUKTOR
- RAVEN



8+	90	8	21/14/4,2	30/19/22	0,23kg	2,44kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1552

MAŁY KONSTRUKTOR
- JOHN



8+	112	8	21/14/4,2	30/19/22	0,26kg	2,70kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1641

MAŁY KONSTRUKTOR
- HELIKOPTER



8+	145	10	23,5/17/2,5	34/30,5/21	0,27kg	2,76kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1100

MAŁY KONSTRUKTOR - GRASPER



8+	135	10	23,5/17/3,5	34/30,5/21	0,30kg	3,02kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1101

MAŁY KONSTRUKTOR - WHOPPER



8+	138	10	23,5/17/3,5	34/30,5/21	0,31kg	3,10kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1102

MAŁY KONSTRUKTOR - RAPTOR



8+	145	10	23,5/17/3,5	34/30,5/21	0,27kg	2,78kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1103

MAŁY KONSTRUKTOR - AIR SCOUT



8+	129	10	23,5/17/3,5	34/30,5/21	0,28kg	2,86kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1104

MAŁY KONSTRUKTOR - WRESTLER



8+	138	10	23,5/17/3,5	34/30,5/21	0,31kg	3,10kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1105

MAŁY KONSTRUKTOR - STORE MASTER



8+	143	10	23,5/17/3,5	34/30,5/21	0,30kg	3,02kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1106

MAŁY KONSTRUKTOR - GUARDIAN



8+	152	10	23,5/17/3,5	34/30,5/21	0,32kg	3,18kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1107

MAŁY KONSTRUKTOR - EXPLORER



8+	124	10	23,5/17/3,5	34/30,5/21	0,28kg	2,86kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1108

MAŁY KONSTRUKTOR - CRUISER



5 906018 011081 >

8+	125	10	23,5/17/3,5	34/30,5/21	0,30kg	3,02kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1109

MAŁY KONSTRUKTOR - RACER



5 906018 011098 >

8+	166	10	23,5/17/3,5	34/30,5/21	0,34kg	3,34kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1110

MAŁY KONSTRUKTOR - TOW JOE



5 906018 011104 >

8+	156	10	23,5/17/3,5	34/30,5/21	0,32kg	3,18kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1111

MAŁY KONSTRUKTOR - FIGHTER



5 906018 011111 >

8+	162	10	23,5/17/3,5	34/30,5/21	0,31kg	3,10kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1915

MAŁY KONSTRUKTOR
- CRUSHER



8+	199	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,49kg	4,12kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1916

MAŁY KONSTRUKTOR
- PREDATOR



8+	211	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,51kg	4,28kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



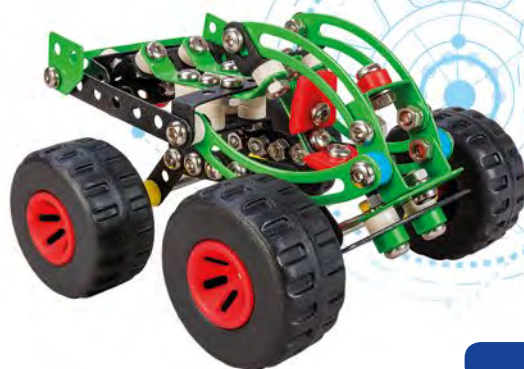
Nr art. 1917

MAŁY KONSTRUKTOR
- WARRIOR



8+	201	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,50kg	1,78kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR

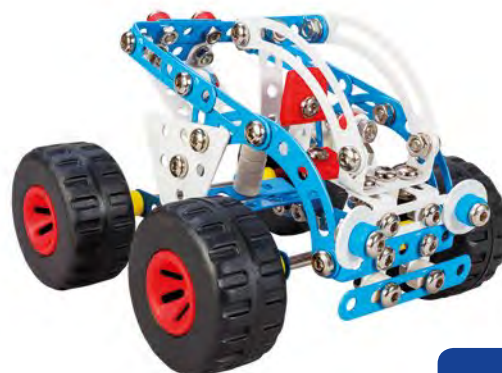


Nr art. 1918

MAŁY KONSTRUKTOR - BUZZER



8+	210	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,50kg	4,20kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1919

MAŁY KONSTRUKTOR - BIG BOSS



8+	202	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,51kg	4,20kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1920

MAŁY KONSTRUKTOR - BAD BOY



8+	201	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,49kg	4,13kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1205

MAŁY KONSTRUKTOR - HUSKY



8+	296	8	31,2/21,8/4,9	36/32/28	0,59kg	5,01kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1207

MAŁY KONSTRUKTOR - TERRA



8+	287	8	31,2/21,8/4,9	36/32/28	0,57kg	4,90kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1209

MAŁY KONSTRUKTOR - HERCULES



8+	294	8	31,2/21,8/4,9	36/32/28	0,55kg	4,70kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



GR-8

Nr art. 1201

MAŁY KONSTRUKTOR - KASIRGA



8+	271	8	31,2/21,8/4,9	36/32/28	0,59kg	5,01kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1202

MAŁY KONSTRUKTOR - CADET



8+	317	8	31,2/21,8/4,9	36/32/28	0,62kg	5,25kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1204

MAŁY KONSTRUKTOR - PATROL



8+	280	8	31,2/21,8/4,9	36/32/28	0,55kg	4,70kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1216

MAŁY KONSTRUKTOR - FARMER



8+	299	8	31,2/21,8/4,9	36/32/28	0,66kg	5,57kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1217

MAŁY KONSTRUKTOR - BISON



8+	348	8	31,2/21,8/4,9	36/32/28	0,70kg	5,90kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1218

MAŁY KONSTRUKTOR - GRIZZLY



8+	320	8	31,2/21,8/4,9	36/32/28	0,63kg	5,33kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1925

**MAŁY KONSTRUKTOR
- FRED**



8+	284	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,60kg	5,10kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1932

**MAŁY KONSTRUKTOR
- FRED & BETTY**



8+	491	7	38/26/5,5	42/39/27	1,20kg	8,70kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1933

**MAŁY KONSTRUKTOR
- FRED & STINKY**



8+	476	7	38/26/5,5	42/39/27	1,10kg	7,95kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1934

MAŁY KONSTRUKTOR - FRED & WILLIAM



5 906018 019346 >

8+	464	7	38/26/5,5	42/39/27	1,15kg	8,35kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1935

MAŁY KONSTRUKTOR - FRED & JACOB



5 906018 019353 >

8+	529	7	38/26/5,5	42/39/27	1,25kg	9,50kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1936

MAŁY KONSTRUKTOR - FRED & EMILY



8+	479	7	38/26/5,5	42/39/27	1,15kg	8,35kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1937

MAŁY KONSTRUKTOR - FRED & HELEN



8+	585	7	38/26/5,5	42/39/27	1,25kg	9,50kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1213

MAŁY KONSTRUKTOR - RANGER



8+	354	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,70kg	5,80kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1215

MAŁY KONSTRUKTOR - HELPER



5 906018 012156 >

8+	370	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,70kg	5,80kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1623

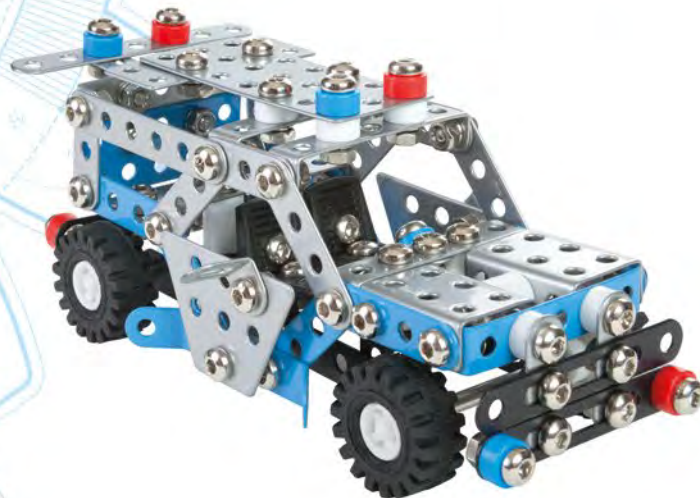
MAŁY KONSTRUKTOR - STRAŻ POŻARNA



5 906018 016239 >

8+	314	8	31,2/21,8/4,9	36/32/28	0,65kg	5,50kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1622

MAŁY KONSTRUKTOR - POLICJA



5 906018 016222 >

8+	302	8	31,2/21,8/4,9	36/32/28	0,56kg	4,80kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1624

MAŁY KONSTRUKTOR - POGOTOWIE



5 906018 016246 >

8+	329	8	31,2/21,8/4,9	36/32/28	0,62kg	5,25kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1709

MAŁY KONSTRUKTOR - DYNA



5 906018 017090 >

8+	234	7	24,3/21,2/4,7	34/30,5/21	0,44kg	3,35kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



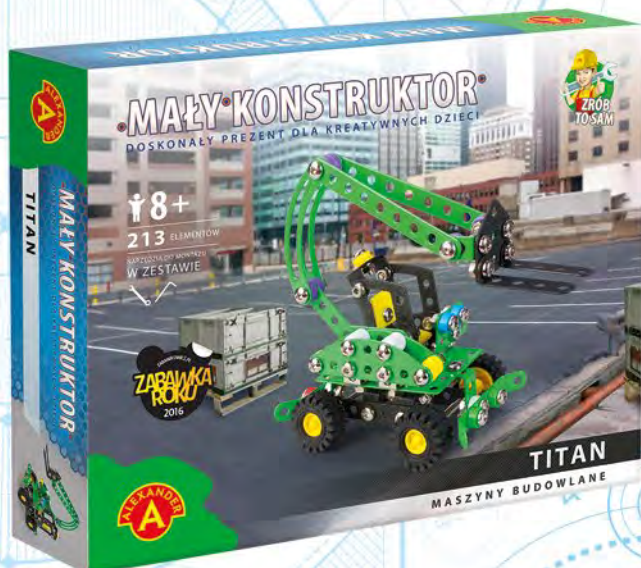
Nr art. 1710

MAŁY KONSTRUKTOR - GRADER



5 906018 017106 >

8+	243	7	24,3/21,2/4,7	34/30,5/21	0,46kg	3,44kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1901

MAŁY KONSTRUKTOR - TITAN



5 906018 019018 >

8+	213	7	24,3/21,2/4,7	34/30,5/21	0,44kg	3,35kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1625

**MAŁY KONSTRUKTOR
- BOB**



8+	181	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,40kg	3,00kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1626

**MAŁY KONSTRUKTOR
- HULK**



8+	189	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,45kg	3,35kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1627

MAŁY KONSTRUKTOR - ATLAS



8+	211	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,43kg	3,21kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1628

MAŁY KONSTRUKTOR - FOREST



8+	194	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,43kg	3,21kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1629

MAŁY KONSTRUKTOR - HAMMER



8+	174	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,41kg	3,07kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1630

MAŁY KONSTRUKTOR - ROCKY



8+	178	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,42kg	3,14kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

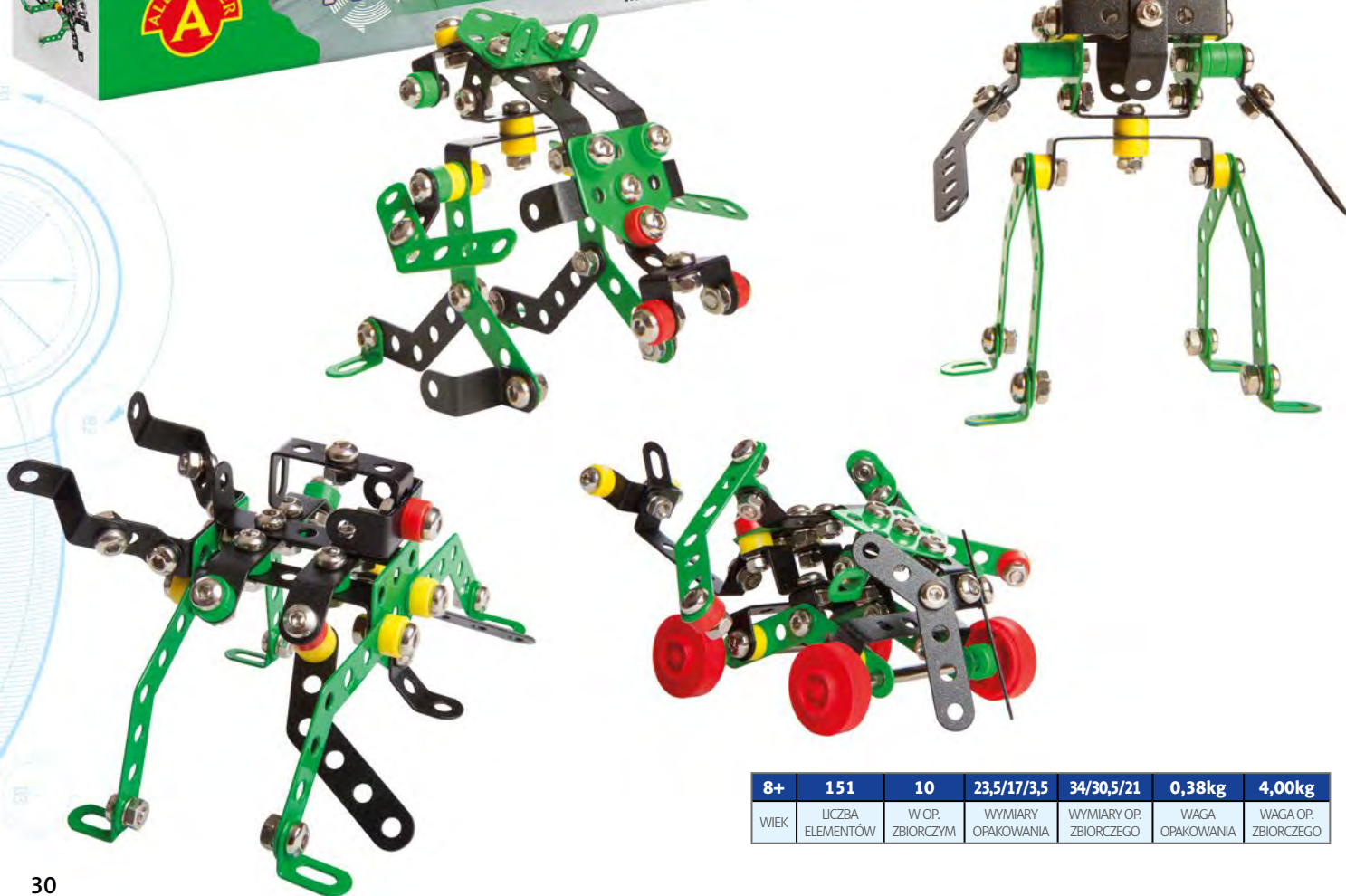
MAŁY KONSTRUKTOR

MAŁY KONSTRUKTOR - 4 W 1 ROBOTY

Nr art. 1621

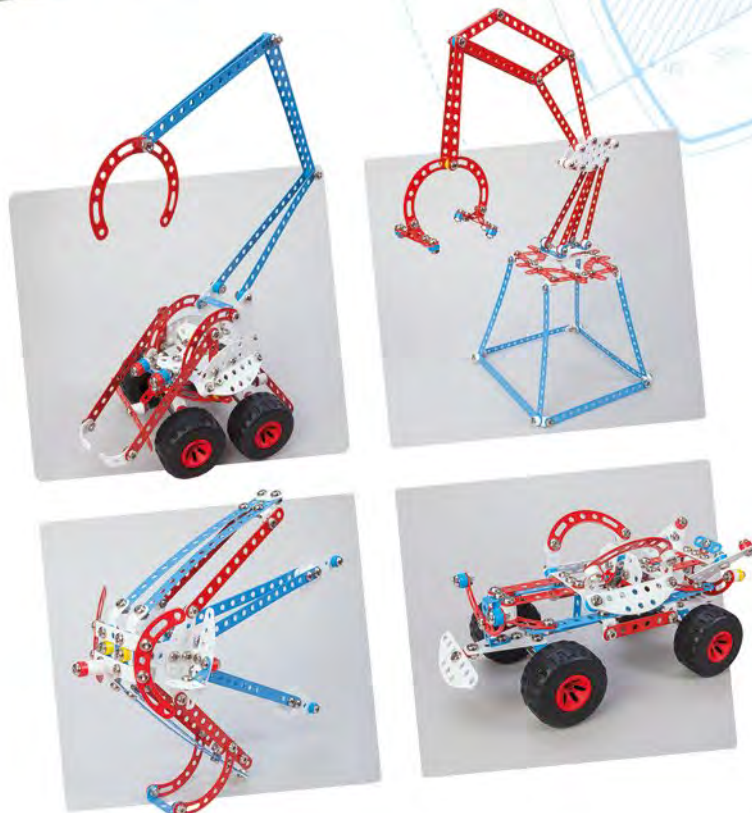


W serii Mały Konstruktor znajdziemy zestawy, z których możemy stworzyć więcej niż jeden model. Dzięki temu rozwiązaniu zabawka nigdy się nie znudzi. Po złożeniu pojazdu i wspaniałej zabawie, zawsze można go rozmontować i na nowo stworzyć nowy, zupełnie inny. Wskazówki do budowy wszystkich modeli załączone są w szczegółowej instrukcji.



8+	151	10	23,5/17/3,5	34/30,5/21	0,38kg	4,00kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1701

**MAŁY KONSTRUKTOR - 5 W 1
WIEŻA EIFFLA**



5 906018 017014 >

8+	615	7	38/26/5,5	42/39/27	1,10kg	8,00kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



Nr art. 1924

**MAŁY KONSTRUKTOR - 5 W 1
NOAH**



8+	434	7	38/26/5,5	42/39/27	1,01kg	7,37kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



MAŁY KONSTRUKTOR - 5 W 1 MANTA

Nr art. 1703



5 906018 017038 >

8+	443	7	38/26/5,5	42/39/27	1,01kg	7,37kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



MAŁY KONSTRUKTOR - 10 W 1 PREMIUM TRUCK

Nr art. 1634



5 906018 016345 >

8+	1137	4	50/35/5	50,3/20/35	2,78kg	11,40kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OP. OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



MAŁY KONSTRUKTOR - 10 W 1 SUPER TRUCK

Nr art. 1635



5 906018 016352 >

8+	871	4	50/35/5	50,3/20/35	1,57kg	6,58kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



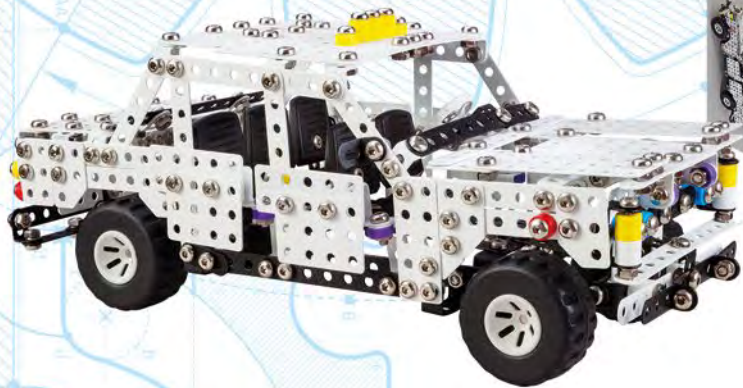
Nr art. 1706

**MAŁY KONSTRUKTOR
- POLDEK**



8+	885	4	50/35/5	50,3/20/35	1,52kg	6,38kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR



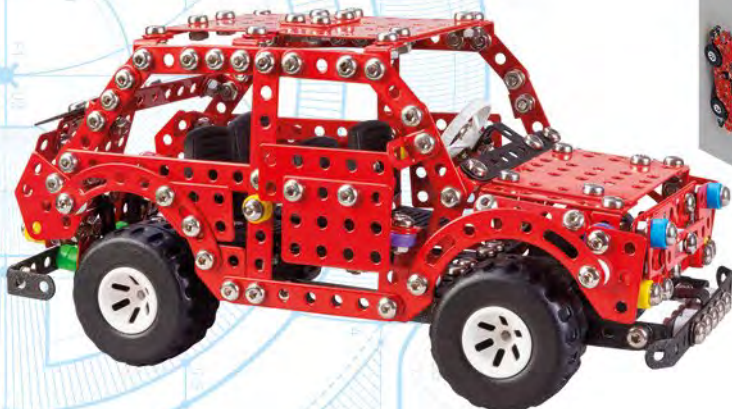
Nr art. 1704

MAŁY KONSTRUKTOR - ZŁOTOWA



5 906018 017045 >

8+	930	4	50/35/5	50,3/20/35	1,61kg	6,74kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1705

MAŁY KONSTRUKTOR - KASZLAK



5 906018 017052 >

8+	732	4	50/35/5	50,3/20/35	1,35kg	5,70kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR

New



Nr 34 W



MAŁY KONSTRUKTOR - 7 W 1 MUCK

Nr art. 2185



5 906018 021851 >

8+	733	4	39/32/8	40/33/34	1,84kg	7,61kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR

New



MAŁY KONSTRUKTOR - 7 W 1 SCRATCH

Nr art. 2186



5 906018 021868 >

8+	813	4	39/32/8	40/33/34	1,89kg	7,81kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR

New



45689346

45.4



MAŁY KONSTRUKTOR - 7 W 1 SKIP

Nr art. 2187

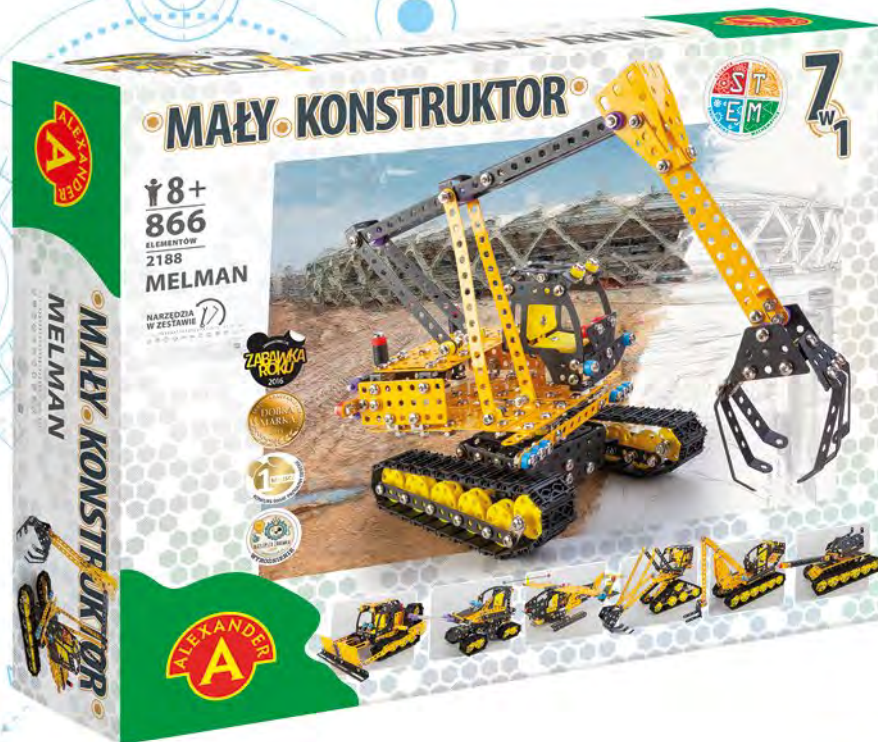


5 906018 021875 >

8+	705	4	39/32/8	40/33/34	2,21kg	9,09kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR

New



Nr art. 2188

MAŁY KONSTRUKTOR - 7 W 1
MELMAN



8+	866	4	39/32/8	40/33/34	1,66kg	6,89kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR

New



Nr art. 2304

MAŁY KONSTRUKTOR - KRAMY



8+	193	12	23,5/17,2/3,6	54/26,5/17	0,3kg	3,85kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

New



Nr art. 2305

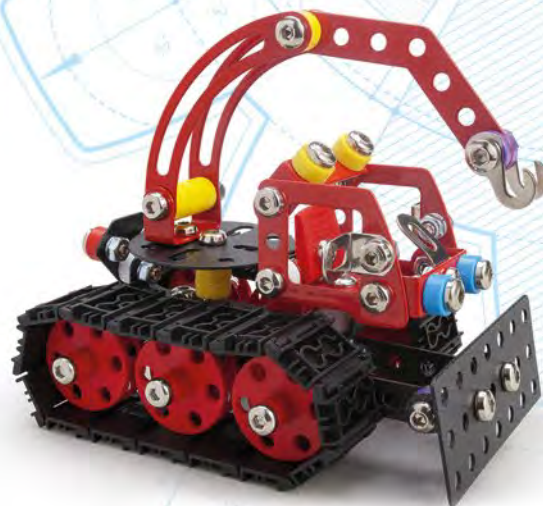
MAŁY KONSTRUKTOR - LORRY



8+	195	12	23,5/17,2/3,6	54/26,5/17	0,3kg	3,85kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR

New



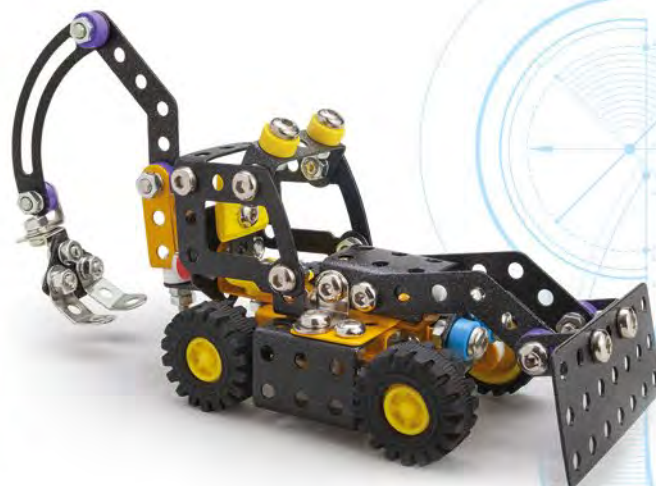
Nr art. 2306

MAŁY KONSTRUKTOR - RATRAK



8+	215	12	23,5/17,2/3,6	54/26,5/17	0,28kg	3,61kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

New



Nr art. 2307

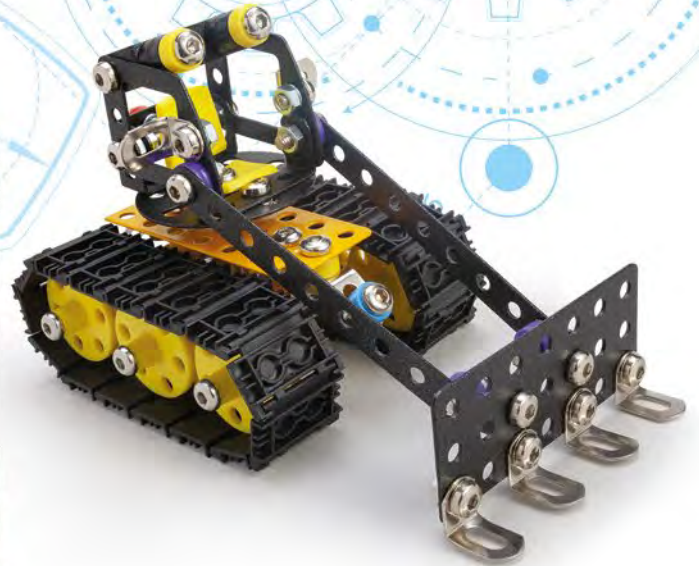
MAŁY KONSTRUKTOR - JAY



8+	185	12	23,5/17,2/3,6	54/26,5/17	0,29kg	3,73kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR

New



Nr art. 2308

MAŁY KONSTRUKTOR - DETY



8+	216	12	23,5/17,2/3,6	54/26,5/17	0,28kg	3,61kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

New



Nr art. 2309

MAŁY KONSTRUKTOR - DIGGY



8+	221	12	23,5/17,2/3,6	54/26,5/17	0,29kg	3,73kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁY KONSTRUKTOR

New



Nr art. 2310

MAŁY KONSTRUKTOR - TANKY



8+	219	12	23,5/17,2/3,6	54/26,5/17	0,28kg	3,61kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

New



Nr art. 2311

MAŁY KONSTRUKTOR - BOLID



8+	201	12	23,5/17,2/3,6	54/26,5/17	0,28kg	3,61kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

XVIII EDYCJA KONKURSU
**Świat
Przyjazny
Dziecku**
KOMITET OCHRONY PRAW DZIECKA

MONTINO

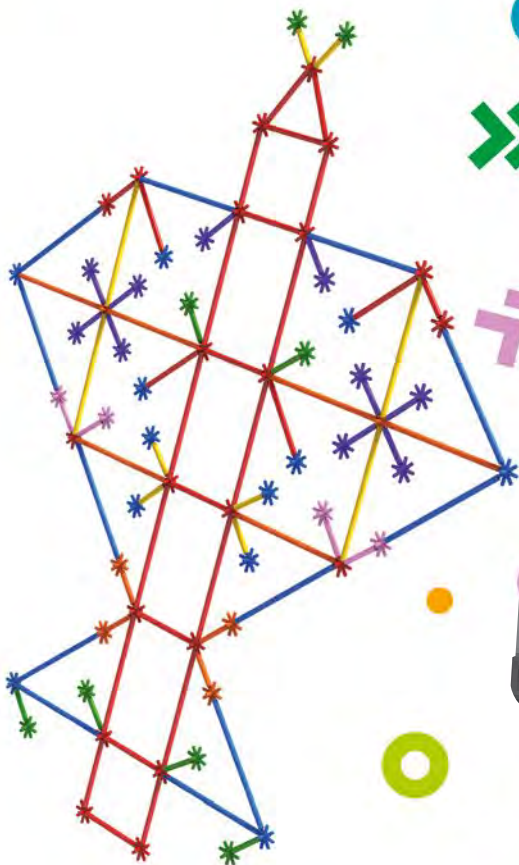
RURKI 3D

ZABAWKOWICZ.PL
**ZABAWKA
ROKU**
2019
NAGRODA DZIECI



MONTINO

RURKI 3D



Wspaniała zabawa dla całych rodzin. Seria 6 kreatywnych zestawów do tworzenia fantastycznych konstrukcji. Opakowanie zawiera kolorowe rurki w trzech długościach (20 cm; 14 cm; 9 cm) oraz złączki. Zestawy różnią się przede wszystkim ilością elementów, co wpływa na wielkość konstrukcji jakie można z nich wykonać oraz cenę. Do każdego zestawu dołączone są katalogi z inspiracjami, ale przy zabawie ogranicza nas jedynie własna wyobraźnia.

Zabawka pozytywnie wpływa na rozwój dzieci poprzez ćwiczenie zdolności planowania, koncentracji, motoryki małej, koordynacji wzrokowo-ruchowej. Zaspokaja potrzebę tworzenia, samodzielnego myślenia, działania, wspiera dziecięcą kreatywność.



MONTINO 75

Nr art. 2278



MONTINO 155

Nr art. 2273



5+	1+	76	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,3kg	2,3kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

5+	1+	156	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,56kg	3,92 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MONTINO

RURKI 3D



Nr art. 2268

MONTINO 230



5 906018 022681 >

5+	1+	231	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,8kg	6,4kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2279

MONTINO 310



5 906018 022797 >

5+	1+	311	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	1,16kg	6,96kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2280

MONTINO 390



5 906018 022803 >

5+	1+	391	4	38/30/7	39/30/31,5	1,45kg	5,80kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Nr art. 2269

MONTINO 470



5 906018 022698 >

5+	1+	471	4	41/28/10	40/30/42,5	1,71kg	6,84kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SKŁADAKI DREWNIAKI

SKŁADAKI DREWNIAKI



Nr art. 2456

SKŁADAKI DREWNIAKI RIDER



7+	1+	30	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,5kg	4,25kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2457

SKŁADAKI DREWNIAKI RIDER CABRIO



7+	1+	47	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,5kg	4,25kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

SKŁADAKI DREWNIANI

WSPANIAŁA, DREWNIANA ZABAWKA KONSTRUKCYJNA. WYCIĘTE Z DREWNA ELEMENTY POZWALAJĄ NA ZBUDOWANIE TRWAŁEGO POJAZDU BEZ UŻYCIA KLEJU. W ZESTAWIE ZNAJDIEMY TAKŻE KOMPLET PLASTIKOWYCH KÓŁ WRAZ Z OSIAMI. DZIĘKI TEMU MODEL PO ZŁOŻENIU JEST MOBILNY I MOŻE SŁUŻYĆ DO ZABAWY.

KOMPLET WYPOSAŻONY ZOSTAŁ W ZESTAW KREDEK ORAZ NAKLEJEK, KTÓRE POZWALAJĄ MALCOWI NA SAMODZIELNE PRYZOZDOBIE NIE POJAZDU WEDLE WŁASNEJ FANTAZJI.



Nr art. 2458

SKŁADAKI DREWNIANI STRAŻ



7+	1+	40	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,51kg	4,33kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIÓRCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIÓRCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIÓRCZEGO



ZABAWKI KREATYWNE



Top Fashion -
wyróżnienie
„Świat przyjazny Dziecku”

Piaskowe Malowanki
obejrzyj film
promocyjny:



DOMKI DO MALOWANIA



Wspaniała zabawka dla wszystkich kreatywnych dzieci. W zestawie znajduje się kartonowy budynek, wraz z postaciami i elementami przyrody. Całość składa się w łatwy sposób, bez użycia kleju. Wszystkie elementy można pomalować, według własnej fantazji oraz ozdobić dodatkowo 48 naklejkami, znajdującymi się w zestawie. Zabawka dzięki solidnemu wykonaniu, nadaje się do dłuższej zabawy. Scenografia wokół domku jest łatwa do aranżacji, dzięki załączonym plastikowym podstawkom.

Nr art. 2018

DOMEK DO MALOWANIA Z KOTKIEM



5+	116	6	40/27/5	30/26,7/40	0,53kg	3,50kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2017

DOMEK DO MALOWANIA Z PIESKIEM



5+	115	6	40/27/5	30/26,7/40	0,55kg	3,60kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



DOMKI DO MALOWANIA

Nr art. 2038

DOMEK DO MALOWANIA - REMIZA STRAŻACKA



5 906018 020380 >

5+	34	6	40/27/5	30/26,7/40	0,50kg	3,30kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2039

DOMEK DO MALOWANIA - KOMISARIAT POLICJI



5 906018 020397 >

5+	95	6	40/27/5	30/26,7/40	0,56kg	3,70kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



PIASKOWE MALOWANKI

JAK STWORZYĆ PIASKOWY OBRAZEK?



1. Przygotuj obrazek, wzór i kolorowe piaski.



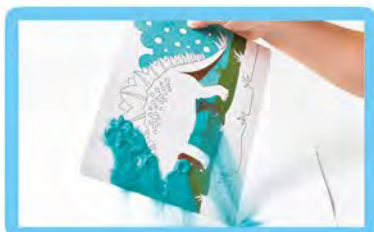
2. Odśaniaj za pomocą patyczka poszczególne elementy obrazka.



3. Posyp wybranym kolorem piasku odsonięty fragment.



4. Rozprowadź cały piasek po odklejonym fragmencie.



5. Odklejaj kolejne fragmenty i posypuj je piaskiem. Strząśnij nadmiar piasku i przesyń go do torebki.



6. Twoja piaskowa malowanka jest gotowa!

Zabawa polega na odśnianiu kolejno poszczególnych, naciętych elementów obrazka, tak by odkryć klejącą powierzchnię. Odsonięte elementy posypuje się piaskiem, w kolorze zgodnym ze wzorem, tworząc piękną ilustrację. Zabawka stymuluje rozwój dziecka. Wzmacnia wiarę we własne zdolności artystyczne. Doskonali zdolności manualne. Wspiera prawidłowy rozwój integracji sensorycznej. Rozwijają kreatywność i wyobraźnię dziecka. Ćwiczy koncentrację i działa relaksująco.



**ASTRONAUTA,
HELIKOPTER**

Nr art. 2091



5 906018 020915



SYRENKA, DELFIN

Nr art. 2092



5 906018 020922

6+	19,7 x 15	16	25	21/29,5/1	34/30,5/21	0,2kg	5,25kg
WIEK	WYMIARY OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



POLICJANT, STRAŻAK

Nr art. 2093



5 906018 020939



KOPARKA, TRAKTOR

Nr art. 2094



5 906018 020946



KSIĘŻNICZKA, JEDNOROŻEC

Nr art. 2095



5 906018 020953



PTASZKI, MOTYLE

Nr art. 2096



5 906018 020960

PIASKOWE MALOWANKI



Nr art. 1398

**PIASKOWE MALOWANKI
- HIPOPOTAM, MAŁPA**



Nr art. 1712

**PIASKOWE MALOWANKI
- ŻYRAFA, ŻÓŁW**



Nr art. 1399

**PIASKOWE MALOWANKI
- KAMELEON, PAW**



Nr art. 1400

**PIASKOWE MALOWANKI
- PIES, ŚLIMAK**



Nr art. 1711

**PIASKOWE MALOWANKI
- RYBKA, TUKAN**



Nr art. 1420

**PIASKOWE MALOWANKI A5
- ERA DINOZAURÓW**



6+	19,7 x 15	16	25	21/29,5/1	34/30,5/21	0,2kg	5,25kg
WIEK	WYMIARY OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

PIASKOWE MALOWANKI



KLAUN, PIRAT

Nr art. **1874**



ŚWINKA, KRÓLIK

Nr art. **1875**



6+	14,9/19,6	16	25	21/29,5/1	34/30,5/21	0,23kg	6,10kg
WIEK	WYMIARY OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



KOWBOJ, INDIANIN

Nr art. **1876**



KRÓL, CZARODZIEJ

Nr art. **1877**



KROWA, KURA

Nr art. **1878**



MALARZ, KONIK

Nr art. **1879**



PIESEK, KOTEK

Nr art. **1880**



POCIĄG, SAMOLOT

Nr art. **1881**



STATEK, SAMOCHÓD

Nr art. **1882**



WRÓŻKA, KWIATY

Nr art. **1883**



PIASKOWE MALOWANKI

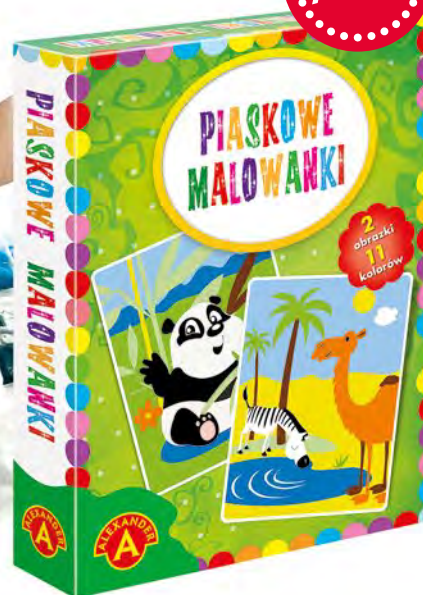
Prezentujemy nowe wzory Piaskowych Malowanek w poręcznych, eleganckich opakowaniach w postaci kartonika.

6+	15/19,6	16	12	23,5/17,2/3,6	54/26,5/17	0,2kg	2,65kg
WIEK	WYMIARY OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

New



New



Nr art. 2463

PIASKOWE MALOWANKI
- FOKA, KLAUN



5 906018 024630 >

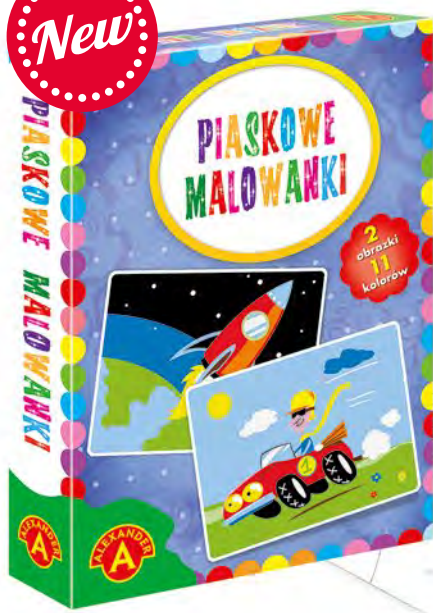
Nr art. 2464

PIASKOWE MALOWANKI
- PANDA, WIELBŁĄD



5 906018 024647 >

New



New



Nr art. 2465

PIASKOWE MALOWANKI
- AUTO, RAKIETA



5 906018 024654 >

Nr art. 2466

PIASKOWE MALOWANKI
- PIES, MOTYL



5 906018 024661 >

SZABLONY

Zabawki kreatywne składające się z 8 szablonów, które przedstawiają 8 różnych postaci lub rzeczy. Dzięki nim, każde dziecko może w łatwy sposób odwzorować wybrany obrazek, pomalować i ozdobić dodatkowymi elementami. Pierwsze kroki w ćwiczeniu rączki, przygotowujące w przyszłości do nauki pisania. Zabawka dzięki swojej konstrukcji buduje w dziecku poczucie sprawstwa i wzmacnia pewność siebie.



Nr art. 0575

SZABLONY - DLA CHŁOPCÓW



4+	27	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,35kg	3,00kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0577

SZABLONY - DINOZAURY



4+	27	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,35kg	3,00kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0578

SZABLONY - DLA DZIEWCZYNEK



4+	27	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,35kg	3,00kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1736

SZABLONY ZWIERZĘTA - BIG



4+	23	10	27/27/4	30/27/40	0,48kg	5,05kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

PRZEWLEKANKI



Przeplatanki to zabawa polegająca na przeplataniu kolorowego sznurka przez dziurki umieszczone na obrazku. Zabawka ćwiczy zręczność, cierpliwość, precyzję. Jest doskonałym wstępem do nauki wiązania butów oraz kokardek. Zestaw zawiera 8 dziurkowanych obrazków.

Nr art. 1328

PRZEPLATANKI DLA DZIEWCZYNEK MAXI



5 906018 013283 >

3+	21/16	13	8	27/27/6	42/39/27	0,34kg	3,00kg
WIEK	WYMIARY OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1748

PRZEPLATANKI DLA DZIEWCZYNEK



5 906018 017489 >

3+	12,8/10,8	13	8	9,5/18,5/3,5	30/19/22	0,20kg	1,85kg
WIEK	WYMIARY OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



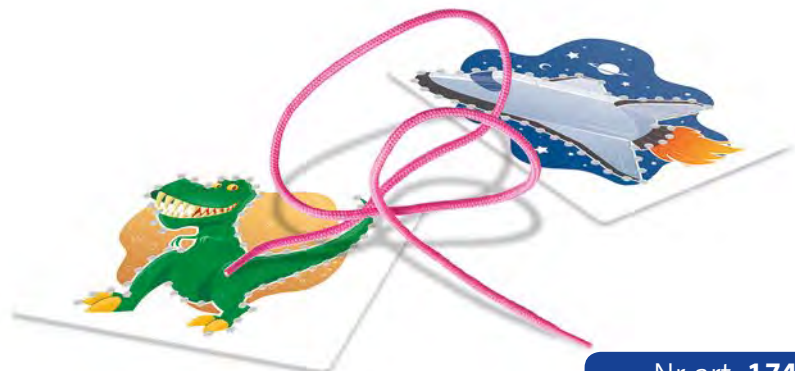
Nr art. 1749

PRZEPLATANKI DLA CHŁOPCÓW



5 906018 017496 >

3+	12,8/10,8	13	8	9,5/18,5/3,5	30/19/22	0,20kg	1,85kg
WIEK	WYMIARY OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



PRZEWLEKANKI



PRZEPLATANKI DLA CHŁOPCÓW MAXI

Nr art. 1327



3+	21/16	13	8	27/27/6	42/39/27	0,34kg	3,00kg
WIEK	WYMIARY OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



PRZEWLEKANKI

Nr art. 0523



4+	7	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,20kg	1,80kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

„Przewlekanki” to zabawa, która polega na przewlekanii kolorowych linek przez otwory ażurowej płytki. Linki należy przewlekać w taki sposób, by udało się stworzyć ciekawy obrazek. Zabawka rozwija wyobraźnię, kreatywność i jest znakomitym treningiem zręczności manualnej.



PRZEWLEKANKI 2 MAX

Nr art. 0529



4+	12	7	24,5/20,5/5	34/30,5/2	0,22kg	1,74kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

PIECZĄTKI

**100%
POLSKI
PRODUKT**



Nr art. 1763

PIECZĄTKI I NAKLEJKI DLA CHŁOPCÓW



5+	143	7	24,5/20,5/5	34/20,5/30	0,30kg	2,70kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1764

PIECZĄTKI I NAKLEJKI MOTYWACJE



5+	143	7	24,5/20,5/5	34/20,5/30	0,30kg	2,70kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1766

PIECZĄTKI I NAKLEJKI DLA DZIEWCZYNEK



5+	143	7	24,5/20,5/5	34/20,5/30	0,30kg	2,70kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1765

PIECZĄTKI I NAKLEJKI ZE ZWIERZĄTKAMI



5+	143	7	24,5/20,5/5	34/20,5/30	0,30kg	2,70kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Zestaw kreatywny dla dzieci składający się z 6 pieczętek z obrazkami, eleganckiego pudełeczka z dwoma kolorami tuszu (czerwonym i czarnym) oraz 135 kolorowych naklejek. Odbite kształty można kolorować kredkami lub dodatkowo ozdabiać nimi swoje rysunki. Wszystkie elementy znajdują się w eleganckiej, funkcjonalnej wyprawce.

PIECZĄTKI

**100%
POLSKI
PRODUKT**



Zestaw kreatywny dla dzieci składający się z 6 pieczętek, które można odbijać na kartce czarnym i czerwonym tuszem z poduszeczek znajdujących się w specjalnym, plastikowym pudełku. Nowoczesny sposób obróbki gumy przekłada się na wzory o bardzo szczegółowych detalach oraz wyjątkową dokładność z jaką są one odbijane na papierze. Odbite kształty można kolorować kredkami lub dodatkowo ozdabiać nimi swoje rysunki. 78 kolorowych naklejek urozmaica zabawę. Wszystkie elementy znajdują się w eleganckiej, funkcjonalnej wyprawce.

Małe pieczętki mają mniejsze gabaryty, dzięki czemu są atrakcyjne cenowo.

Nr art. 1849

MAŁE PIECZĄTKI I NAKLEJKI DLA CHŁOPCÓW



5 906018 018493 >

5+	86	10	21/14/3,5	30/21,5/18,5	0,18kg	2,11kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁE PIECZĄTKI I NAKLEJKI DLA DZIEWCZYNEK

Nr art. 1850



5 906018 018509 >

5+	86	10	21/14/3,5	30/21,5/18,5	0,18kg	2,11kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1851

MAŁE PIECZĄTKI I NAKLEJKI MOTYWACJE



5 906018 018516 >

5+	86	10	21/14/3,5	30/21,5/18,5	0,18kg	2,11kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAŁE PIECZĄTKI I NAKLEJKI ZE ZWIERZĄTKAMI

Nr art. 1852



5 906018 018523 >

5+	86	10	21/14/3,5	30/21,5/18,5	0,18kg	2,11kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

ZABAWA MODA



Nr art. 1341

KREATOR MODY



„Kreator mody” to zabawa polegająca na ubieraniu 4 modelek z dobranych i skomponowanych przez siebie elementów garderoby, znajdujących się w pudełku. Części ubrań są zróżnicowane pod względem kształtu i kolorystyki, co pozwoli na tworzenie zaskakujących i oryginalnych kreacji. Do wizerunków modelek można łatwo przyczepiać różne części garderoby. Zabawa w kreatora mody rozbudzi Twoją wyobraźnię i zachęci do twórczego działania sprawiając jednocześnie wiele radości.

5+	2-4	77	8	29/19/4	34/30,5/21	0,33kg	2,84kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Wyjątkowy zestaw dla każdej początkującej projektantki mody.

Zestaw szablonów, naklejek i szkiców, które pozwolą stworzyć niepowtarzalną kreację.

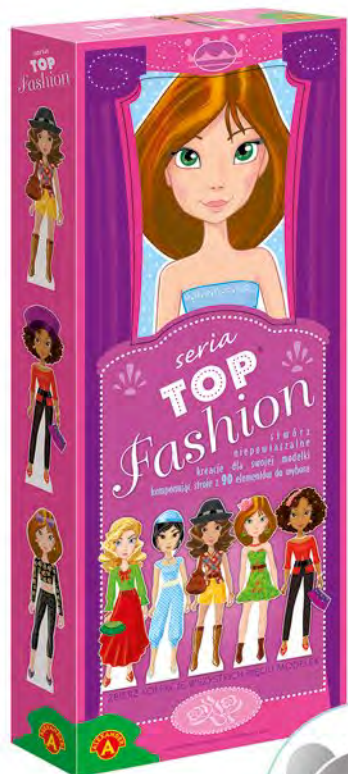
Nr art. 1353

**TOP FASHION
- MAŁA KREATORKA**



5+	1+	A4	10	20,5/30/1	20,5/30/10	0,40kg	4,05kg
WIEK	LICZBA GRACZY	FORMAT	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

ZABAWA MODA



TOP FASHION

Seria pięciu kreatywnych, tekturowych lalek, zestaw naklejek oraz papierowych szablonów do samodzielnego wycinania ubrań.

Samodzielnie wycinając i zestawiając umieszczone w opakowaniu ubiory można stworzyć najróżniejsze kreacje od bardzo eleganckich po te najbardziej oryginalne czy nawet zabawne.

Dwustronna taśma samoprzylepna pozwala na wielokrotnie naklejanie i odklejanie elementów garderoby tak, że jedną lalkę można wielokrotnie przebierać, tworząc różne kombinacje strojów.



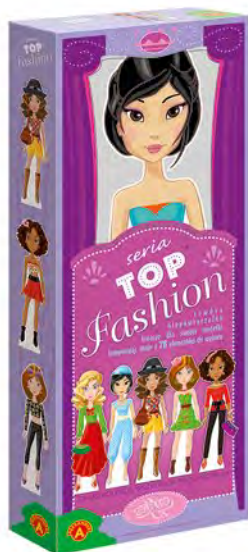
Nr art. **0748**

TOP FASHION - MODELKA 1



5 906018 007480 >

5+	18	7	15,5/43/5	44/37,5/16,5	0,34kg	2,58kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

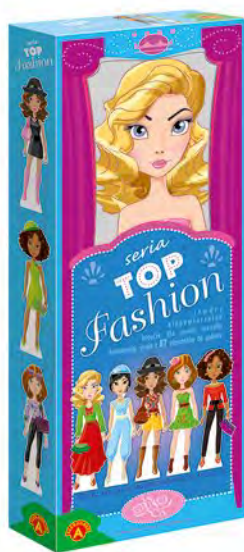


TOP FASHION - MODELKA 2

Nr art. **0749**



5 906018 007497 >

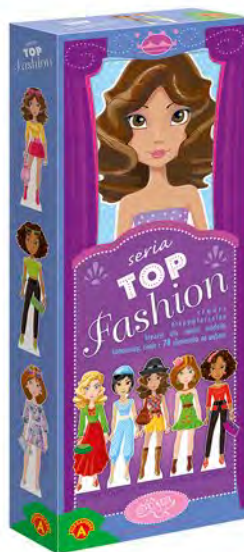


TOP FASHION - MODELKA 3

Nr art. **0750**



5 906018 007503 >

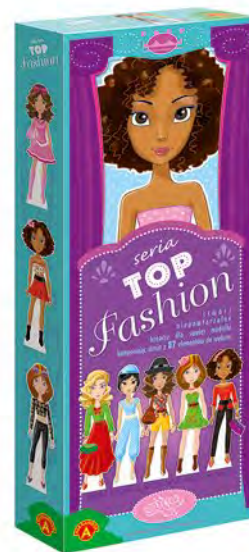


TOP FASHION - MODELKA 4

Nr art. **0751**



5 906018 007510 >



TOP FASHION - MODELKA 5

Nr art. **0752**



5 906018 007527 >

ZABAWA MODA



Prawdziwa uczta dla małych projektantek. Fantastyczna zabawa modą w postaci układanki oraz czterech gier planszowych. Z 48 elementów można skomponować mnóstwo stylizacji zgodnie z podanymi wzorami lub własną wyobraźnią. Bogate w rekwizyty gry świetnie rozwijają pamięć i spostrzegawczość, dostarczając świetnej zabawy.



Nr art. 2472

TOP FASHION - MODA I MODELKI 1



4+	1-4	59	8	245/255/6	51/26/26	0,55kg	4,65kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Ekscytująca zabawa w świecie mody, w czasie której rozwijasz wyobraźnię, kształtując gust i wrażliwość. Zabawka składa się z 96 elementów, które dowolnie ułożone tworzą wizerunki fantastycznie ubranych modelek. W instrukcji znajdziemy także aż 7 propozycji gier z wykorzystaniem rekwizytów zawartych w zestawie.



Nr art. 0084

MODA I MODELKI



4+	1-6	98	8	29/19/4	34/30,5/21	0,70kg	5,80kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0185

MODA I MODELKI 2



4+	1-6	98	8	29/19/4	34/30,5/21	0,68kg	5,64kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0337

MODA I MODELKI - SUKNI ŚLUBNE



4+	1-6	98	8	29/19/4	34/30,5/21	0,71kg	5,88kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



WPINANKI



Obejrzyj film
promocyjny:



WPINANKI

Seria zabawek edukacyjnych, które w bardzo jasny sposób i na wesoło wprowadzają najmłodszych w świat liter oraz cyfr. Zestawy pomagają w przyswajaniu kształtów oraz pozwalają na tworzenie zarówno obrazków jak i pierwszych krótkich tekstów i działań matematycznych.

Każda z zabawek znajdujących się w serii składa się z ażurowej tablicy oraz zbioru kolorowych elementów do wpinania. Plastikowa wpinana nóżka pozwala na dowolne, wielokrotne tworzenie kompozycji.

Wpinanki:

- stymulują prawą półkulę dziecka odpowiedzialną za kreatywność i wyobraźnię oraz lewą za analizę danych,
- doskonale rozwijają motorykę małą, w tym chwytanie małych elementów,
- ćwiczą koncentrację, cierpliwość i dokładność,
- ćwiczą koordynację wzrokowo - ruchową oraz zwiększają możliwości poznawcze.

Wpinanki to znakomita pomoc dydaktyczna i zabawa dla dzieci, które zaczynają poznawać różne kształty i kolory, a przede wszystkim stawiają pierwsze kroki w świecie liter i cyfr.



Nr art. 1865

WPINANKA - CYFERKI



5 906018 018653 >

5+	1+	217	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,40kg	3,45kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



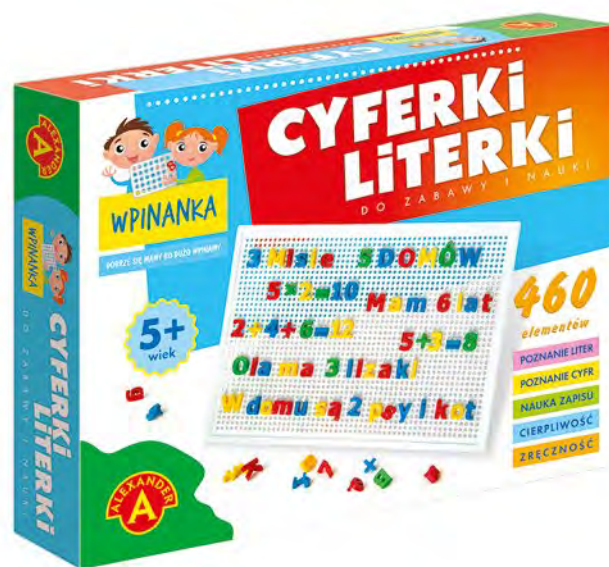
Nr art. 1866

WPINANKA - LITERKI



5 906018 018660 >

5+	1+	204	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,42kg	3,61kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1867

WPINANKA - CYFERKI / LITERKI



5 906018 018677 >

5+	1+	462	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,79kg	6,59kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

WPINANKI



Nr art. 1868

WPINANKA - MOZAIKA I CYFERKI



5+	1+	418	8	30,5/29,5/7,5	42/39/27	0,69kg	5,75kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

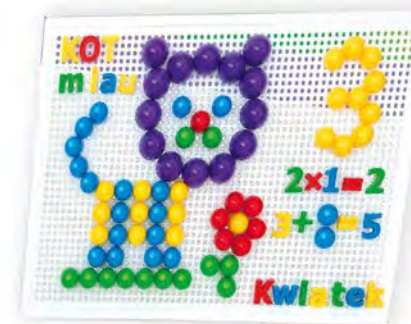


Nr art. 1869

WPINANKA - MOZAIKA I LITERKI



5+	1+	405	8	30,5/29,5/7,5	42/39/27	0,79kg	6,59kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1870

WPINANKA - MOZAIKA, LITERKI I CYFERKI



5+	1+	620	8	38/30/7	46,5/39/30,5	1,00kg	8,23kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



WPINANKI



MAGICZNE MOZAIKI 80

Nr art. 0657



5 906018 006575 >

3+	1+	82	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,20kg	1,80kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAGICZNE MOZAIKI 120

Nr art. 0661



5 906018 006612 >

3+	1+	122	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,22kg	1,96kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



MAGICZNE MOZAIKI 160

Nr art. 0665



5 906018 006650 >

3+	1+	162	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,28kg	2,44kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MAGICZNE MOZAIKI 200

Nr art. 0658



5 906018 006582 >

4+	1+	202	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,30kg	2,30kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



WPINANKI



Nr art. 0662

MAGICZNE MOZAIKI 250



4+	1+	252	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,38kg	2,86kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0666

MAGICZNE MOZAIKI 300



4+	1+	302	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,49kg	3,63kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0660

MAGICZNE MOZAIKI 450



5+	1+	452	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,52kg	4,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0664

MAGICZNE MOZAIKI 600



5+	1+	602	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,56kg	4,68kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

WPINANKI



„Literki” to zbiór małych i dużych literek, z których każda posiada element umożliwiający wpinanie ich w otwory ażurowej tablicy. Zabawa w układanie literek zachęca dziecko do poznania alfabetu, a później do układania wyrazów i zdań.

Nr art. 0383

LITERKI



4+	1+	179	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,21kg	1,88kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Cyferki” to zbiór kolorowych cyferek, z których każda posiada element umożliwiający wpinanie ich w otwory ażurowej tablicy. Ta prosta zabawa jest doskonałym pretekstem do nauki znaczenia i wartości cyfr, a następnie do układania i rozwiązywania prostych zadań matematycznych. Zabawka uczy również cierpliwości i rozwija sprawność manualną.

Nr art. 0384

CYFERKI



4+	1+	186	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,18kg	1,64kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Literki i Cyferki” to zabawka i znakomita pomoc dydaktyczna dla dzieci, które zaczynają naukę czytania i liczenia. Zabawka składa się z perforowanej tablicy, zbioru dużych i małych literek oraz z zestawu cyferek. Literki i cyferki można wpinać w otwory tablicy, układając w ten sposób wyrazy, zdania i proste działania matematyczne.

Nr art. 0386

LITERKI I CYFERKI



5+	1+	363	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,27kg	2,09kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Mozaika” to dla dzieci twórcza zabawa i nauka jednocześnie. Układanie obrazków z pojedynczych elementów rozwija wyobraźnię, zmusza do myślenia i uczy cierpliwości.

Nr art. 0381

MOZAIKA



4+	1+	202	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,24kg	2,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Układanka” to zabawka, która wymaga od dzieci twórczego myślenia, wyobraźni, cierpliwości i zręczności manualnej. Wszystko to dziecko ćwiczy i rozwija w trakcie zabawy, mając jednocześnie wiele satysfakcji i radości z wykonanych przez siebie obrazków.

Nr art. 0382

UKŁADANKA



4+	1+	202	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,22kg	1,96kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



UKŁADANKI I PUZZLE



UKŁADANKI I PUZZLE



Dzieci uwielbiają bawić się na podłodze. Big Puzzle to zabawka, która dzięki swoim gabarytom zapewni wspaniałą zabawę wszystkim malcom. Bardzo duże puzzle po rozłożeniu tworzą okazały obrazek. Pudełko zawiera 2 układanki (puzzle) o wymiarach 67x47 cm. Po jednej stronie każdej układanki znajduje się kolorowy obrazek do złożenia. Po drugiej stronie znajduje się konturowy rysunek do złożenia i kolorowania. Produkt zawiera kredki. Dostępny w 3 wersjach

Nr art. 0244

BIG PUZZLE I



3+	67/47	32	4	20,5/24/12	51/26/28	1,11kg	4,64kg
WIEK	WYMIARY OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



BIG PUZZLE 3
- ZWIERZĘTA AFRYKAŃSKIE/
STRAŻ POŻARNA

Nr art. 2469



3+	67/47	32	4	20,5/24/12	51/26/28	1,11kg	4,64kg
WIEK	WYMIARY OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



BIG PUZZLE 2
- SKAKANKA/
RESTAURACJA

Nr art. 2470



3+	67/47	32	4	20,5/24/12	51/26/28	1,11kg	4,64kg
WIEK	WYMIARY OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

UKŁADANKI I PUZZLE

Oto początek dziecięcej przygody z puzzlami. Atrakcyjna kolorystyka, proste, przyjemne dla dzieci formy oraz duże i nieskomplikowane elementy pomagają dzieciom w prawidłowym rozwoju.

Dzięki tekturze o grubości 3 mm maluszkom łatwo będzie chwycić i dopasować do siebie poszczególne fragmenty. Każdy zestaw składa się z 6 obrazków, które są podzielone odpowiednio na 2, 3, 4, 5, 6 i 7 puzzli, co umożliwi stopniowanie poziomu trudności.



Nr art. 0535

PUZZLE DLA MALUSZKÓW - ZWIERZĄTKA



2+	27	6 różnych wzorów	8	29/19/4	34/30,5/2	0,48kg	4,04kg
WIEK	LICZBA PUZZLI	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0536

PUZZLE DLA MALUSZKÓW - PODWODNE ZWIERZĄTKA



2+	27	6 różnych wzorów	8	29/19/4	34/30,5/2	0,48kg	4,04kg
WIEK	LICZBA PUZZLI	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0537

PUZZLE DLA MALUSZKÓW - SAMOCHODZIKI



2+	27	6 różnych wzorów	8	29/19/4	34/30,5/2	0,48kg	4,04kg
WIEK	LICZBA PUZZLI	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0538

PUZZLE DLA MALUSZKÓW - CHŁOPCY



2+	27	6 różnych wzorów	8	29/19/4	34/30,5/2	0,48kg	4,04kg
WIEK	LICZBA PUZZLI	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

UKŁADANKI I PUZZLE



Nr art. 0539

**PUZZLE DLA MALUSZKÓW
- LALKI**



2+	27	6 różnych wzorów	8	29/19/4	34/30,5/2	0,48kg	4,04kg
WIEK	LICZBA PUZZLI	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0540

**PUZZLE DLA MALUSZKÓW
- DZIEWCZYNKI**



2+	27	6 różnych wzorów	8	29/19/4	34/30,5/2	0,48kg	4,04kg
WIEK	LICZBA PUZZLI	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0541

**PUZZLE DLA MALUSZKÓW
- MASZYNY BUDOWLANE**



2+	27	6 różnych wzorów	8	29/19/4	34/30,5/2	0,48kg	4,04kg
WIEK	LICZBA PUZZLI	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0542

**PUZZLE DLA MALUSZKÓW
- DINOZAURY**



2+	27	6 różnych wzorów	8	29/19/4	34/30,5/2	0,48kg	4,04kg
WIEK	LICZBA PUZZLI	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

UKŁADANKI I PUZZLE



**PUZZLE
DLA MALUSZKÓW
- KROKODYL**

Nr art. 1732



2+	27	6 różnych wzorów	10	26,5/26,5/3,8	30/27/40	0,50kg	5,25kg
WIEK	LICZBA PUZZLI	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**PUZZLE
DLA MALUSZKÓW
- RYBKA**

Nr art. 1733



2+	27	6 różnych wzorów	10	26,5/26,5/3,8	30/27/40	0,48kg	5,25kg
WIEK	LICZBA PUZZLI	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**PUZZLE
DLA MALUSZKÓW
- KRÓLEWNA**

Nr art. 1735



2+	27	6 różnych wzorów	10	26,5/26,5/3,8	30/27/40	0,48kg	5,25kg
WIEK	LICZBA PUZZLI	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**PUZZLE
DLA MALUSZKÓW
- LOKOMOTYWA**

Nr art. 1734



2+	27	6 różnych wzorów	10	26,5/26,5/3,8	30/27/40	0,48kg	5,25kg
WIEK	LICZBA PUZZLI	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

UKŁADANKI



Układanka - to zabawka dla dzieci i dorosłych. Polega na ułożeniu kwadratu z 9 małych kwadratów tak, by znajdujące się na nich obrazki pasowały do siebie. Zadanie jest tylko pozornie łatwe. Zabawka uczy cierpliwości i spostrzegawczości. Opakowanie „4 Układanki” zawiera 4 różne wzory układanek. Dzięki temu można rozegrać konkurs - kto pierwszy ułoży - w cztery osoby. Układanki w indywidualnych opakowaniach można też nabyć niezależnie.

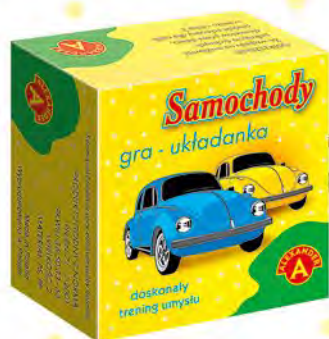
Nr art. 0199

4 UKŁADANKI



5 906018 001990 >

6+	1-4	36	18/18	16	24,5/15,5/3	34/30,5/21	0,15kg	2,60kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0178

UKŁADANKA
"SAMOCHODY"



5 906018 001785 >



Nr art. 0176

UKŁADANKA
"MISIU ZDZISIU"



5 906018 001761 >

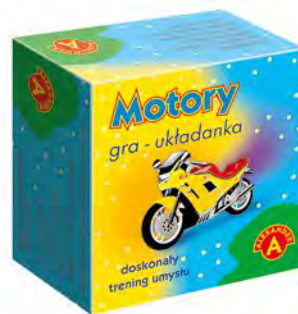


Nr art. 0175

UKŁADANKA
"WESOŁY KLAUN"



5 906018 001754 >



Nr art. 0177

UKŁADANKA
"MOTORY"



5 906018 001778 >

6+	9	18/18	96	6/6/3	23,5/33,5/16	0,02kg	2,12kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	WYMIARY OBRAZKA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



ZABAWKI MAGNETYCZNE



PUZZLE MAGNETYCZNE



Seria wyjątkowych układanek, którą pokochają wszystkie maluchy. Zestaw składa się z tekturowej skrzyneczki, w której znajdziemy 8 kart wzorów oraz elementy układanki pokryte warstwą magnetyczną umożliwiającą mocowanie ich do wewnętrznej strony wieka. Zabawa polega na układaniu na planszy z tłem poszczególnych obrazków tak, by tworzyły za każdym razem inną wymyśloną scenkę. Wieczko zaopatrzone jest w dwie tasiemki mocujące, przytrzymujące je w pozycji otwartej.

Produkt jest niezwykle poręczny. Idealnie nadaje się do zabawy w trakcie podróży oraz do zabrania we wszystkie miejsca wymagające odwrócenia dziecięcej uwagi od nudnego oczekiwania.

Nr art. 0756

PUZZLE MAGNETYCZNE - UBRANKA



5 906018 007565 >

4+	24/17	48	8	19/26/4	33,5/28,5/19,5	0,54kg	5,06kg
WIEK	WYMIAR OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0759

PUZZLE MAGNETYCZNE - FARMA



5 906018 007596 >

4+	24/17	34	8	19/26/4	33,5/28,5/19,5	0,54kg	5,06kg
WIEK	WYMIAR OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0760

PUZZLE MAGNETYCZNE - SAMOCHODY



5 906018 007602 >

4+	24/17	51	8	19/26/4	33,5/28,5/19,5	0,54kg	5,06kg
WIEK	WYMIAR OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

PUZZLE MAGNETYCZNE



Nr art. 1738

PUZZLE MAGNETYCZNE - CYFERKI



5+	24/17	90	8	19/26/4	33,5/28,5/19,5	0,54kg	5,06kg
WIEK	WYMIAR OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1741

PUZZLE MAGNETYCZNE - LITERKI



5+	24/17	72	8	19/26/4	33,5/28,5/19,5	0,54kg	5,06kg
WIEK	WYMIAR OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1743

PUZZLE MAGNETYCZNE - NA ULICY



4+	24/17	32	8	19/26/4	33,5/28,5/19,5	0,54kg	5,06kg
WIEK	WYMIAR OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1744

PUZZLE MAGNETYCZNE - PRZEBIERANKI



4+	24/17	58	8	19/26/4	33,5/28,5/19,5	0,54kg	5,06kg
WIEK	WYMIAR OBRAZKA	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

ZABAWKI MAGNETYCZNE



Nr art. 0007

**CYFERKI Z MAGNESEM
W WIADERKU**



5 906018 000078 >

5+	60	10	11/11/8	23,5/33,5/16	0,12kg	1,40kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0002

**LITERKI Z MAGNESEM
W WIADERKU**



5 906018 000023 >

5+	58	10	11/11/8	23,5/33,5/16	0,13kg	1,50kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0188

**LITERKI
MAGNETYCZNE**



5 906018 001884 >

5+	1+	25	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,10kg	2,34kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0189

**CYFERKI
MAGNETYCZNE**



5 906018 001891 >

5+	1+	30	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,09kg	2,23kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2455

**UKŁADANKA
MAGNETYCZNA**



5 906018 024555 >

3+	1+	32	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,1kg	2,45kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

ZABAWKI MAGNETYCZNE

Cyferki i literki magnetyczne z metalową tablicą, mazakiem i gąbką to zabawka dla przedszkolaków zaczynających naukę liczenia i czytania. Kolorowe, przestrzenne cyferki i literki to dla dziecka atrakcyjnie rekwizyty zabawy, dzięki którym poznawanie cyfr i liter nie jest nudnym obowiązkiem. Znajdujący się w pudełku mazak i gąbka urozmaicają jeszcze zabawę. Umożliwiają dziecku rysowanie i pisanie na tablicy, a każdy rysunek daje się łatwo i szybko zetrzeć gąbką.



Nr art. 0418

CYFERKI MAGNETYCZNE Z TABLICĄ



5 906018 004182 >

5+	64	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,37kg	2,79kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0419

LITERKI MAGNETYCZNE Z TABLICĄ



5 906018 004199 >

5+	62	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,39kg	2,93kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0420

CYFERKI - LITERKI MAGNETYCZNE



5 906018 004205 >

5+	122	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,62kg	5,16kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0421

UKŁADANKA MAGNETYCZNA Z TABLICĄ



5 906018 004212 >

5+	36	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,30kg	2,30kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

ZABAWKI MAGNETYCZNE



MAGNETYCZNE LITERKI NA LODÓWKĘ

Nr art. 0811



5 906018 008111 >

3+	100	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,30kg	2,60kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Magnetyczne literki” i „Magnetyczne cyferki”, które można przyczepiać do lodówki, pralki, okapu i niemal każdej innej metalowej powierzchni. Można układać z nich dowolne wyrazy, zdania, działania matematyczne oraz wiadomości dla innych domowników.



MAGNETYCZNE CYFERKI NA LODÓWKĘ

Nr art. 1132



5 906018 011326 >

3+	100	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,30kg	2,60kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



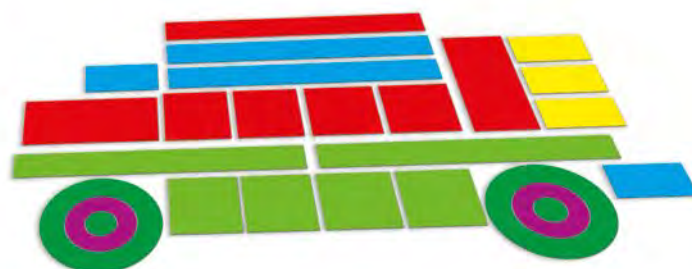
MAGNETYCZNE KSZTAŁTY NA LODÓWKĘ

Nr art. 1183



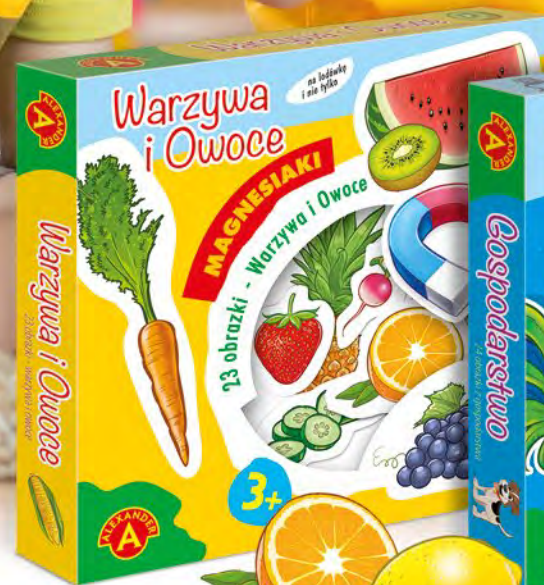
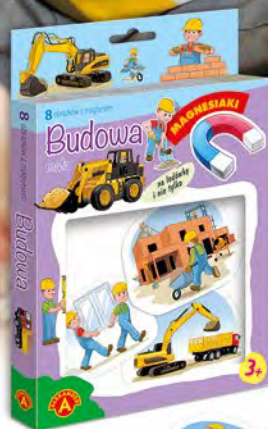
5 906018 011838 >

3+	118	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,22kg	1,96kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO





MAGNESIANKI





MAGNESIAKI

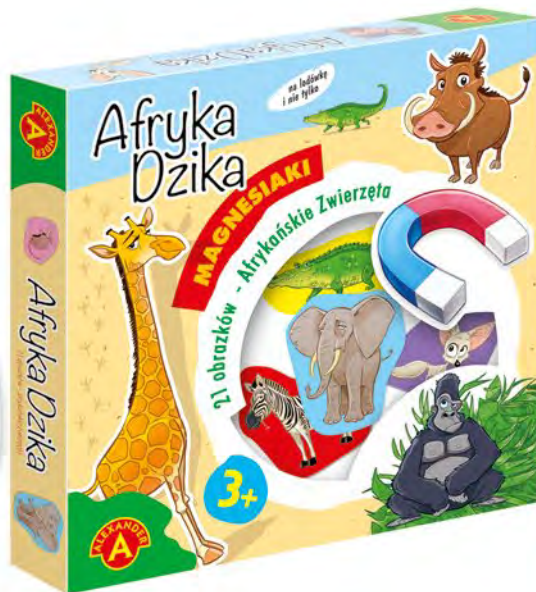
pryczep gdzie tylko chcesz



Magnesiaki to zestaw tematycznych obrazków, powleczonych magnetyczną folią na odwrocie. Serię wyróżnia przede wszystkim bardzo ładna grafika, duże rozmiary, oraz gruba tekstura, pozwalająca dzieciom na łatwy chwyt. Strona z obrazkiem powleczona została folią, aby łatwo było je czyścić. Bogata tematyka prezentowanych produktów oraz ciekawe opakowanie z okienkiem, pozwalają klientowi sprawdzić zawartość.



na lodówkę i nie tylko!



Nr art. 2368

**MAGNESIAKI
WARZYWA I OWOCE**



5 906018 023688 >

3+	1+	23	10	27/26,5/4	40,5/29/28	0,36kg	3,85kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Nr art. 2373

**MAGNESIAKI
AFRYKA DZIKA**



5 906018 023732 >

3+	1+	21	10	27/26,5/4	40,5/29/28	0,36kg	3,85kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



MAGNESIAKI



Nr art. 2371

5 906018 023718 >

MAGNESIAKI W LESIE

3+	1+	25	10	27/26,5/4	40,5/29/28	0,36kg	3,85kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

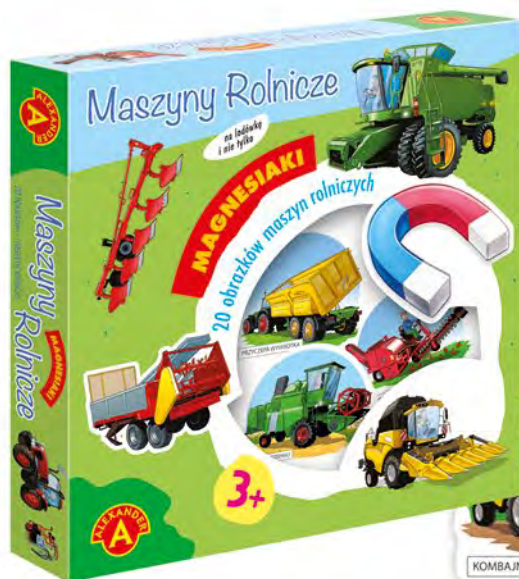


Nr art. 2365

5 906018 023657 >

MAGNESIAKI GOSPODARSTWO

3+	1+	24	10	27/26,5/4	40,5/29/28	0,36kg	3,85kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

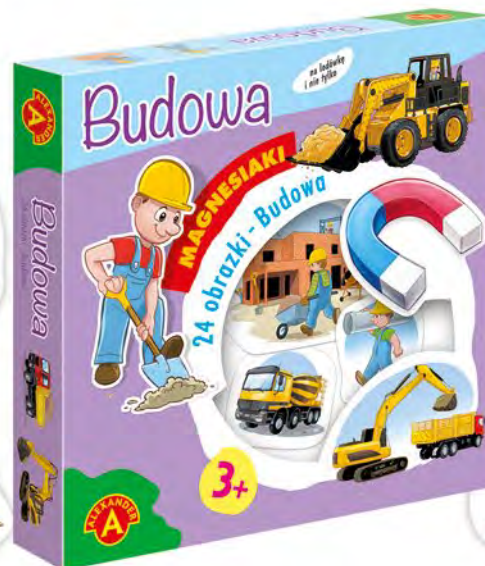


Nr art. 2367

5 906018 023671 >

MAGNESIAKI MASZYNY ROLNICZE

3+	1+	20	10	27/26,5/4	40,5/29/28	0,36kg	3,85kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2364

5 906018 023640 >

MAGNESIAKI BUDOWA

3+	1+	24	10	27/26,5/4	40,5/29/28	0,36kg	3,85kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



MAGNESIAKI



Nr art. 2370

MAGNESIAKI STRAŻ POŻARNA



3+	1+	21	10	27/26,5/4	40,5/29/28	0,36kg	3,85kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2369

MAGNESIAKI POLICJA



3+	1+	22	10	27/26,5/4	40,5/29/28	0,36kg	3,85kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2372

MAGNESIAKI WOJSKO



3+	1+	24	10	27/26,5/4	40,5/29/28	0,36kg	3,85kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2366

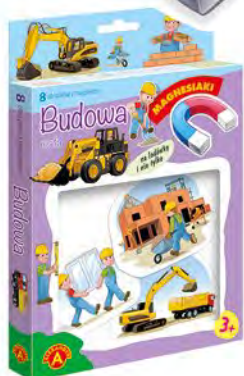
MAGNESIAKI LITERY



5+	1+	88	10	27/26,5/4	40,5/29/28	0,31kg	3,35kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



MAGNESIANKI



Mniejsza, ekonomiczna wersja produktu, zaopatrzona w eurodziurkę ułatwiającą ekspozycję.

Duże i małe Magnesiaki różnią się ilością elementów w opakowaniu.

Dzięki temu możemy zaoferować milusińskim równie wspaniałą zabawę w niższej cenie.

MAGNESIANKI MAŁA BUDOWA

Nr art. 2395



3+	1+	8	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,12kg	2,9kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



MAGNESIANKI MAŁE WARZYWA I OWOCE

Nr art. 2400



3+	1+	8	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,12kg	2,9kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

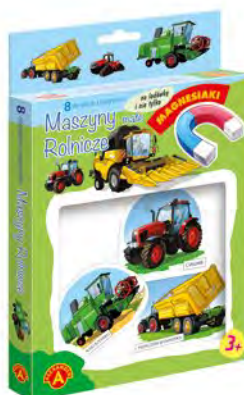


MAGNESIANKI MAŁE GOSPODARSTWO

Nr art. 2396



3+	1+	8	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,12kg	2,9kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



MAGNESIANKI MAŁE MASZYNY ROLNICZE

Nr art. 2399



3+	1+	8	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,12kg	2,9kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



MAGNESIANKI MAŁE LITERY

Nr art. 2397



5+	1+	56	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,09kg	2,23kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



MAGNESIANKI



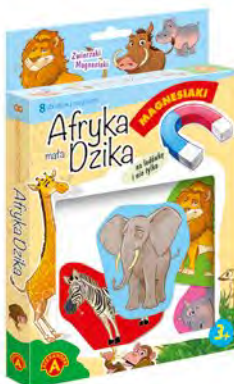
Nr art. 2398

MAGNESIANKI MAŁA POLICJA



5 906018 023985 >

3+	1+	8	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,12kg	2,9kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2454

MAGNESIANKI MAŁA AFRYKA DZIKA



5 906018 024548 >

3+	1+	8	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,12kg	2,9kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2453

MAGNESIANKI MAŁE WOJSKO



5 906018 024531 >

3+	1+	8	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,12kg	2,9kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2452

MAGNESIANKI MAŁY LAS



5 906018 024524 >

3+	1+	8	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,12kg	2,9kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2451

MAGNESIANKI MAŁA STRAŻ POŻARNA



5 906018 024517 >

3+	1+	8	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,12kg	2,9kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



ZABAWKI EDUKACYJNE



ZABAWKI EDUKACYJNE



Wyjątkowa gra edukacyjna z nietuzinkowymi rekwizytami. W zestawie znajdziemy trójwymiarową drewnianą pralkę o wymiarach 19 x 21 x 12 cm, w której dziecko umieszcza kartoniki z wyselekcjonowanymi strojami. Po umownym procesie prania, następuje rozwieszanie ubranek. Kartoniki mają specjalne otwory umożliwiające ich nawlekanie na załączone w zestawie sznurki. Cała zabawa jest pretekstem do ćwiczeń poprawnej wymowy, głoskowania, sylabowania, pamięci słuchowej, percepcji wzrokowej, umiejętności przeliczania, wyodrębniania ze zbioru.

Nr art. 2239

PRALKA Z WYRAZAMI



5 906018 022391

5+	1-5	162	4	22/15/15	60,5/22,5/23	0,92kg	3,68kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



TABLICE DOBREGO ZACHOWANIA



Wyjątkowa pomoc wychowawcza. Tablica pozwala na notowanie zachowania dziecka w postaci punktów dodatnich i ujemnych (zaznaczanych za pomocą symboli np. uśmiechniętych i smutnych „buziek”). Odpowiednia ilość zebranych punktów pozwala dziecku zdobyć ustaloną wcześniej nagrodę. Oceniane kategorie: samodzielnie się ubieram, jem posiłki bez marudzenia, samodzielnie myję zęby, chętnie chodzę..., dobrze się zachowuję, odkładam zabawki na miejsce oraz dwa puste miejsca na kategorie ustalone przez rodziców.

Nr art. 1544

TABLICA DOBREGO ZACHOWANIA B3



3+	B3	47/33	3	24	39,5/30,5/31	0,36kg	9,24kg
WIEK	FORMAT	WYMIARY TABLICY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1545

TABLICA DOBREGO ZACHOWANIA B4



3+	B4	33/23	3	30	39,5/30,5/31	0,18kg	6,00kg
WIEK	FORMAT	WYMIARY TABLICY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1550

MAGNETYCZNA TABLICA DOBREGO ZACHOWANIA A4



4+	A4	114	6	31/23,5/3	33,5/27,5/19,5	0,15kg	1,15kg
WIEK	FORMAT	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Tablica pokryta jest magnetyczną warstwą umożliwiającą jej przyklepienie do lodówki lub innej metalowej powierzchni. Dodatkowo zawiera 112 szt. małych magnesów, które przyklepiamy w rubryki oceniające zachowanie malca.

TABLICE SUCHOŚCIERALNE

Dwustronna tablica do rysowania i pisania wraz z mazakiem i gąbką w 3 wariantach wielkości. Tablice ozdobione kolorową grafiką to znakomita pomoc do nauki pisania i liczenia dla dzieci. Rysunki i notatki wykonane na tablicy mazakiem można łatwo zetrzeć na sucho gąbką.



Nr art. 0324

TABLICA SUCHOŚCIERALNA B2



3+	B2	3	12	67/47/1	68/48/16	0,76kg	9,32kg
WIEK	FORMAT	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0325

TABLICA SUCHOŚCIERALNA B3



3+	B3	3	24	47/33/1	48/34/31	0,39kg	9,32kg
WIEK	FORMAT	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0326

TABLICA SUCHOŚCIERALNA B4



3+	B4	3	30	33/23/1	44/25/35	0,18kg	5,60kg
WIEK	FORMAT	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Zabawka dla przedszkolaków lubiących rysować, zaczynających naukę pisania i liczenia. Obie strony tablicy pokryte są emalią, dzięki czemu, każdy rysunek i literka mogą być łatwo starte gąbką, a tablica będzie ponownie gotowa do rysowania. Wymiary tablicy: 28 x 22 cm.



Nr art. 0423

TABLICA METALOWA - BIG



5+	4	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,40kg	3,00kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

ZABAWKI EDUKACYJNE



Kopie papierowych banknotów to doskonała zabawka do nauki jak postęgiwać się pieniędźmi, umiejętnie liczyć i wydawać resztę. Wspaniale sprawdzają się także w zabawie w sklep.

PIENIĘDZE

Nr art. 0026



3+	125	22	15/23/2	23,5/33,5/16	0,11 kg	2,62 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Zestaw miniaturowych znaków drogowych, które z jednej strony uatrakcyjnią każdą zabawę samochodzikami, z drugiej są idealnym sposobem na łatwe i przyjemne poznanie ich znaczenia. Znaki mają wysokość 5 cm i są obsadzone w plastikowych podstawkach.

ZNAKI DROGOWE

Nr art. 0179



4+	1	101	16	24,5/14,5/3	34/30,5/21	0,21 kg	3,56 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



ZŁOTÓWKI BILON

Nr art. 0243



3+	1+	36	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,07 kg	1,79 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



EURO

Nr art. 0119



3+	119	22	15/23/2	23,5/33,5/16	0,10 kg	2,40 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Znakomite zabawki edukacyjne, w których znajdziemy wszystko co potrzebne do zabawy w pocztę. Dzięki zabawie dzieci poznają zasady adresowania listów i pocztówek. Dowiedzą się jak wypełnić druk na przekaz bankowy lub wpłatę gotówkową, czy też adres pomocniczy na list polecony oraz poznają na czym polegają usługi świadczone przez pocztę.



POCZTA

Nr art. 0233



6+	228	8	29/19/4	34/30,5/21	0,40 kg	3,40 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



POCZTA DUŻA

Nr art. 0236



5+	322	7	38/26/5,5	42/39/27	0,82 kg	5,94 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



MÓZG ELEKTRONOWY



Mózg Elektronowy to kultowa już zabawka edukacyjna oparta na zasadzie łączenia obrazków w pary. Największą atrakcją stanowi dioda zapalająca się w momencie udzielenia poprawnej odpowiedzi.

W skład zabawki wchodzi 12 plansz z rysunkami dotyczącymi tematu przewodniego. Zabawa daje dzieciom wiele satysfakcji, jednocześnie uczy, rozwija spostrzegawczość i koncentrację.



Nr art. 0158

SKOJARZENIA - MÓZG ELEKTRONOWY



5 906018 001587 >

4+	1	14	7	38/26/5,5	42/39/27	0,48 kg	3,56 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0159

ENCYKLOPEDIA - MÓZG ELEKTRONOWY



5 906018 001594 >

6+	1	14	7	38/26/5,5	42/39/27	0,48 kg	3,56 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0170

ZNAKI DROGOWE - MÓZG ELEKTRONOWY



5 906018 001709 >

5+	1	26	7	38/26/5,5	42/39/27	0,53 kg	3,91 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MÓZG ELEKTRONOWY



**ZNAKI DROGOWE
- MÓZG ELEKTRONOWY
TRAVEL**

Nr art. 0515



6+	1	56	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,50 kg	4,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

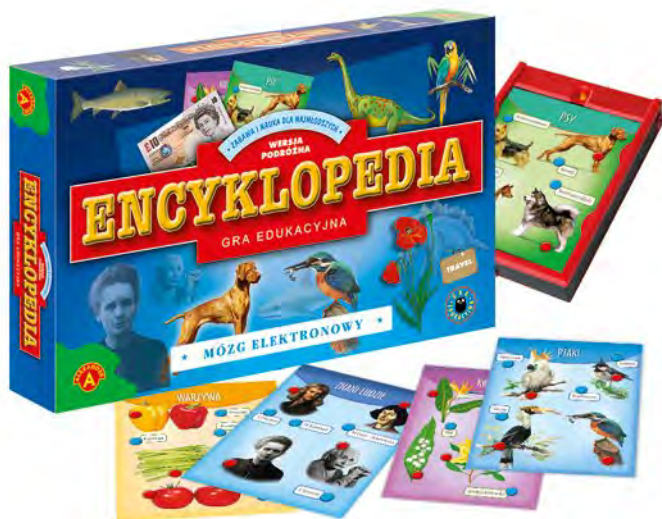


**PRZYRODA - MÓZG
ELEKTRONOWY TRAVEL**

Nr art. 0719



6+	1	14	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,50 kg	4,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**ENCYKLOPEDIA - MÓZG
ELEKTRONOWY TRAVEL**

Nr art. 0514



6+	1	14	8	29/19/4	34/30,5/21	0,44 kg	3,72 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**SKOJARZENIA - MÓZG
ELEKTRONOWY TRAVEL**

Nr art. 0720



6+	1	14	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,50 kg	4,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



UNIWERSYTET MĄDREJ ZABAWY



UNIWERSYTET MĄDREJ ZABAWY - PISANIE

Nr art. 2242



Nie ma prostszej i przyjemniejszej metody na naukę niż dobra, mądra zabawa. Żeby nauka była skuteczna konieczne są ćwiczenia i wielokrotne powtarzanie w celu utrwalenia wiedzy. Prezentujemy najnowszą serię edukacyjną Uniwersytet Mądrej Zabawy, która wykorzystuje oba te mechanizmy. Oparta została bowiem na 12 tablicach z zadaniami, zagadkami, ćwiczeniami i grami oraz mazakach suchościerylnych. Tablice pokryte są wodoodporną folią, dlatego wszystkie napisy i znaki można ścierać, a plansze używać wielokrotnie, co pozwala na nieskończoną liczbę powtórzeń. Zadania i gry skłaniają do wnikliwej obserwacji i analizy, uczą kreatywnego myślenia, są dobrym ćwiczeniem na spostrzegawczość. Zachęcają do pisania i rysowania, dzięki czemu dzieci trenują zręczność manualną.

5+	1-2	11	6	40/27/5	40,5/29/28	0,47kg	2,76kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



UNIWERSYTET MĄDREJ ZABAWY - DLA MĄDREGO...

Nr art. 2244



5+	1-2	11	6	40/27/5	40,5/29/28	0,47kg	2,76kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



UNIWERSYTET MĄDREJ ZABAWY - ANGIELSKI

Nr art. 2243



5+	1	10	6	40/27/5	40,5/29/28	0,45kg	2,64kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



UNIwersytet Mądrej Zabawy



**UNIwersytet
Mądrej Zabawy
- LICZBY**

Nr art. 2245



5+	1-2	11	6	40/27/5	40,5/29/28	0,47kg	2,76kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**UNIwersytet
Mądrej Zabawy
- ZWIERZĘTA**

Nr art. 2246



5+	1-2	11	6	40/27/5	40,5/29/28	0,47kg	2,76kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**UNIwersytet
Mądrej Zabawy
- JEDZONKO**

Nr art. 2247



5+	1-2	11	6	40/27/5	40,5/29/28	0,47kg	2,76kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



ZABAWKI NA ZEWNĄTRZ



Wiatracczki:
Obejrzyj film
promocyjny:



ZABAWKI NA ZEWNĄTRZ



WIATRACZKI DISPLAY DUŻY

Duży stojak z wiatrakami mieszczący 136 sztuk. Znajdziemy na nim kolorowe wiatraki o różnym kształcie, rozmiarze i fakturze. Piękna ekspozycja produktu na stojaku sprawia, że żadne dziecko nie przejdzie obojętnie obok takiej wariacji kolorów.

3+	164/40/40	6	136	816	4,50kg
WIEK	ROZMIAR DISPLAY'A	LICZBA DISPLAYÓW NA EUROPALECIE	LICZBA NA DISPLAY'U	LICZBA WIATRACZKÓW NA EUROPALECIE	WAGA DISPLAY'A



WIATRACZKI DISPLAY MAŁY

Mały stojak z wiatrakami idealny do postawienia na ladzie przy kasie. Zawiera 32 sztuki kolorowych wiatraków o różnym kształcie, rozmiarze i fakturze. Dzięki żywym kolorom przyciągają uwagę zachęcając do zakupu.

3+	40/40/40	30	32	960	1,20kg
WIEK	ROZMIAR DISPLAY'A	LICZBA DISPLAYÓW NA EUROPALECIE	LICZBA NA DISPLAY'U	LICZBA WIATRACZKÓW NA EUROPALECIE	WAGA DISPLAY'A

WIATRACZKI



Nr art. 0359

**WIATRAK
HOLOGRAMOWY A**



3+	22 cm	70	22/43/6	60/38/40	0,02 kg	1,60 kg
WIEK	ŚREDNICA GŁÓWKI	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0360

**WIATRAK
HOLOGRAMOWY B**



3+	25 cm	70	22/43/6	60/38/40	0,02 kg	1,60 kg
WIEK	ŚREDNICA GŁÓWKI	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0405

**WIATRAK
HOLOGRAMOWY C**



3+	25 cm	70	22/43/6	60/38/40	0,02 kg	1,60 kg
WIEK	ŚREDNICA GŁÓWKI	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0495

**WIATRAK
HOLOGRAMOWY D**



3+	20 cm	70	22/43/6	60/38/40	0,02 kg	1,60 kg
WIEK	ŚREDNICA GŁÓWKI	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0437

**WIATRAK
HOLOGRAMOWY 3**



3+	16 cm	120	15/39/6	60/38/40	0,01 kg	1,40 kg
WIEK	ŚREDNICA GŁÓWKI	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0438

**WIATRAK
HOLOGRAMOWY 4**



3+	16 cm	120	15/39/6	60/38/40	0,01 kg	2,00 kg
WIEK	ŚREDNICA GŁÓWKI	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

WIATRACZKI



Nr art. 0434

SZEŚCIOŚMIG HOLOGRAMOWY 1



3+	26 cm	60	26/51/4	60/38/40	0,07 kg	4,04 kg
WIEK	ŚREDNICA GŁÓWKI	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0435

SZEŚCIOŚMIG HOLOGRAMOWY 2



3+	25 cm	60	25/50/4	60/38/40	0,07 kg	4,04 kg
WIEK	ŚREDNICA GŁÓWKI	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2055

WIATRAK E



3+	20 cm	70	20/42/7	60/38/40	0,02 kg	1,50 kg
WIEK	ŚREDNICA GŁÓWKI	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0436

MOTYLEK HOLOGRAM



3+	25 cm	40	25/48/4	60/38/40	0,04 kg	2,00 kg
WIEK	ŚREDNICA GŁÓWKI	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

ZABAWKI NA ZEWNĄTRZ



„Zośka” czyli Footbag to specyficzny rodzaj sportu, który polega na odbijaniu i żonglowaniu małą piłeczką. Korzeni tej dyscypliny należy szukać w Azji Wschodniej, gdzie uprawia się ją od stuleci. Współczesny Footbag ma jednak swe początki w Stanach Zjednoczonych.

Nr art. 0154

ZOŚKA



5 906018 001549 >

7+	1+	100	9/12/3	42/39/27	0.80kg	8,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Latający dysk” i „Wirujący talerz” to plastikowe, odpowiednio wyprofilowane koła. Zabawa polega na rzucaniu w otwartej przestrzeni tak, by partner będący w pewnej odległości mógł je chwycić. Umiejętnie rzucony dysk lub talerz leci na znaczne odległości i uczestnicy zabawy zmuszeni są do ciągłego ruchu. Taka zabawa to doskonały relaks i przyjemny wysiłek.



Nr art. 0102

LATAJĄCY DYSK



5 906018 001020 >

5+	27	120	60/38/40	0,11kg	13,40kg
WIEK	ŚREDNICA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Nr art. 0103

WIRUJĄCY TALERZ



5 906018 001037 >

5+	28,5	120	60/38/40	0,11kg	13,40kg
WIEK	ŚREDNICA	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SPORT & FUN

ZABAWKOWICZ.PL
**ZABAWKA
ROKU**
2019
NAGRODA DZIECI



SPORT & FUN

„SPORT&FUN”, TO SERIA WYJĄTKOWYCH ZABAW I GIER SPORTOWYCH, KTÓRE ZACHĘCĄ WSZYSTKICH DO AKTYWNOŚCI FIZYCZNEJ.

To nie tylko wspaniała, ogólnorozwojowa zabawa dla najmłodszych, ale także idealna propozycja spędzania wolnego czasu dla całych rodzin. Zawarte w opakowaniu atrakcje zapewnią masę emocji i przyprawią o salwy śmiechu. Czas z bliskimi będzie odskocznią od codzienności i wspaniałą zabawą. Ruchowe ćwiczenia zapewnią prawidłowy rozwój dziecka, zachęcą najmłodszych do aktywnego wypoczynku oraz pomogą w budowaniu pozytywnych relacji. Przecież nic tak nie zbliża jak wspólna zabawa.

Gry skonstruowane są w ten sposób, że doskonale sprawdzą się w domu, jak i na podwórku. Nadają się zarówno do zabawy indywidualnej jak i do zmagania drużynowych.



Nr art. 2144

UNI



5 906018 021448 >

Rzut podkową to klasyczna gra rozgrywana drużynowo lub indywidualnie, w której gracze muszą wykazać się celnym okiem, dobrą oceną dystansu i... nerwami ze stali. Elementy zabawki wykonane z drewna.

3+	2-4	19	6	51/18,5/5,5	52,5/30/20	0,7kg	4,2kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SPORT & FUN



STRZAŁ W 10

Nr art. 2140



Gra ruchowa idealna do domu i na podwórko, polegająca na rzucaniu woreczkami do punktowej tarczy rozkładanej na podłodze.

Wygrywa ten kto ma najbardziej celne oko i wprawną rękę. Rzuty na czas, rzuty w pełnym pędzie, rzuty pełne precyzji. Aż 8 wersji zabawy.

3+	2-4	21	4	51/18,5/5,5	52,5/30/20	1,78kg	7,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



X-GAME

Nr art. 2143



Gra oparta o drewniany stojak, do którego rzucajemy drewnianymi obręczami o 3 różnych średnicach. Im mniejsza obręcz tym więcej punktów zdobywamy. Aż 6 wariantów gry. Wspaniała zabawa na zewnątrz i do domu.

3+	2-4	22	6	41/40,5/4,5	41,5/29/42	1,07kg	6,42kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

SPORT & FUN

KÓŁKA NA PATYKU

Nr art. 2407



5 906018 024074 >

Zabawka składająca się z dwóch drewnianych szpad o długości 57 cm oraz czterech drewnianych okręgów w dwóch różnych rozmiarach. Szpady posiadają specjalne zabezpieczenie rękocyści o średnicy 11,5 cm chroniące rękę przed uderzeniem. Zabawa polega na rzucaniu okręgami do przeciwnika, który musi złapać je na szpadę.



7+	2-4	7	4	59,5/19,5/11	60/40/24	0,58kg	2,57kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SPORTOWE ZABAWY 1

Nr art. 2402



5 906018 024029 >

Wspaniała, ogólnorozwojowa zabawa dla całych rodzin. Świetna propozycja na aktywne spędzanie wolnego czasu oraz jako pomoc przy organizowaniu rodzinnych spotkań, czy imprez urodzinowych. Zawarte w opakowaniu woreczki gimnastyczne, duże worki do skakania, łyżeczki i piłeczki sprawdzą się zarówno w indywidualnej rywalizacji, jak i rodzinnych turniejach.

5+	1+	15	8	28,5/29,2/5	38/39/30,5	0,8kg	6,65kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SPORT & FUN



SPORTOWE ZABAWY 2

Nr art. 2403



Wspaniała, ogólnorozwojowa zabawa dla całych rodzin. Świetna propozycja na aktywne spędzanie wolnego czasu oraz jako pomoc przy organizowaniu rodzinnych spotkań, czy imprez urodzinowych. Zawarte w opakowaniu woreczki gimnastyczne, duże worki do skakania, skakanka oraz taśmy z rzepami do biegów na trzy nogi sprawdzają się zarówno w indywidualnej rywalizacji, jak i rodzinnych turniejach.

5+	1+	9	8	28,5/29,2/5	38/39/30,5	0,83kg	6,9kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SPORTOWE ZABAWY 3

Nr art. 2404



Wspaniała, ogólnorozwojowa zabawa dla całych rodzin. Świetna propozycja na aktywne spędzanie wolnego czasu oraz jako pomoc przy organizowaniu rodzinnych spotkań, czy imprez urodzinowych. Zawarte w opakowaniu woreczki gimnastyczne, duże worki do skakania oraz latający dysk sprawdzają się zarówno w indywidualnej rywalizacji, jak i rodzinnych turniejach.

5+	1+	8	8	28,5/29,2/5	38/39/30,5	0,93kg	7,69kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SPORT & FUN



Nr art. 2411

SZABLONKI KRAINA BAJEK



4+	1+	13	8	24,5/25,5/6	51/26/26	1,21kg	9,93kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Dzieci uwielbiają zabawy z kredą na chodniku. Rysunek, który można zaprezentować szerszej publiczności jest powodem do dumy oraz umacnia w dziecku pewność siebie i poczucie satysfakcji z wykonanego dzieła. Dzięki szablonom, zyskują dodatkową pewność, że wykonany rysunek będzie ładny. Ćwicząc ruchy ręką uczą się także jak rysować prezentowane szkice samodzielnie.

Prezentowane produkty to dwa zestawy dużych drewnianych szablono-
W każdym z zestawów znajduje się 8 tabliczek oraz komplet kolorowej kredy w pięciu kolorach. Wzory są proste do odwzorowania a jednocześnie ciekawe.

Świetna propozycja na spędzanie czasu na świeżym powietrzu.



Nr art. 2408

SZABLONKI KRAINA ZABAWEK



4+	1+	13	8	24,5/25,5/6	51/26/26	1,29kg	10,57kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SPORT & FUN



Nr art. 2141

SIÓDME POTY



Planszówka, w której co chwilę gimnastykujemy się! Rzucaj kostką, wykonuj ćwiczenia zlecone przez kartę zadań. Czy jesteś w stanie je zapamiętać i wykonać w wyznaczonym czasie? Jeżeli ci się uda w nagrodę zdobywasz puzzel adekwatny do pola na którym stoisz. Zbierz całą ich sekwencję i wróć jako pierwszy do bazy.



7+	2-4	154	8	24/25,5/6	51/26/26	0,63kg	5,04kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2142

SIÓDME POTY LIGHT



Ekonomiczna wersja gry, która jest gwarancją doskonałej zabawy dla całej rodziny.



7+	2-4	98	6	29/19/5	34/30,5/21	0,48 kg	2,90 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



Sowa Mądra Głowa –
nagroda główna
„Świat przyjazny Dziecku”

Obejrzyj serial:





SOWA MĄDRA GŁOWA



Ta gra to świetna, emocjonująca zabawa, która jest jednocześnie znakomitym pretekstem dla najmłodszych do wstępnego poznania zasad ruchu drogowego. Każdy z uczestników gry uczy się znaczenia znaków drogowych i zasad prawidłowego postępowania podczas jazdy. Bogactwo używanych w grze rekwizytów sprawia, że łączy ona w bardzo atrakcyjny dla graczy sposób naukę i zabawę.

Nr art. 0351

PRAWO JAZDY ROWEROWE



7+	2-4	124	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,58 kg	4,84 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nauka matematyki bywa trudna, ale dzięki tej wspaniałej grze dziecko z radością opanuje tajniki dodawania, odejmowania i mnożenia. Gra posiada aż 6 wariantów rozgrywek, zróżnicowanych ze względu na wiek małych graczy.

Nr art. 2019

POGROMCY LICZB



7+	2-4	8	10	11/18/3,5	39/19/12	0,11 kg	1,34 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Wspaniały sposób doskonalenia zdolności matematycznych. W rozgrywce kluczową rolę, oprócz umiejętności, odgrywa też refleks, opanowanie i umiejętność skupienia się pod presją czasu. Gra posiada trzy warianty zróżnicowane pod względem trudności wykonywanych działań. W zależności od wariantu należy jak najszybciej obliczyć wynik z działania powstałego z wylosowanych liczb lub utworzyć działania pasujące do wylosowanego wyniku.

Nr art. 2020

LICZ NA SIEBIE



8+	2-4	68	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,38 kg	2,93 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej i głoskowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową – umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisania. Stanowią one świetną pomoc w procesie terapeutycznym dla logopedów, pedagogów i terapeutów. Także rodzice, uczestnicząc w grze, będą mogli wspomóc dzieci w nauce poprawnego mówienia i pisania.

Nr art. 0361

SYLABY DO ZABAWY



5 906018 003611 >

5+	2-5	118	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,29 kg	2,52 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Wyjątkowa pomoc logopedyczna, wspomagająca, w lekki i miły dla dzieci sposób, naukę poprawnej wymowy. W zestawie znajdziemy 4 warianty gry. Dziecko bawiąc się kształci słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy głoskowej wyrazów), koordynację wzrokowo - słuchowo - ruchową i koncentrację słuchową. Wszystkie te umiejętności są kluczowe w nauce poprawnej wymowy, czytania oraz pisania. Zabawa z sympatycznymi żabkami to także przyjemna rozrywka dla całej rodziny.

Nr art. 0363

GŁOSKI DO ZABAWY



5 906018 003635 >

5+	2-5	118	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,29 kg	2,52 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Emocje, proste zasady i logiczne myślenie. Celem gry jest jak najszybsze ułożenie 3 słów: trzyliterowego, czteroliterowego i pięcioliterowego. Każdy z graczy porusza się swoim pionkiem na torze planszy i stara się zebrać jak najwięcej żetonów – liter. Wygrywa ten, kto jako pierwszy ułoży z nich 3 słowa o właściwej ilości liter.

Nr art. 0375

3 SŁOWA



5 906018 003758 >

5+	2-4	124	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,27 kg	2,36 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



„Pamięć dźwiękowa” wprowadza graczy w świat dźwięku. Muszą oni zebrać jak największą liczbę par klocków, wydających taki sam odgłos. Gracze poprzez zabawę uczą się uważnego słuchania oraz identyfikacji i różnicowania sygnałów dźwiękowych. Gra rozwija pamięć i wrażliwość słuchową oraz koordynację słuchowo-wzrokowo-ruchową.

Nr art. 0364



PAMIĘĆ DŹWIĘKOWA

5+	2-3	20	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,70 kg	5,80 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0457



WZORY, KOLORY, MEMORY

5+	2-4	100	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,40 kg	3,40 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Na 55 kartach znajdują się wzory złożone z figur, które odpowiadają kształtom plastikowych żetonów. Po krótkiej prezentacji karty należy jak najszybciej ułożyć z żetonów zapamiętany wzór. W drugiej wersji gry jej uczestnicy muszą jak najprędzej nawlec na linkę żetony tak, by kolor, kształt i ich liczba były zgodne z pokazanym na chwilę wzorem. Gra rozwija pamięć, spostrzegawczość i koncentrację. Jest świetną zabawą dla całej rodziny.

Oferujemy dwie wersje, różniące się liczbą rekwizytów.



Nr art. 0513



WZORY, KOLORY, MEMORY - MAXI

5+	2-4	113	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,52 kg	4,36 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



Zabawka edukacyjna dla dzieci w wieku przedszkolnym i jednocześnie 2 warianty gry dla dzieci starszych oraz dorosłych graczy. Zabawa najmłodszych polega na wybraniu kolejno obrazka i układania z liter pasującego do niego wyrazu. Jest to doskonały wstęp do poznania liter oraz nauki czytania i pisania. Gry zapewniają wiele emocji, a jednocześnie są świetnym treningiem koncentracji i uwagi.

Nr art. 0371

WYRAZY



5 906018 003710 >

5+	1+	127	12	13/12,5/6	30/30,5/21	0,20 kg	2,60 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Gry logopedyczne, które mają na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Są to istotne umiejętności w procesie nauki mówienia, czytania i pisania. Podczas gry uczestnicy ćwiczą różnicowanie głosek, a dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową, słuchową i koncentrację uwagi. Gry można wykorzystywać do zabawy w domu z rodzicami, w szkole, w pracy terapeutycznej z logopedą.



Nr art. 0365

DRABINA 1



5 906018 003659 >

5+	1-4	247	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,48 kg	4,04 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0366

DRABINA 2



5 906018 003666 >

5+	1-4	367	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,54 kg	4,52 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



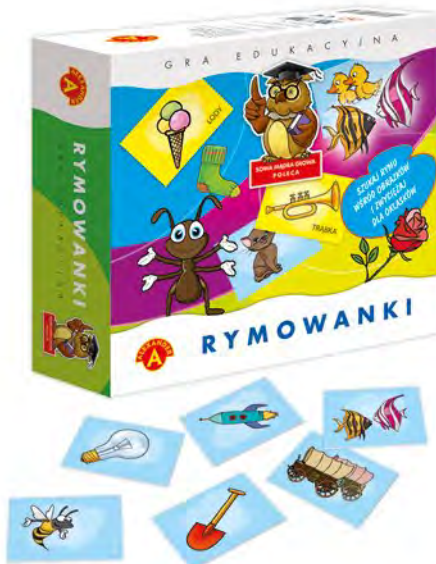
Zestaw pięciu gier i zabaw wspomagających naukę swobodnej wypowiedzi. Do wylosowanego obrazka mali gracze muszą stworzyć wypowiedź składającą się z takiej ilości słów jaka zostanie wskazana przez kostkę. Wypowiedź musi zawierać nazwę przedmiotu pokazanego na ilustracji. Reszta zależy od fantazji graczy.

MOIM ZDANIEM

Nr art. 1745



5+	1+	150	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,45 kg	3,40 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra polegająca na szukaniu rymów wśród rozłożonych na stole obrazków. Wygrywa ten, kto znajdzie najwięcej pasujących do siebie par. Gra kształtuje percepcję słuchową, umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów oraz koordynację wzrokowo – słuchowo – ruchową, umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisania.

RYMOWANKI

Nr art. 0494



5+	2-4	74	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,28 kg	2,44 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Gra logopedyczna mająca na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Są to istotne umiejętności w procesie nauki mówienia, czytania i pisania. Podczas gry uczestnicy ćwiczą różnicowanie głosek, spostrzeganie, pamięć wzrokową, słuchową i koncentrację uwagi. Grę można wykorzystać do zabawy w domu z rodzicami, w szkole, w pracy terapeutycznej z logopedą. Materiał przeznaczony jest do utrwalenia w układach opozycyjnych głosek.



TRUDNE SŁOWA CZ. 1

Nr art. 0367



5+	1-4	12	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,34kg	2,58kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



TRUDNE SŁOWA CZ. 2

Nr art. 0369



5+	1-4	12	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,35kg	2,65kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



CZYTAM WYRAZY

Nr art. 0479



5 906018 004793 >

5+	2-6	61	8	21/14/4	30/19/22	0,22 kg	1,96 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Poznajemy litery” i „Czytam wyrazy” - gra i zabawka edukacyjna dla dzieci poznających litery i uczących się czytać. Wśród puzzli leżących na stole należy odnaleźć jak najwięcej pasujących do siebie par, z których jeden element przedstawia obrazek, a drugi pierwszą literę nazwy obrazka lub jego nazwę.

Wygrywa ten, kto ułoży najwięcej puzzli i prawidłowo wymówi znajdujące się na nich litery lub nazwy.



POZNAJEMY LITERY

Nr art. 0480



5 906018 004809 >

4+	2-6	61	8	21/14/4	30/19/22	0,22 kg	1,96 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Przeczytam Ci Mamo” to gra ułatwiająca dzieciom naukę czytania.

Z leżących elementów dzieci starają się jak najszybciej ułożyć obrazki czytając jednocześnie litery, a ostatecznie całe nazwy znajdujące się pod nimi.



PRZECZYTAM CI MAMO

Nr art. 0474



5 906018 004748 >

7+	2-4	169	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,43 kg	3,21 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO





SOWA MĄDRA GŁOWA



Gracze, poruszając się po torze pionkami, starają się jak najszybciej ustawić je w wyznaczonych miejscach wewnątrz planszy. W emocjonującym wyścigu można sobie pomóc wymawiając poprawnie wyrazy, zgodnie z obrazkiem i napisem, na odkrywanych kolejno tabliczkach.

Podczas zabawy dzieci uczą się poprawnej wymowy głosek.

Nr art. 0497

MÓWIĘ POPRAWNIE



5 906018 004977 >

5+	2-4	107	8	29/19/4	34/30,5/21	0,38 kg	3,24 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



W grze „Czy wiesz jaki to zwierzę?” wygrywa ten, kto najszybciej odnajduje właściwy obrazek (spośród 96 leżących na stole) z fragmentem zwierzęcia przedstawionego na polu, na którym stanie pionek.

Podczas zabawy ćwiczy się koncentrację, refleks i spostrzegawczość.

Nr art. 0724

CZY WIESZ JAKI TO ZWIERZ? - BIG



5 906018 007244 >

4+	2-5	160	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,46 kg	3,42 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Emocje, proste zasady i logiczne myślenie. Celem gry jest jak najszybsze ułożenie 3 słów: trzyliterowego, czteroliterowego i pięcioliterowego. Każdy z graczy poruszając się swoim pionkiem po torze planszy i stara się zebrać jak najwięcej żetonów - liter.

Wygrywa ten, kto jako pierwszy ułoży z nich 3 słowa o właściwej ilości liter.

Nr art. 0761

UKŁADANIE ZDAŃ



5 906018 007619 >

7+	1-4	101	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,46 kg	3,88 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA

OPOWIEM CI MAMO

Nr art. 0370



„Opowiem Ci Mamo” to zabawka dydaktyczna polegająca na właściwym ułożeniu kart tak, aby powstała logiczna historyjka. Zabawka uczy rozumienia następstw czasowych i logicznego myślenia, doskonali umiejętności wypowiedzenia się i układania opowiadań, rozwija wyobraźnię i analizę wzrokową.

OPOWIEM CI MAMO 2

Nr art. 0380



3+	21	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,47kg	3,96kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



OPOWIEM CI MAMO XXL

Nr art. 0400



3+	17	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,86kg	7,08kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



OPOWIEM CI MAMO - SUPER

Nr art. 0600



3+	49	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,33kg	2,51kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



Gra dla dzieci w wieku przedszkolnym. W trakcie rozgrywki dzieci uczą się właściwego oszacowania liczb i wielkości układanych elementów, które muszą rozplanować i rozmieścić w odpowiednich wagonach.

Nr art. 0407

LOKOMOTYWA EDUKACYJNA



6+	2-4	91	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,50kg	4,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Słowny ekspres” to gra słowna. Gracze muszą wykazać się w niej spostrzegawczością, refleksem i celnością skojarzeń. Ten, kto szybciej potrafi ułożyć wyraz z karcianych liter, uderza w dzwonek i zgarnia nagrodę.

Nr art. 0408

SŁOWNY EKSPRES



8+	2-4	57	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,25kg	2,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Wyjątkowa gra z rekwizytami. Gracze otrzymują do dyspozycji paletkę z otworami o różnym kształcie oraz 4 kolorowe klucze. W pierwszym wariancie gry zadanie polega na odpowiednim dopasowaniu właściwego klucza do otworu zgodnie ze wskazaniem karty. Drugi wariant to nawlekanie kluczy na sznureczek we wskazanej przez karty kolejności. Gra jest doskonałym ćwiczeniem motoryki małej, spostrzegawczości, integracji sensorycznej. Sprawdza się jako pomoc przy nauce kolorów.

Nr art. 0460

KLUCZ I SIĘ UCZ



5+	2-3	153	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,34kg	2,92kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



Nr art. 0458

5 906018 004588 >

7+	2-4	112	8	29/19/4	34/30,5/21	0,32kg	2,76kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Gra edukacyjna w dwóch wariantach. W pierwszym wariantcie każdy z graczy stara się ułożyć z wylosowanych liter wyraz, który będzie zawierał tyle samogłosek ile wskaże wcześniej rzut kostką. Wygra ten kto będzie układał wyrazy najszybciej i najczęściej. W drugim wariantcie gracze tworzą nowe wyrazy poprzez dokładanie wylosowanych liter do wyrazu utworzonego na stole. Gra jest bardzo emocjonująca, zmusza do myślenia, uczy poprawnej pisowni i wzbogaca słownictwo.

Obie wersje różnią się ilością zawartych elementów.



Nr art. 0465

5 906018 004656 >

7+	2-4	139	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,58kg	4,84kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

„Sylaby w dominie” to gra dydaktyczna, polegająca na dopasowaniu odpowiednich sylab w taki sposób, by powstały poprawne formy wyrazów dwusylabowych. Uczestnicy gry ćwiczą swą spostrzegawczość, refleks, kojarzenie właściwych słów, a także utrwalają sobie poprawną pisownię budowanych wyrazów. Gra może być również wykorzystana jako pomoc dla terapeutów, logopedów i nauczycieli.



Nr art. 0410

5 906018 004106 >

5+	2-4	77	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,46kg	3,42kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



„Co do czego, Tato?” to gra dla dzieci w wieku przedszkolnym. Polega na znalezieniu i zebraniu jak największej liczby kart powiązanych z obrazkami umieszczonymi na polach planszy, na których zatrzyma się pionek gracza. Gra rozwija umiejętność logicznego myślenia, wyobraźnię i zdolność skojarzeń.

CO DO CZEGO, TATO?

Nr art. 0409



5 906018 004090 >

4+	2-4	116	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,30kg	2,63kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



LITERKA DO LITERKI

Nr art. 0373



5 906018 003734 >

5+	1+	162	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,38kg	2,86kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

„Literka do literki” i „Literka do literki 2” to zabawki edukacyjne, które są znakomitą pomocą dla dzieci w początkowej fazie nauki czytania. Zabawa polega na tym, by ułożyć z liter wyraz pasujący do wybranego obrazka.

Podczas zabawy dziecko uczy się rozpoznawać litery.

„Literka do literki” i „Literka do literki 2” to również emocjonująca gra (w 2 wariantach - dla dzieci młodszych i starszych), która zmusza do myślenia i jest świetnym treningiem koncentracji.



LITERKA DO LITERKI 2

Nr art. 0461



5 906018 004618 >

5+	1+	162	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,37kg	2,79kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA

Emocjonująca gra i znakomity trening szybkiego liczenia.

Z rozłożonych na stole liczb i znaków matematycznych należy ułożyć jak najszybciej działanie, którego wynikiem będzie zgodny z liczbą pola planszy, na którym stanie pionek.

Gra zapewni dobrą zabawę, uczy szybkiego liczenia i spostrzegawczości.



WYŚCIG MATEMATYCZNY - BIG

Nr art. 0721

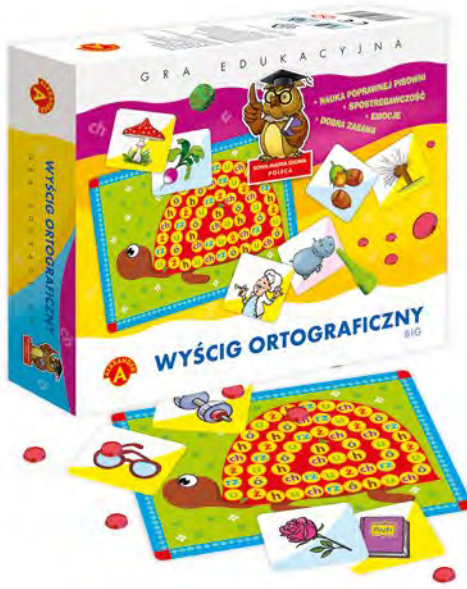


5 906018 007213 >

10+	2-5	100	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,32 kg	2,44 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Wspaniała metoda na szybką i skuteczną naukę poprawnej ortografii.

Rzut kostką wskazuje o ile pól na planszy powinien zostać przesunięty pionek. Zabawa polega na jak najszybszym odnalezieniu wśród tabliczek znajdujących się na stole obrazka, który będzie ilustracją wyrazu zawierającego w nazwie literę z pola, na którym zatrzymał się pionek. W zabawie ćwiczymy poprawne użycie takich kłopotliwych liter jak: „rz”, „ż”, „ch”, „h”, „ó” i „u”.



WYŚCIG ORTOGRAFICZNY - BIG

Nr art. 0722



5 906018 007220 >

7+	2-5	160	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,33kg	2,51kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Losując kolejno z worka cyfry i znaki działań matematycznych, gracze starają się ułożyć jak najszybciej działanie, którego wynikiem jest jedna z liczb przedstawiona na odkrytej karcie.

Wygrywa ten, kto ułoży najwięcej prawidłowych działań.

Gra zmusza do myślenia, jest emocjonującą zabawą i zarazem znakomitym treningiem liczenia. Oferowana jest w trzech wariantach wielkości, które różnią się liczbą i rodzajem rekwizytów.



SUPERMATEMATYK

Nr art. 0466



5 906018 004663 >

7+	2-4	166	8	29/19/4	34/30,5/21	0,40 kg	3,40 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SUPERMATEMATYK - MAXI

Nr art. 0467



5 906018 004670 >

7+	2-4	171	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,58 kg	4,84 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



Nr art. 0411



NAWLEKAJ NIE CZEKAJ

3+	2-3	158	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,63kg	5,24kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Hit sprzedaży!
Gra uwielbiana przez wszystkich przedszkolaków. W trakcie gry odkryj kartę. Wpatrując się w nią przez kilka sekund, staraj się zapamiętać kolejność kolorów. Po sygnale nawlekać na linkę jak najszybciej kolorowe kule – zgodnie z układem odczytanym z karty. Wspaniała zabawa, która jest jednocześnie znakomitym treningiem zręczności i świetnym ćwiczeniem pamięci. Poziom trudności należy dostosować do możliwości graczy (karty zwierają wzory od 3 do 6 kolorów kul). Sprawdź swoją pamięć i zręczność.

Obie wersje różnią się ilością zawartych elementów.

Nr art. 0413



NAWLEKAJ NIE CZEKAJ - MINI

3+	2	131	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,46kg	3,88kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Jak stymulować naukę mowy u maluszka? Pomoże w tym „Powiem Ci co widzę”. Zestaw składa się 32 z plansz z obrazkami przedstawiającymi obiekty z najbliższego otoczenia dzieci. Dzięki odpowiednio zadawanym pytaniom (zawartym na planszach) stymulujemy naukę mowy oraz ćwiczymy poprawne budowanie wypowiedzi. Zabawka pomaga w nauce nazw rzeczy, czynności, określania położenia oraz cech przedmiotów, odróżniania liczby pojedynczej od mnogiej oraz tworzenia odpowiedniej formy gramatycznej wypowiedzi.

Nr art. 1770



POWIEM CI CO WIDZĘ

1+	1+	33	8	29/19/4	34/20,5/30	0,60kg	5,40kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

SOWA MĄDRA GŁOWA



SOWA MĄDRA GŁOWA
POLECA



Nauka bez stresu, nerwów, z uśmiechem na twarzy!
Gra planszowa pomagająca w nauce i utrwaleniu umiejętności mnożenia. Każdy gracz w swojej kolejce rzuca 2 razy kostką i porusza się po planszy dwoma pionkami niezależnie. Liczby znajdujące się na polach, na których gracz postawił pionki należy ze sobą pomnożyć podając wynik w czasie odmierzonego przez klepsydry. Prawidłowa odpowiedź to punkt – żeton, którym wypełniamy swoją tabliczkę w kształcie kwiatka. Wygrywa ten, kto pierwszy wypełni żetonami otwory w swoim kwiatku. Żeby nie było zbyt łatwo na graczy czekają pola specjalne, które ułatwiają lub utrudniają wykonanie zadania.
Wspaniała propozycja dla dzieci, pozwalająca szybko i na wesoło opanować tabliczkę mnożenia.

Nr art. 1769

MOŻE POMNOŻĘ



5 906018 017694 >

8+	2-6	73	8	29/19/4	34/20,5/30	0,38kg	3,65kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Zabawa i gry edukacyjne, w których nauka łączy się z rozrywką. W ich trakcie uczestnicy wykorzystują 110 kart z obrazkami i ich nazwami. W każdej nazwie brakuje jednak litery lub liter, które brzmią tak samo, ale różnie się je pisze. Gracze muszą wybrać i określić literę, której brakuje w wyrazie przedstawionym na karcie. W repertuarze znajdują się również dwie emocjonujące gry planszowe, w których poruszanie się po torze planszy uzależnione jest od znajomości pisowni wyrazów, które umieszczone są na kartach i wykorzystywane w grze.

Nr art. 1746

MARATON ORTOGRACZNY



5 906018 017465 >

7+	1-4	160	8	29/19/4	34/30,5/21	0,49kg	4,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

„Kasa edukacyjna” to zabawka i gra dla 2-4 osób. Jej szczególnymi rekwizytami są imitacje monet i banknotów. W trakcie gry pionki graczy przemieszczają się po planszy. W zależności od ich położenia, gracze „kupują” towary, których obrazki wraz z ceną umieszczone są na każdym polu planszy. Gracze w swojej kolejce odliczają z kasy właściwą liczbę pieniędzy, kupują towar, a sprzedający musi poprawnie obliczyć i wydać resztę. Gra, bawiąc, uczy dzieci operacji z wykorzystaniem pieniędzy. Dzieci ćwiczą obliczanie właściwych kwot potrzebnych na zakupy i do prawidłowego wydawania reszty.

Nr art. 0427

KASA EDUKACYJNA



5 906018 004274 >

7+	2-4	219	6	46/27,5/5	47/28,5/28,5	0,57kg	3,62kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO





SOWA MĄDRA GŁOWA



Przedstawiona gra ułatwia automatyzowanie głosek szeregu syczącego s - z - c - dz. Przeznaczona jest dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. W czasie gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo pamięć wzrokową i słuchową, spostrzeganie, koncentrację uwagi i myślenie. Grę można zmodyfikować odpowiednio do wieku dziecka, jego umiejętności czy liczby graczy.

Nr art. 0372

ZGADYWANKA



4+	2	105	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,32kg	2,76kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra logopedyczna ułatwiająca automatyzowanie głosek szeregu syczącego s-z-c-dz. Przeznaczona dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. W czasie gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo pamięć wzrokową i słuchową, spostrzeganie, koncentrację uwagi i myślenie. Prezentowaną grę można zmodyfikować odpowiednio do wieku dziecka, jego umiejętności czy liczby graczy.

Nr art. 0374

SOWA GRA W SŁOWA



4+	2	100	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,49kg	4,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra na spostrzegawczość. Wśród rekwizytów znajdziemy 2 bączki. Na jednym znajdują się czarno-białe rysunki owoców, na drugim kolory. Gracze kręcą równocześnie dwoma bączkami. Boki na które upadną bączki wyznaczają jaki owoc i w jakim kolorze musi zostać odnaleziony spośród rozłożonych na stole kart. O zwycięstwie decyduje spostrzegawczość i refleks.

Nr art. 0397

KOLOR I KSZTAŁT



5+	2-4	42	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,23kg	2,04kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA

„Pisanie- Zmazywanie” to świetna zabawa i nauka jednocześnie. Rysując po śladzie, dziecko uczy się właściwego kształtu liter, ćwicząc zarazem swe umiejętności manualne. Zabawka jest dobrym treningiem spostrzegawczości, koncentracji, a także logicznego myślenia i kojarzenia.



5+	16	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,29kg	2,52kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

LITERKI - PISANIE ZMAZYWANIE 1

Nr art. 0739

5 906018 007398 >



CYFERKI - PISANIE ZMAZYWANIE 2

Nr art. 0737

5 906018 007374 >



DLA DZIEWCZYNEK RYSOWANIE ZMAZYWANIE 3

Nr art. 0738

5 906018 007381 >

4+	16	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,29kg	2,52kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA

4+	16	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,29kg	2,52kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**ZWIERZĄTKA
- RYSOWANIE
ZMAZYWANIE 4**

Nr art. 0741



**SKAŁYKI
- RYSOWANIE
ZMAZYWANIE 5**

Nr art. 0740



**DLA CHŁOPCÓW
- RYSOWANIE
ZMAZYWANIE 6**

Nr art. 0742





SOWA MĄDRA GŁOWA

Zestaw gier i zabaw edukacyjnych adresowanych do odbiorców w różnym wieku. Plansze i karty przedstawiają związki między obrazem i dźwiękiem. Można je wykorzystać w demonstrowaniu tych relacji najmłodszym dzieciom, prowadząc jednocześnie ćwiczenia poprawnej wymowy, pamięci słuchowej i pamięci wzrokowej. Zawarte w zestawie karty mogą być wykorzystane do specjalnej wersji gry „Piotruś” oraz gry „Pamięć”. W tych przeznaczonych już dla starszych dzieci grach nie łączy się par takich samych obrazków, ale pary obrazu i jego słownego (dźwiękowego) odpowiednika.



SKĄD TEN DŹWIĘK?

Nr art. 1737



5 906018 017373 >

3+	1+	104	8	29/19/4	34/30,5/21	0,40 kg	3,50 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



LITERKOBRIANIE

Nr art. 0459



5 906018 004595 >

7+	2-3	32	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,34 kg	2,92 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Przestrzenna gra ćwicząca pamięć i spostrzegawczość. W zestawie otrzymujemy zestaw kolorowych kostek oraz kart wzorów z różnymi kombinacjami rekwizytów. Zadanie polega na ułożeniu kostek zgodnie ze wzorem na odstępnej tuż na chwilę karcie. Czas na ułożenie odmierzany jest przez klepsydrę. Gracz, który najszybciej będzie układał kostki według zapamiętanego wzoru zostanie zwycięzcą. Gra jest świetnym treningiem spostrzegawczości, pamięci i wyobraźni przestrzennej. W wersji Maxi znajdziemy dodatkowe 2 gry. W jednej szukamy na planszy pola z takimi kolorami, jak wskazane na karcie. W drugiej układamy naprzemiennie jak najwyższą wieżę.



PAMIĘĆ 3D

Nr art. 0524



5 906018 005240 >

5+	2-5	182	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,38 kg	3,24 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



PAMIĘĆ 3D - MAXI

Nr art. 0530



5 906018 005301 >

5+	2-5	183	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,46 kg	3,88 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



„Poznaj zawody” – to gry i zabawy, a także pomoc dydaktyczna dla dzieci w wieku przedszkolnym. Warianty zabawy, podczas których należy skojarzyć obrazki, dostarczają dzieciom wiadomości na temat różnych zawodów i narzędzi potrzebnych do ich wykonywania. Rozwijają umiejętność samodzielnej wypowiedzi, koncentrację, logiczne myślenie, pamięć, wyobraźnię oraz sprawność manualną. Dzieci mogą bawić się indywidualnie lub w większym gronie.

POZNAJ ZAWODY

Nr art. 1326



5 906018 013269 >

5+	1-4	92	8	29/19/4	34/30,5/21	0,40 kg	3,40 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Wyrazy i zdania” to świetna zabawa i jednocześnie pomoc dydaktyczna dla dzieci w wieku przedszkolnym. Dzieci podczas zabawy wyciągają z planszy bohaterów obrazka i układają z liter pasujące do nich wyrazy – podpisy. To świetny sposób na stopniową naukę rozpoznawania i zapamiętywania liter, układania wyrazów i zdań.

WYRAZY I ZDANIA

Nr art. 1319



5 906018 013191 >

4+	1-4	93	8	29/19/4	34/30,5/21	0,38 kg	3,24 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Zestaw gier słownych zróżnicowanych pod względem trudności. W zabawie dla najmłodszych, dzieci układają litery do wybranego obrazka, tak by utworzyć jego nazwę. Gry z tabliczkami literowymi i kostką skierowane zostały do starszych. Gracze wzbogacają swoje słownictwo i doskonalą umiejętności poprawnej pisowni.

GRA SŁÓW

Nr art. 1324



5 906018 013245 >

6+	1-4	179	8	29/19/4	34/30,5/21	0,38 kg	3,24 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Wzory · Kształty · Kolory” to świetna zabawa i jednocześnie pomoc dydaktyczna dla dzieci w wieku przedszkolnym. Pudełko zawiera 12 kompletów puzzli, które składają się z trzech pasujących do siebie tematycznie obrazków. Warianty zabawy, podczas których należy na różny sposób skojarzyć obrazki, uczą dzieci koncentracji, rozwijają logiczne myślenie, pamięć, wyobraźnię oraz sprawność manualną.

WZORY, KSZTAŁTY, KOLORY

Nr art. 1320



5 906018 013207 >

3+	1-4	40	8	29/19/4	34/30,5/21	0,38 kg	3,24 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



„Alfabet” to świetna zabawa i jednocześnie pomoc dydaktyczna dla dzieci w wieku przedszkolnym. Pudełko zawiera 29 kompletów puzzli (116 szt.), ilustrujących kolejne literki alfabetu. Każdy zbiór puzzli składa się z obrazka, elementu z jego nazwą oraz dwóch elementów z pierwszymi literami (pisana i drukowana) tej nazwy. Warianty zabawy pomagają dzieciom w nauce alfabetu, uczą je rozpoznawania literki, ich kolejności w alfabecie, znajdowania pierwszych literki w wyrazie, ćwiczą pamięć i koncentrację. Dzieci mogą również rozpocząć naukę pisania poznanych literki na specjalnej tablicy, która pokryta jest folią umożliwiającą łatwe ścieranie i ponowne pisanie.

ALFABET

Nr art. 1315



5 906018 013153 >

4+	1-4	161	8	29/19/4	34/30,5/21	0,38 kg	3,24 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Cyferki” to świetna zabawa i jednocześnie pomoc dydaktyczna dla dzieci w wieku przedszkolnym. Pudełko zawiera 10 kompletów puzzli, które składają się z czterech pasujących do siebie obrazków, ilustrujących na różne sposoby kolejne liczby od 1 do 10. Podczas zabawy dzieci poznają liczby oraz sposoby ich zapisywania, rozwijają spostrzegawczość, logiczne myślenie, pamięć, sprawność manualną, umiejętność koncentracji oraz ćwiczą refleks.

CYFERKI

Nr art. 1316



5 906018 013160 >

4+	1-4	85	8	29/19/4	34/30,5/21	0,38 kg	3,24 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Ortografia” jest zbiorem zabaw i gier, których uczestnicy łączą zabawę z nauką poprawnej pisowni wyrazów zawierających litery: h i ch, u i ó, z i rz. Tabliczki z wyrazami mają otwory, w które można włożyć tylko właściwą literę dla danego wyrazu, co daje pewność poprawnej pisowni. Proponowane gry i zabawy są także dobrym treningiem koncentracji, spostrzegawczości i pamięci.

ORTOGRAFIA

Nr art. 1322



5 906018 013221 >

7+	1-4	76	8	29/19/4	34/30,5/21	0,30 kg	2,60 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Pory roku” to różne warianty gier i zabaw, które utrwalają umiejętności rozpoznawania i nazywania pór roku, czasu ich trwania, umiejętność przyporządkowania rekwizytów do odpowiednich pór roku i umiejętność wypowiedzi, koncentrację, logiczne myślenie, pamięć, wyobraźnię oraz sprawność manualną. Dzieci mogą bawić się indywidualnie lub w większym gronie.

PORY ROKU

Nr art. 1323



5 906018 013238 >

6+	1-4	81	8	29/19/4	34/30,5/21	0,42 kg	3,56 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

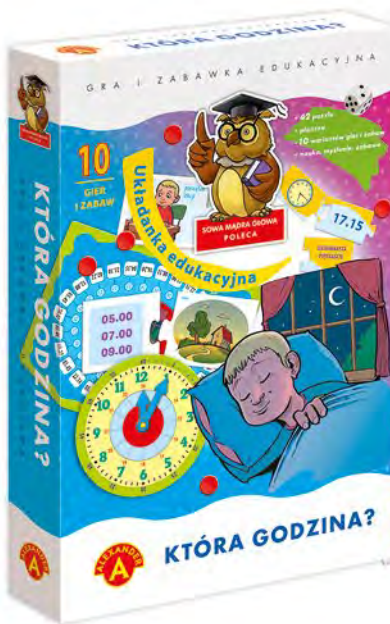


SOWA MĄDRA GŁOWA



„Opowiem Ci...” to świetna zabawa i jednocześnie pomoc dydaktyczna dla dzieci w wieku przedszkolnym. 64 kartoniki tworzą 16 historyjek obrazkowych, z których każda składa się z 4 obrazków. Główne warianty zabawy, podczas których należy w różny sposób ułożyć obrazki i stworzyć na ich podstawie opowiadanie, uczą rozumienia następstw czasowych i logicznego myślenia, doskonałą spostrzegawczość i analizę wzrokową, rozwijają wyobraźnię i kreatywność.

OPOWIEM CI Nr art. 1318

„Która godzina?” – gry i zabawy, w których dzieci poznają zagadnienia związane z odmierzaniem czasu na tarczy zegarowej. W skład zabawki wchodzi trzy rodzaje puzzli. Plansza i tarcze zegarowe to rekwizyty emocjonującej gry, w której gracze muszą jak najszybciej przedstawić poprawny układ wskazówek na zegarze w odniesieniu do zapisu liczbowego godziny. Gry i zabawy są treningiem myślenia, koncentracji i pamięci.

KTÓRA GODZINA? Nr art. 1321


4+	1-4	36	8	29/19/4	34/30,5/21	0,42 kg	3,56 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

5+	1-4	89	8	29/19/4	34/30,5/21	0,34 kg	2,92 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Skojarzenia” to świetna zabawa i jednocześnie pomoc dydaktyczna dla dzieci w wieku przedszkolnym. Pudełko zawiera 24 komplety puzzli, które składają się z trzech pasujących do siebie tematycznie obrazków. Warianty zabawy, podczas których należy w różny sposób skojarzyć obrazki, uczą dzieci logiczne myślenie, pamięć, wyobraźnię oraz sprawność manualną.

SKOJARZENIA Nr art. 1317


3+	1-4	73	8	29/19/4	34/30,5/21	0,32 kg	2,76 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Co do czego?” to zbiór zabaw i gier, a jednocześnie pomoc dydaktyczna dla dzieci w wieku przedszkolnym. W opakowaniu znajdują się 4 zestawy puzzli, kolorowa plansza, żetony, pionek, kostka i instrukcja. Każdy zestaw składa się z dużej karty z ilustracją, do której dopasowanych jest 8 mniejszych puzzli. Różne warianty zabawy, podczas których należy skojarzyć ze sobą właściwe puzzle, rozwijają u dzieci spostrzegawczość, koncentrację, refleks, pamięć, wyobraźnię, logiczne myślenie oraz sprawność manualną.

CO DO CZEGO? Nr art. 1325


5+	1-4	80	8	29/19/4	34/30,5/21	0,32 kg	2,76 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



Nauczenie się ortografii języka polskiego wymaga od dzieci wielu ćwiczeń. Często nie są one ciekawe, co sprawia, że niezbyt chętnie je wykonują. Aby uatrakcyjnić naukę, proponujemy grę słowną zawierającą zestaw (50) słów zaliczonych do grupy „wyjątków”- czyli takich, których pisowni nie można wyjaśnić żadną z zasad ortografii. Na kartach znajduje się po 8 słów. Karty pomiędzy sobą zawsze, mają wspólny wyraz, który należy znaleźć i odczytać.

OBSERWUJESZ I ZNAJDUJESZ - WYJĄTKI

Nr art. 1336



8+	2-6	56	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,28 kg	2,16 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



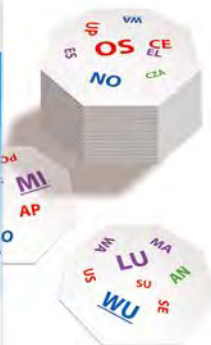
Technika czytania bywa trudna do opanowania dla dzieci. W celu udoskonalenia tej umiejętności konieczne są wielogodzinne ćwiczenia. Proponowana gra ma na celu uatrakcyjnić naukę odczytywania wyrazów podobnych. Zadanie polega na odnalezieniu wspólnego dla dwóch kart słowa. Przy każdorazowym „starciu” wygrywa ten gracz, który jako pierwszy odczyta wspólny dla dwóch kart wyraz.

OBSERWUJESZ I ZNAJDUJESZ - WYRAZY

Nr art. 1334



7+	2-6	56	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,22 kg	1,74 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Na kartach znajduje się po 8 sylab dwugłoskowych. Karty między sobą mają zawsze wspólna sylabę (sylaby różnią się kolorem i wielkością), należy ją jak najszybciej odszukać i odczytać. Taki trening sprawi, że dzieci lekko przejdą do swobodnego odczytywania sylab, a to poprawi technikę czytania.

OBSERWUJESZ I ZNAJDUJESZ - SYLABY

Nr art. 1335



7+	2-6	56	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,26 kg	2,02 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



OBSERWUJESZ I ZNAJDUJESZ - KOLOROWE PIKTOGRAMY

Nr art. 1332



4+	2-6	56	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,34 kg	2,58 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Prosta gra karciana wspomagająca rozwój koncentracji i spostrzegawczości. Na 55 kartach znajduje się po 8 różnych znaków i figur. Celem gry jest odnalezienie wspólnego dla dwóch kart znaku. Przy każdorazowym „starciu” wygrywa ten gracz, który jako pierwszy wskaże wspólny dla dwóch kart znak.

Gdy zdarzy się jednoczesne wskazanie figur, należy kartę przełożyć na koniec stosu kart.



OBSERWUJESZ I ZNAJDUJESZ - PIKTOGRAMY

Nr art. 1333



4+	2-6	56	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,24 kg	1,88 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

„ZGADNIJ i SKOJARZ” to logopedyczna gra edukacyjna. Jej uczestnicy słuchają uważnie czytanych kolejno (z kart) rymowanych zagadek. Każdy z graczy, który odgadł odpowiedź stara się jak najszybciej odnaleźć właściwy dla niej obrazek leżący na stole. Dzięki grze dzieci nie tylko trenują i utrwalają wymawianie głosek, ale także doskonałą koncentrację, refleks, spostrzegawczość, pamięć i umiejętność czytania, świetnie się przy tym bawiąc.



ZGADNIJ I SKOJARZ

Nr art. 0765



8+	2-4	151	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,40 kg	3,00 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SOWA MĄDRA GŁOWA



Zabawka składa się ze słupka osadzonego w podstawie oraz plastikowych elementów o różnym rozmiarze, kształcie i kolorze. Elementy można nawlekać przypadkowo lub według wzoru na karcie. Zabawka rozwija zręczność manualną, umiejętność identyfikacji kształtu i koloru, uczy realizowania określonego planu.

Zabawka proponuje kilka wersji gier.



GRANIE W NAWLEKANIE

Nr art. 1747



5 906018 017472 >

4+	1-3	102	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,55 kg	4,60 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Kto szybszy?” to dwie gry, w których liczy się umiejętność kojarzenia, spostrzegawczość i refleks, a ich przebieg jest niezwykle emocjonujący.

Gracze muszą jak najszybciej wybrać właściwy żeton kojarzący kształt i kolor wskazany przez rzucone kostki.

Gra trzyma w napięciu, a zwycięzca zostanie najszybszy.

KTO SZYBSZY?

Nr art. 1380



5 906018 013801 >

5+	2-3	58	8	30,5/24,5/5	40/28/29,5	0,55 kg	4,60 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SÓWKA MĄDRA GŁÓWKA



Sówka Mądra Główka -
wyróżnienie
„Świat przyjazny Dziecku”

Sówka Mądra Główka -
Zabawka Roku





Zabawka jest zbiorem ilustracji dla najmłodszych dzieci (od 3 miesiąca). Demonstrując dziecku obrazki oparte o proste kształty i zdecydowane kontrasty rodzice wspomagają rozwój percepcji dziecka, związanej w tym wieku z określaniem granic obiektu i postrzeganiem kontrastowych barw. Zabawa doskonale pogłębia kontakt dziecka z rodzicem.

Nr art. 1788

TABLICZKI KONTRASTOWE



3 m+	10	7	27,5/18,7/5	34/21/30,5	0,26 kg	2,02 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Produkt to 8 dwustronnych tabliczek z grubej i sztywnej tektury. Na każdym z 16 obrazów przedstawione zostało zwierzątko w uproszczonej, syntetycznej stylistyce ale z użyciem optymalnej gry kształtów i różnic kolorystycznych. Tak dobrana forma ilustracji znakomicie nadaje się do zabawy, w której dziecko powyżej pierwszego roku życia może rozwijać swą spostrzegawczość i percepcję wzrokową.

Nr art. 1796

TABLICZKI KOLOROWE



12 m+	8	7	27,5/18,7/5	34/21/30,5	0,25 kg	1,95 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Klasyczna gra w zapamiętywanie położenia obrazków dostosowana poziomem trudności dla najmłodszych. Zabawa polega na dopasowaniu do siebie parami identycznych obrazków, które kolejno są odkrywane i zakrywane. Wspaniałe ćwiczenie pamięci i koncentracji.

Nr art. 1822

GRA PAMIĘĆ



3+	25	7	27,5/18,7/5	34/21/30,5	0,31 kg	2,40 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Dwuelementowe puzzle składające się z tabliczki i wyciętego kółka z twarzą postaci. Prosty mechanizm umieszczania kółeczka w obrazku sprawia, że zabawka jest idealna już dla najmłodszych.

Elementy można układać według wzoru, ćwicząc spostrzegawczość i kojarzenie lub według własnej fantazji, tworząc zabawne układy i rozwijając twórczość.

Nr art. 1826

PUZZLE SUPER BUŹKI



12 m+	12	7	27,5/18,7/5	34/21/30,5	0,31 kg	2,40 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Najprostsze puzzle dla maluszków dostosowane do ich wieku i zdolności motorycznych. Sympatyczne postacie zwierzątek zachęcają maluszka do zabawy. Elementy łączone są na zasadzie falki, co jest bardzo istotne dla dwulatka, który nie potrafi jeszcze „wciskać” elementów i jego naturalnym ruchem jest ich zsuwanie.

Nr art. 1824

PUZZLE 2 - DZIELNE



2+	40	7	27,5/18,7/5	34/21/30,5	0,30 kg	2,30 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Proste puzzle, które pozwalają najmłodszym na poznawanie kolorów, wzorów oraz faktur. Zadanie polega na przyporządkowaniu odpowiedniego koloru i wzoru do obrazka ze zwierzątkiem, rośliną lub rzeczą, która zawiera daną barwę lub wzór w swoim wyglądzie. Zadanie to pozwala najmłodszym ćwiczyć zdolność logicznego myślenia i wiązania ze sobą faktów. Sposób łączenia puzzli dostosowany jest do zdolności manualnych maluszków, których naturalnym odruchem jest zsuwanie ze sobą elementów.

Nr art. 1820

PUZZLE WZORY KOLORY



18 m+	40	7	27,5/18,7/5	34/21/30,5	0,30 kg	2,30 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Zabawka nawiązuje swoimi ilustracjami do podstawowej relacji społecznej znanej maluszkowi jaką jest bliskość dziecka z matką. Zabawa polega na dopasowaniu elementów z małym zwierzątkiem do tablicy zawierającej ilustrację jego mamy. Dopasowanie poszczególnych elementów wymaga już podstawowej analizy kształtu i kierunku ułożenia wyjątkowego elementu.

Nr art. 1818



TABLICZKI MAŁE I DUŻE ZWIERZĄTKA

18 m+	12	7	27,5/18,7/5	34/21/30,5	0,31 kg	2,40 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Zabawka składa się z foliowanych tabliczek wykonanych z grubej i sztywnej tektury.

Tabliczki przedstawiają cyfry oraz obrazki ilustrujące wartość prezentowanej cyfry. Dzięki zaznaczonym śladom maluszek może wykonywać już pierwsze próby odwzorowania cyfr. Z drugiej strony znajduje się białe pole, w którym małe dziecko może ćwiczyć już samodzielnie wpisywanie.

Nr art. 1819



TABLICZKI CYFERKI

3+	11	7	27,5/18,7/5	34/21/30,5	0,31 kg	2,40 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Zabawka składa się z 32 foliowanych tabliczek. Na każdej z nich znajduje się obrazek oraz literka zaczynająca jego nazwę. Na odwrocie tabliczek znajdują się przykłady ćwiczeń grafomotorycznych. Dzięki suchociernemu mazakowi, ćwiczenia można powtarzać wielokrotnie.

Zabawka jest doskonałym pretekstem do poznania alfabetu i nauki pisania.

Nr art. 1821



TABLICZKI LITERKI

3+	33	7	27,5/18,7/5	34/21/30,5	0,24 kg	1,90 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Zabawka składa się z 32 obrazkowych zagadek skierowanych do najmłodszych. Wspólne wykonywanie zadań maluszka z opiekunem pozwala na poznawanie świata.

Poruszane są zagadnienia z zakresu emocji, przyrody, zachowań zwierząt, elementów życia codziennego.

Wiele zadań opiera się na spostrzegawczości. Część z nich uczy także percepcji przestrzennej.

Nr art. 1823



KARTY ZGADYWANKI

2+	16	7	27,5/18,7/5	34/21/30,5	0,25 kg	1,95 kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



ZABAWA I NAUKA



ZABAWA i NAUKA



Zabawa składa się z dwóch etapów. Najpierw trzeba znaleźć podobne do siebie obrazki. Następnie porównujemy znalezione pary, tak żeby odkryć trzy różnice je szczególne. Wspaniały trening spostrzegawczości dla najmłodszych.

Nr art. 1843

TABLICE - RÓZNICE



5 906018 018431 >

3+	24	10	16/25,2/5,2	54,3/26,5/17,3	0,28kg	3,1kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1833

PUZZLE - ZNAJŹ MAMĘ



5 906018 018332 >

2+	48	10	16/25,2/5,2	54,3/26,5/17,3	0,22kg	2,5kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1838

PUZZLE - WARZYWA I OWOCE



5 906018 018387 >

Zabawa wprowadzająca najmłodszych w świat przyrody. Zadanie polega na dopasowywaniu do siebie puzzli z warzywami i owocami do obrazków ilustrujących w jaki sposób dana roślina rośnie. Wspaniała okazja do nauki nazw zdrowych przekąsek oraz wyłumaczenia maluszkowi w jaki sposób zdobywamy pożywienie.



Nr art. 1835

PUZZLE - HISTORYJKI



5 906018 018356 >

4+	30	10	16/25,2/5,2	54,3/26,5/17,3	0,23kg	2,6kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Zabawa polega na ułożeniu 10 historyjek tworzących logiczną całość. Każda opowieść składa się z 3 obrazków. Zabawka rozwija wyobraźnię i umiejętności wypowiedzenia się, uczy rozumienia następstw czasowych i logicznego myślenia. Usprawnia też spostrzegawczość i analizę wzrokową.



Nr art. 1834

PUZZLE - GODZINY



5 906018 018349 >

5+	48	10	16/25,2/5,2	54,3/26,5/17,3	0,27kg	3,0kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Świetna pomoc dydaktyczna do nauki odczytywania zegara. Zabawa polega na dopasowywaniu do siebie puzzli z rysunkiem zegara wskazówkowego oraz puzzli prezentujących zegar elektroniczny, wyświetlający te same godziny.

ZABAWA i NAUKA



Zabawka składa się z 16 tabliczek, na których znajdują się połówki dwóch różnych zwierząt. Zabawa polega na tym, by z rozłożonych i wymieszanych tabliczek ułożyć łańcuch zwierząt ustawionych w szeregu. Układanie należy zacząć od tabliczki z napisem „Start” a skończyć na tabliczce z napisem „Meta”. Utworzony szereg powinien tworzyć łańcuch pełnych postaci zwierząt.



Zabawa polegająca na układaniu postaci z trzech elementów. Z jednej strony jest wspaniałym treningiem logicznego myślenia, z drugiej rozwija dziecięcą wyobraźnię, pozwalając na stworzenie własnych, nie zawsze oczywistych kompozycji, które mogą dostarczyć sporej dawki radości.

PUZZLE - ŁAŃCUCH

Nr art. 1837



5 906018 018370 >

3+	16	10	16/25,2/5,2	54,3/26,5/17,3	0,29kg	3,2kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYMI	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

PUZZLE - POSTACIE

Nr art. 1839



5 906018 018394 >



Doskonały sposób na wytłumaczenie dziecku znaczenia przeciwieństw oraz idealny pretekst do wyjaśnienia wielu pojęć z otaczającego świata. Zabawa polega na zestawianiu ze sobą puzzli o przeciwstawnych znaczeniach.



Zabawa polega na właściwym dopasowaniu obrazków oraz ich ciemnych sylwetek (cieni). Produkt doskonale stymuluje analityczny zmysł obserwacji. Jest świetnym treningiem spostrzegawczości i kojarzenia dla najmłodszych.

PUZZLE - PRZECIWIENSTWA

Nr art. 1840



5 906018 018400 >

3+	48	10	16/25,2/5,2	54,3/26,5/17,3	0,22kg	2,5kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYMI	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

PUZZLE - CIENIE

Nr art. 1829



5 906018 018295 >



3+	48	10	16/25,2/5,2	54,3/26,5/17,3	0,22kg	2,5kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Celem zabawy jest dopasowanie do siebie i połączenie w pary tabliczek z obrazkiem frontu i tyłu tego samego zwierzątka. Wspaniały trening świadomej obserwacji, spostrzegawczości i kojarzenia.



PUZZLE - PRZÓD I TYŁ

Nr art. 1842



Zabawa polegająca na dokładnym przyjrzeniu się ilustracjom i dopasowaniu do nich puzzli z kółeczkami, na których zawarte zostały wszystkie barwy utrwalone na danym obrazku. Idealny pretekst do nauki kolorów oraz świetny trening świadomej obserwacji.



PUZZLE - KOLORY

Nr art. 1836



W pudełku znajdziemy 24 puzzle przedstawiające zwierzątka oraz tyle samo obrazków z różnymi fragmentami ich ciała. Zabawa polega na tym, aby właściwie dopasować poszczególną część ciała zwierzątka do jej właściciela. Czy dany puzzel przedstawia ogonek myszki, mackę ośmiorniczki czy trąbę słonika?



PUZZLE - ZWIERZĘTA

Nr art. 1832



Najprostszy sposób aby maluszkę nauczyć literek. Zadanie polega na dopasowaniu obrazka do puzzla z literką rozpoczynającą jego nazwę.



PUZZLE - ALFABET

Nr art. 1828



ZABAWA i NAUKA



Zabawa polega na właściwym dopasowaniu puzzli z postaciami zwierząt oraz obrazków prezentujących ich ulubione smakołyki. Ułatwieniem dla maluszków jest wspólne tło obu elementów. Produkt jest doskonałym wprowadzeniem dziecka w świat przyrody i zwyczajów wiewniowych zwierząt. Świetny trening spostrzegawczości i kojarzenia dla najmłodszych.



Zabawa polega na przyczynowo - skutkowym ułożeniu puzzli. W każdym zestawie znajdują się 3 obrazki prezentujące sytuację pierwotną, czynnik zmieniający oraz wynik tej zmiany. Doskonałe ćwiczenie logicznego myślenia oraz idealny sposób na wytłumaczenie dziecku czasowego następstwa zdarzeń.

Nr art. 1830

PUZZLE - CO JE ZWIERZ?



5 906018 018301 >

4+	40	10	16/25,2/5,2	54,3/26,5/17,3	0,26kg	2,9kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Nr art. 1841

PUZZLE - PRZED I PO



5 906018 018417 >

4+	36	10	16/25,2/5,2	54,3/26,5/17,3	0,28kg	3,1kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Wspaniałe wprowadzenie do nauki ułamków, pozwalające na proste zrozumienie mechanizmu ich tworzenia. Zabawa polega na dopasowaniu do siebie puzzli prezentujących zapis liczbowy z graficzną prezentacją danego ułamka.

Nr art. 1844

PUZZLE - UŁAMKI



5 906018 018448 >

5+	48	10	16/25,2/5,2	54,3/26,5/17,3	0,27kg	3,0kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Zabawa polega na ułożeniu obrazka z postacią chłopca oraz właściwym dopasowaniu puzzli obrazujących poszczególne części ciała tak, żeby pasowały do czarnej linii wskazującej ich położenie na dużym obrazku. Produkt jest doskonałym wprowadzeniem dziecka w anatomię człowieka i nauką nazw poszczególnych części ciała.

Nr art. 1831

PUZZLE - CZĘŚCI CIAŁA



5 906018 018318 >

4+	21	10	16/25,2/5,2	54,3/26,5/17,3	0,26kg	2,9kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Jesień życia – okres, w którym w końcu mamy czas na spotkania z przyjaciółmi, hobby, samorealizację.

Seniorów w Polsce jest coraz więcej, są też oni coraz bardziej aktywni. W tej chwili to rynek o wielkości 6,7 mln osób.

Alexander jako jeden z pierwszych wychodzi naprzeciw oczekiwaniom tej dużej grupy społecznej prezentując serię Terapia, która dostarcza wymienitej rozrywki, a jednocześnie jest zestawem ćwiczeń pozwalającym na dłużej zachować dobrą kondycję intelektualną.



GRY TERAPEUTYCZNE



Do dyspozycji mamy planszę, kartonowe tabliczki ze wzorami wyznaczającymi osie oraz drewniane tabliczki z piktogramami.

Kartoniki układamy na planszy. Figury w pierwszej kolumnie, wzory w pierwszym rzędzie. Zadanie polega na ułożeniu drewnianych tabliczek z piktogramami na polu znajdującym się na przecięciu figury oraz wzoru, które łącznie znajdują się na piktogramie.

Dwa warianty gry.



Nr art. 2379

TERAPIA WSPÓLNE OGNIWO



7-107	1-4	62	8	30,5/24,5 / 5	42/39/27	0,47kg	3,7kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Zabawa ćwicząca koncentrację, spostrzegawczość, poprawiająca zdolności intelektualne. Rozgrzywka oparta została na 3 kościach z piktogramami oraz

18 tabliczkach na których znajdują się identyczne piktogramy jak na kościach. Zadanie polega na jak najszybszym odnalezieniu na rozłożonych tabliczkach piktogramu wyrzuconego przez kości.

Trzy warianty gry.



Nr art. 2377

TERAPIA KOSTKI Z PIKTOGRAMAMI



7-107	1-4	23	8	30,5/24,5 / 5	42/39/27	0,36kg	2,88kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY TERAPEUTYCZNE



Zestaw zawiera 42 różnorodne, drewniane figury geometryczne, w dużych poręcznych rozmiarach. W zabawie dysponujemy instrukcją z 61 wzorami, prezentującymi jedynie kontury obrazka. Zadanie polega na ułożeniu odpowiedniego wzoru przy wykorzystaniu dowolnych siedmiu figur.



Nr art. 2378

**TERAPIA
TANGRAM**



4-107	1-6	103	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,27kg	2,16kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Klasyczna gra w warcaby, w której znajdziemy duże drewniane pionki. Dzięki swojemu rozmiarowi oraz gramaturze wynikającej z materiału z którego są wykonane są one bardzo poręczne i łatwiejsze w chwytaniu.



Nr art. 2363

**TERAPIA
WARCABY**



7-107	2	34	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,54kg	4,32kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Klasyczna, kochana przez wszystkich gra, oparta na prostych zasadach. Prezentowana wersja wyróżnia się wysokimi drewnianymi pionkami, ułatwiającymi chwytanie oraz nieco większą planszą.



Nr art. 2359

**TERAPIA
CHIŃCZYK**



7-107	2-4	19	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,33kg	2,56kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY TERAPEUTYCZNE



Mandale to układanie wzorów według własnego pomysłu lub z wykorzystaniem inspiracji dołączonych do gry. Zabawa działa relaksująco, jednocześnie wspomaga koordynację ruchową, wpływa na poprawę koncentracji i spostrzegawczości. Układanie mandali pobudza czynności umysłowe na każdym etapie życia, dlatego polecane jest osobom w każdym wieku. Różne warianty rozgrywki dają możliwość indywidualnej zabawy, gry z elementami rywalizacji oraz gry z elementami kooperacji.

Nr art. 2460

TERAPIA - MANDALE



4-107	1-2	59	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,37kg	3,21kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Zabawa terapeutyczna, której celem jest usprawnianie chwytu dłoni i regulacji nacisku palców, a także ćwiczenie orientacji w przestrzeni. W zestawie znajdziemy ażurową tablicę oraz 35 ścianek, służących do budowania wskazanych na kartach wzorów ilustracji. Po ukończeniu budowy należy za pomocą drewnianego patyczka przeprowadzić kulkę po labiryncie. Wiele wariantów gry pozwala zarówno na indywidualną zabawę, jak i na rywalizację w większym gronie.

Nr art. 2461

TERAPIA - LABIRYNT



4-107	1-4	53	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,5kg	4,25kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



GOLD EDITION

Najwyższa jakość.



Najwyższa jakość wykonania.

GOLD EDITION

Marka premium składająca się z 5 gier skierowanych do bardzo wymagającego klienta.

Tym co wyróżnia serię jest przede wszystkim sposób wydania.

Gry wykonane zostały z solidnej, litej tektury, a sama okładka ma elegancką fakturę płótna.

W grach spotkamy rekwizyty wykonane z drewna.

W trakcie tworzenia gier zadbano o szczegóły.

Każdy detal został dopracowany - począwszy od projektu, kończąc na eleganckiej wyprawce oraz pieczołowitym ułożeniu rekwizytów w opakowaniu.

Najważniejszym wyróżnikiem serii jest nietuzinkowa mechanika rozgrywek, która z pewnością usatysfakcjonuje najbardziej wymagających graczy.





Najwyższa jakość.

GOLD EDITION

Świat Przyjazny Dziecku



UCIECZKA Z LOCHU



OBEJRZYJ FILM REKLAMOWY

EKSCYTUJĄCA, PEŁNA NIESPODZIEWANYCH ZWROTÓW AKCJI GRA.

Przyjemna gra dla całej rodziny, w której wcielamy się w rolę rycerza i ścigamy się z przeciwnikami przez labirynt drzwi, gdzie za każdym rogiem czeka niespodzianka.

Otwieraj i zamykaj przejścia, tak by jako pierwszy wydostać się z Lochu zostawiając w tyle przeciwników.

Sprytna strategia i właściwe karty pozwolą spowolnić przeciwników i wykorzystać przewagę.

Wyjątkowe rekwizyty:



6 wyjątkowych pionków rycerzy



40 kartoników z tajemniczymi drzwiami



55 kart kluczy, dzięki którym znajdziesz drogę do wyjścia

wiek	Liczba graczy	Liczba elementów	W op. zbiorczym	Waga opakowania	Wymiary opakowania	Wymiary op. zbiorczego	Waga op. zbiorczego
8+	2-4	108	8	0,38kg	19/19,5/5,5	34/30,5/21	3,16 kg



Nr ref. 2274



Najwyższa jakość.

GOLD EDITION



DYNAMICZNA GRA KARCIANA

Szalone Balony to prosta do opanowania, niezwykle przyjemna i wciągająca gra karciana, która zapewni całym rodzinom wspaniałą rozrywkę. W tej logiczno - zręcznościowej grze liczą się umiejętność szybkiego rachowania i spryt. Bez względu na to, w jakim jesteście wieku, będziecie się świetnie bawić śledząc zmiany układu kart i próbując złapać właściwy żeton.

Wyjątkowe rekwizyty:



5 drewnianych znaczników



55 kart
w atrakcyjnej stylistyce
i żywych kolorach

wiek	Liczba graczy	Liczba elementów	W op. zbiorczym	Waga opakowania	Wymiary opakowania	Wymiary op. zbiorczego	Waga op. zbiorczego
7+	2-4	60	8	0,25kg	19/19,5/5,5	34/30,5/21	2,2 kg



Nr ref.
2258



Najwyższa jakość.

GOLD EDITION



KOLEJOWY
ZAWRÓT GŁOWY

SYSTEM ZWROTNIC ODLOTOWY

Gra, której akcja osadzona została w świecie pociągów. Rozgrywka przypomina nieco zabawę makietą kolejki. Po planszy poruszamy się drewnianymi pionkami imitującymi lokomotywy. Celem gry jest uzyskanie jak największego zysku dzięki skompletowaniu odpowiedniego taboru albo wykonaniu najbardziej opłacalnych zleceń na przewóz towarów lub ludzi. Dzięki wyjątkowym, drewnianym zwrotnicom wygląd planszy jest dynamiczny. Odpowiednie ustawienie nastaw może skutecznie utrudnić zadanie rywalom i wydłużyć ich drogę do celu. Klucz do sukcesu to konsekwencja w kolekcjonowaniu taboru lub pracowita realizacja zleceń ukrytych na kartach szansy.

Wyjątkowe rekwizyty:



4 drewniane pionki w postaci lokomotywy



4 awatary



26 elementów taboru kolejowego do skompletowania



32 drewniane nastawy zwrotnic, które dzięki specjalnie przygotowanej planszy zmieniają kierunek ruchu graczy



55 kart szansy, które zapewniają graczom bonusy, lukratywne zlecenia, ale mogą stanowić także pułapki



100 zabawkowych banknotów o różnych nominatach

wiek	Liczba graczy	Liczba elementów	W op. zbiorczym	Waga opakowania	Wymiary opakowania	Wymiary op. zbiorczego	Waga op. zbiorczego
6+	2-4	244	5	1,11kg	30/38/7	37/30,5/39	6 kg



Nr ref. 2052



Najwyższa jakość.

GOLD EDITION



OPowieści Dziwnej TREŚCI



PRZEKONAJ SIĘ, ŻE TWOJA WYOBRAŹNIA NIE ZNA GRANIC!

Wyjątkowa gra wyobraźni, pozwalająca na snucie najbardziej fantastycznych opowieści. W zestawie znajdziemy 9 dużych kości z piktogramami. Każdy z graczy będzie musiał wpleść w swoją opowieść wyrzucone przez siebie obrazki. Nie muszą mieć one dosłownego znaczenia, możemy wykorzystać ich symboliczne konotacje lub wywołane nimi skojarzenia. Dodatkowym uatrakcyjnieniem są 24 karty z 144 tytułami filmów i książek, o których będzie można opowiedzieć wykorzystując symbole wyrzucone na kościach.

Wspaniałe rekwizyty, pobudzające kreatywność:

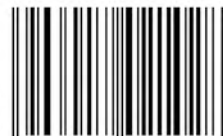


24 dwustronne karty z tematami opowieści



9 dużych kości z piktogramami do tworzenia opowieści

wiek	Liczba graczy	Liczba elementów	W op. zbiorczym	Waga opakowania	Wymiary opakowania	Wymiary op. zbiorczego	Waga op. zbiorczego
7+	2-4	35	8	0,44 kg	19/19,5/5,5	34/21/31	3,80 kg



5 906018 021028 >

Nr ref.
2102



Najwyższa jakość.

GOLD EDITION



**PRAWDA
CZY
WYZWANIE**

SZCZEROŚĆ ODWAGA ZABAWA!

„Prawda Czy Wyzwanie” to śmiała gra towarzyska dla odważnych. Gracze stają w obliczu wyzwań i muszą zmierzyć się z trudnymi pytaniami. Przygotuj się na ekscytującą zabawę, pełną szaleństw. Czekają cię zwariowane zadania, zaskakujące pytania, trudne decyzje, mnóstwo śmiechu i zabawnych sytuacji!

Bogato wyposażone pudełko:



duża,
kostka



18 kolorowych,
drewnianych
znaczników



6 drewnianych,
kolorowych pionków



1 klepsydra



80 kolorowych pchełek



165 dwustronnych kart:
„Prawda” - 55 szt.,
„Wyzwanie” - 55 szt.,
„Dla odważnych” - 55 szt.

wiek	Liczba graczy	Liczba elementów	W op. zbiorczym	Waga opakowania	Wymiary opakowania	Wymiary op. zbiorczego	Waga op. zbiorczego
13+	2-6	273	6	0,95 kg	29/29,2/7,5	37/30,5/39	6,05 kg



Nr ref.
2109



IQ GAMES

Reklama
TV



IQ GAMES TO SERIA
GIER LOGICZNYCH, DLA FANÓW
WYTRAWNEJ ROZRYWKI.
IDEALNA PROPOZYCJA DLA
WSZYSTKICH, KTÓRZY LUBIĄ
INTELIGENTNĄ ZABAWĘ.

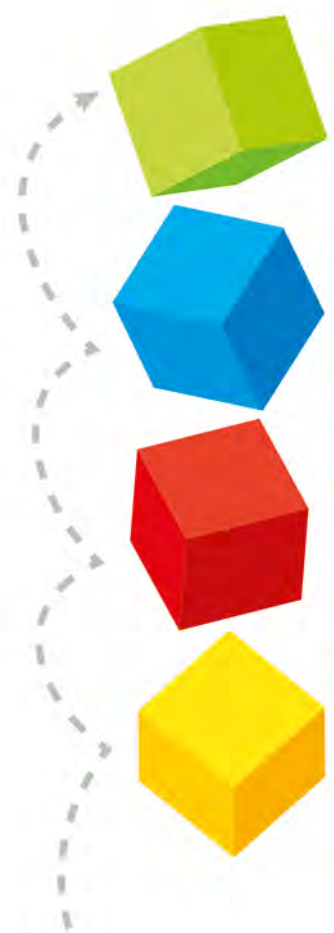


Nr art. 2272



CZTERY DO WYGRANEJ

Spróbuj swoich sił w logicznym pojedynku. Myśl strategicznie i przewidująco, by przegrupować swoje klocki w odpowiednią kombinację. Czy zdołasz pokonać rywala w tej potyczce szarych komórek? Zadanie polega, na ułożeniu 4 klocków w swoim kolorze w ciągu (w poziomie, pionie, na ukos lub w postaci kwadratu o bokach 2 x 2). W tym celu gracze naprzemiennie przesuwają swoje klocki na planszy, zamieniając je miejscami z tymi, które z nimi sąsiadują. Wygrywa ten, komu uda się to w pierwszej kolejności. 3 warianty gry sprawiają, że nigdy się nie znudzisz.



7+	2	57	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,41kg	3,28kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2275

KOMBINATOR - KWADRATY



7+	2-4	182	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,72kg	6 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Wyjątkowe gry logiczne dla tych którzy lubią łamigłówki, planowanie i strategiczne myślenie oraz chcą się zmierzyć z innymi w tej gimnastyce umysłu.

Na planszy znajduje się figura geometryczna (w zależności od wersji gry zbudowana na planie sześciokąta lub kwadratu).

Zadanie polega na uzupełnieniu jej mniejszymi figurami w różnym kształcie oraz wielu kolorach (każdy bok w innym) w ten sposób, aby kolejno dokładając elementy uzyskać największą powierzchnię w tym samym kolorze.



Nr art. 2291

KOMBINATOR - SZEŚCIOKĄTY



7+	2-4	206	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,69 kg	5,8 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Quartis” to unikalna gra, która łączy logiczne myślenie oraz rywalizację. Wybierz kartę z wzorem, który chcesz ułożyć. Zmień tylko jeden kafelek w jednym ruchu tak, aby nowo powstała figura pasowała do tej na karcie. Kafelki można odwrócić, przesunąć lub przesunąć i odwrócić.

Proste? Niekoniecznie. Przekonaj się sam, rozpoczynając zabawę z „Quartis”!

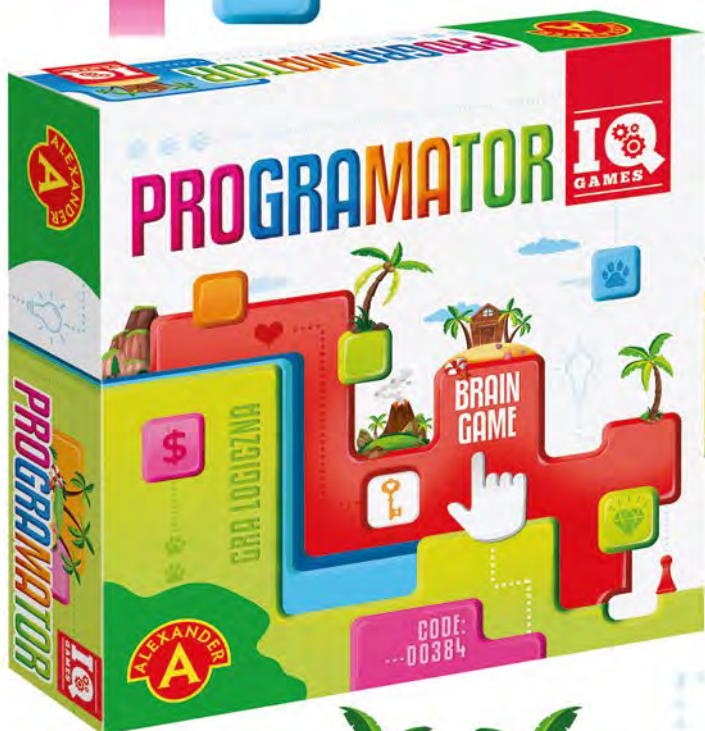


Nr art. 2440

QUARTIS



7+	2-6	61	8	29/19/5	34/30,5/21
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO



Tylko ty znasz swoją tajemnicę, nie możesz jej zdradzić nikomu! Do czasu... Poprowadź rozgrywkę tak, by zdobyć jak najwięcej punktów i zaskocz innych tym, co ukrywałeś przez całą grę. Zdobytą punkty, wyprzedzaj rywali i udowodnij, że jesteś najlepszy.

„Programator” to wymarzona gra dla zawodników uwielbiających dreszczyk emocji i kombinowanie!

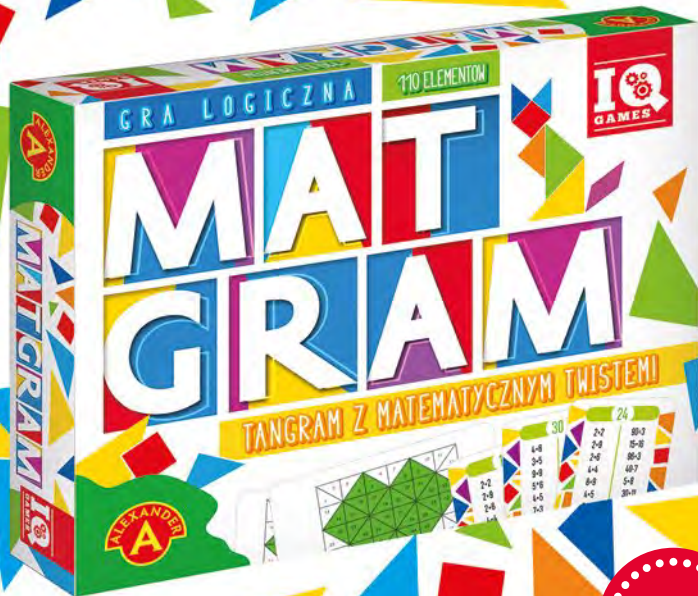


Nr art. 2442

PROGRAMATOR



7+	2-5	183	8	24,5/25,5/6	51/26/26
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO



WSPANIAŁA ŁAMIGŁÓWKA DLA MŁODYCH MATEMATYKÓW!

Sprawdź się w umiejętnościach liczenia, rozwiąż działania i odkrywaj tajemnicze ilustracje. W zestawie znajdziesz 55 kart z działaniami matematycznymi, podzielonych na dwa poziomy. Dodaj do tego dwustronną planszę do układania wzorów i masz gotową receptę na naukę i zabawę.

Gdy rozwiążesz już wszystkie działania, spróbuj ułożyć własne przykłady i kompozycje!

DWA POZIOMY TRUDNOŚCI: DO 50 I DO 100!

Nr art. 2443

MATGRAM



5 906018 024432 >

6+	1+	111	8	24,5/25,5/6	51/26/26
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO



Gra Heksagon to prawdziwa gimnastyka dla mózgu. Łącz ze sobą kolorowe ściany heksagonów. Im lepszą kombinację ułożysz, tym więcej punktów zgarniesz. A jeśli dobrze pokombinujesz to zgarniesz premię punktową i wyprzedzisz rywali! Dbaj jednak o to, by nie ułatwić przeciwnikom dojścia do pól specjalnych. Nie wystarczy tylko szukać jak najlepiej punktowanego ruchu dla siebie. Musisz też unikać błędów i umiejętnie wykorzystywać potknięcia rywali. Umiesz liczyć? Licz na siebie... i swoje heksagony!

Nr art. 2441

HEKSAGON



5 906018 024418 >

7+	2-6	127	8	24,5/25,5/6	51/26/26
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO



Graliście kiedyś w kółko i krzyżyk na kartce papieru? Zapewne tak, ale na pewno nie w ten sposób! Wyobraź sobie, że musisz ułożyć 4 swoje żetony w rzędzie przeskakując przez inne leżące na planszy, trochę jak w warcabach czy halmie. W każdym ruchu możesz poruszyć tylko jeden żeton o konkretnym numerze... Szalona kombinaja? O tak! Gra nabiera dodatkowych kolorów jeśli usiądziecie do niej w trójkę lub czwórkę. Zbierzcie więc mocną ekipę i niech wygra prawdziwy mistrz intelektu!

New

Nr art. 2431

FUZZJA



7+	2-4	28	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,38	3,3
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



New

Wyjątkowa gra logiczna, oparta na układaniu szyfrów na planszy w taki sposób, żeby powstały niepowtarzalne układy. Osiem cyfr i osiem kolorów - żaden nie może pojawić się więcej niż raz w rzędzie lub kolumnie na siatce planszy. Im sprawniej będziesz kodować, tym więcej zgarniesz punktów i tym szybciej wykonasz zadanie.

Czy uda Ci się złamać szyfr i zgnać laur zwycięstwa?

Nr art. 2433

DEKODER



7+	1-5	41	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,43	3,7
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



BEZ PLASTIKU



Seria gier stworzona z myślą o bezpieczeństwie środowiska naturalnego. Pionki oraz kostki wytworzone zostały z drewna. Mają postać kolorowych figurek - ludzików lub samochodzików, barwionych przebadanymi, bezpiecznymi dla zdrowia i środowiska farbami wodnymi. Żaden z elementów gier nie jest foliowany. Stabilność elementów wewnątrz pudełka zapewnia papierowa wypraska.

Papier oraz drewno użyte w produkcji pochodzą ze sprawdzonych źródeł, które prowadzą zrównoważoną gospodarkę leśną, nie przyczyniając się tym samym do spadku ilości drzew w środowisku.



GRY EKOLOGICZNE



BEZ PLASTIKU



Klasyczna gra, kochana na całym świecie, wydana ze szczególną dbałością o środowisko.

Produkt nie zawiera plastiku. Kolorowe pionki w kształcie ludzików oraz kostka wytworzone zostały z drewna. Elementy drewniane barwione bezpiecznymi farbami wodnymi. Niefoliowana plansza oraz pudełko. Papierowa wypraska. Papier oraz drewno użyte w produkcji gry pochodzą ze sprawdzonych źródeł, które prowadzą zrównoważoną gospodarkę leśną, nie przyczyniając się tym samym do spadku ilości drzew w środowisku.



Nr art. 2381

**EKO GRA
- CHIŃCZYK**



5 906018 023817

5+	2-4	18	8	27/27/5	40,5/28,5/28,5	0,29 kg	2,57 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Emocjonująca gra typu wyścig, w której gracze próbują jak najszybciej dotrzeć do mety. Liczba oczek wyrzucanych na kostce wskazuje o ile pól należy przesunąć pionki po torze. W trakcie rajdu po planszy każdego z graczy będą spotykały miłe lub przykre niespodzianki.

Produkt nie zawiera plastiku. Wykonane z drewna kolorowe pionki w kształcie autek oraz kostka. Elementy drewniane barwione bezpiecznymi farbami wodnymi. Niefoliowana plansza oraz pudełko. Papierowa wypraska. Papier oraz drewno użyte w produkcji gry pochodzą ze sprawdzonych źródeł, które prowadzą zrównoważoną gospodarkę leśną, nie przyczyniając się tym samym do spadku ilości drzew w środowisku.



Nr art. 2382

**EKO GRA
- RAJD**



5 906018 023824

5+	2-4	7	8	27/27/5	40,5/28,5/28,5	0,3 kg	2,65 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY EKOLOGICZNE



BEZ PLASTIKU



Gra losowa, kochana przez całe rodziny. Zwycięzcą zostanie ten kto najszybciej dotrze do celu. Droga jest pełna niespodzianek, skrótów, przygód, ale też pułapek i niebezpieczeństw.

Produkt nie zawiera plastiku. Kolorowe pionki w kształcie ludzików, żetony oraz kostka wytworzone zostały z drewna. Elementy drewniane barwione bezpiecznymi farbami wodnymi. Niefoliowana plansza oraz pudełko. Papierowa wypraska. Papier oraz drewno użyte w produkcji gry pochodzą ze sprawdzonych źródeł, które prowadzą zrównoważaną gospodarkę leśną, nie przyczyniając się tym samym do spadku ilości drzew w środowisku.



Nr art. 2383

**EKO GRA
- LABIRYNT**



5 906018 023831

5+	2-4	11	8	27/27/5	40,5/28,5/28,5	0,31 kg	2,73 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Jedna z najstarszych i najbardziej cenionych na świecie gier strategicznych, wydana ze szczególną dbałością o środowisko.

Nie zawiera plastikowych elementów. Poręczne pionki wykonane z drewna. Niefoliowana plansza oraz pudełko. Papierowa wypraska. Papier oraz drewno użyte w produkcji gry pochodzą ze sprawdzonych źródeł, które prowadzą zrównoważaną gospodarkę leśną, nie przyczyniając się tym samym do spadku ilości drzew w środowisku.



Nr art. 2380

**EKO GRA
- WARCABY**



5 906018 023800

5+	2	34	8	27/27/5	40,5/28,5/28,5	0,38 kg	3,29 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



GRY



Obejrzyj film reklamowy
do gry Gorący Ziemniak

Obejrzyj film reklamowy
do gry Nie Śmiej Się



Obejrzyj film reklamowy
do gry E-motionz



Obejrzyj film reklamowy
do gry Gdybyś Był



ZESTAWY GIER

Prezentujemy atrakcyjne zestawy gier: planszowych, zręcznościowych, losowych i karcianych.

Duże zróżnicowanie ich charakteru sprawia, że każdy znajdzie coś dla siebie, bez względu na wiek i upodobania.

Wspaniała rozrywka dla całej rodziny.



Nr art. 0156

50 GIER



5 906018 001563 >

5+	1+	146	7	38/26/5,5	42/39/27	0,83 kg	6,01 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0157

25 GIER



5 906018 001570 >

5+	1+	116	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,52 kg	4,36 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0376

100 GIER



5 906018 003765 >

5+	1+	250	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	1,09 kg	6,74 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0379

15 GIER



5 906018 003796 >

5+	1-5	68	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,38 kg	2,86 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0532

35 GIER



5 906018 005325 >

5+	1+	147	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,83 kg	6,84 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

ZESTAWY GIER

Prezentowane zestawy zawierają 4 ulubione przez najmłodszych proste gry: Piotruś, Domino i Pamięć oraz zestaw 60 puzzli do układania.



4 W 1 - DINOZAURY

Nr art. 0556



5 906018 005561 >

4+	1-5	164	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,55kg	4,60kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



4 W 1 - FLAGI

Nr art. 0557



5 906018 005578 >

4+	1-5	194	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,55kg	4,60kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



4 W 1 - AUTA

Nr art. 0561



5 906018 005615 >

4+	1-5	164	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,57kg	4,76kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



4 W 1 - DZIEWCZYNY

Nr art. 0562



5 906018 005622 >

4+	1-5	164	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,57kg	4,76kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

KLASYCZNA ROZRYWKA



Wyjątkowa duża wersja klasycznej, cenionej na całym świecie gry. Prezentowany produkt zawiera podwójną liczbę elementów, aż 56 tabliczek. Dzięki czemu można swobodnie zagrać w większym gronie.

Nr art. 1382



DOMINO MAXI

5+	1-5	57	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,35 kg	2,65 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Prezentowane gry to zestawy łączące w sobie powszechnie znane i lubiane gry takie jak domino, bierki, kości. Takie zestawienie to jeszcze więcej wspólnej ekscytującej zabawy.



Nr art. 1381



BINGO/LOTTO

5+	2-18	380	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,35 kg	2,65 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1383



DOMINO / BIERKI

5+	1-5	57	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,35 kg	2,65 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1385



KOŚCI / DOMINO

5+	1-5	36	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,35 kg	2,65 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1384



KOŚCI / BIERKI

5+	1-5	36	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,35 kg	2,65 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

KLASYCZNA ROZRYWKA



Klasyczna gra znana i ceniona od stuleci na całym świecie. Na 28 płytkach przedzielonych na pół znajdziemy wszystkie kombinacje liczb od 0 do 6 przedstawionych za pomocą kropek. Rekwizyty i zasady sprawiają na początku wrażenie, że jest to prosta gra dla dzieci. Każdy z graczy odkryje jednak szybko ogromne bogactwo możliwości i rozwiązań w niej istniejących.

Gra posiada 7 różnych wariantów zasad.

Nr art. 0140

DOMINO



5 906018 001402 >

5+	1-5	29	16	24,5/14,5/3	34/30,5/21	0,21kg	3,56kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Klasyczna gra w kości. Instrukcja zawiera opis aż 9 różnych wariantów gry takich jak: 10 000, Strity, Generał, Do Bazy, Sto Dwadzieścia, Piątka, Siedemnastka i dwie wersje Skreślanki.

Zestaw zawiera 10 kości.

Nr art. 0192



5 906018 001921 >

5+	10	60	9/9/2	30/34,5/21	0,06kg	3,80kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Poręczna, wersja jednej z najstarszych i najbardziej znanych gier na świecie. Gra posiada wiele wariantów, z których każdy jest atrakcyjny i emocjonujący, a wygrana w nich zależy zawsze od szczęśliwych rzutów kośćmi.

Zestaw zawiera 6 kości i kubek.

Nr art. 0320

KOŚCI PIRACKIE - TRAVEL



5 906018 003208 >

5+	8	18	10,5/9,5/5	51/26/26	0,1kg	2,00kg
WIEK	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Chińczyk” – to najbardziej znana i ceniona gra wśród losowych gier planszowych. Proste, ale emocjonujące zasady stanowią o jej atrakcyjności zarówno dla dzieci jak i dorosłych.

Nr art. 1359



5 906018 013597 >

4+	2-4	19	8	29/19/4	34/30,5/21	0,26kg	2,28kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Wyjątkowa odsłona gry Chińczyk, w której plansza jest tak skonstruowana, żeby jednocześnie mogło zagrać 6 osób.

Nr art. 1393

CHIŃCZYK DLA 6 OSÓB



5 906018 013931 >

4+	2-6	27	8	29/19/4	34/30,5/21	0,26kg	2,28kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

KLASYCZNA ROZRYWKA



„Chińczyk” – to najbardziej znana i ceniona gra wśród losowych gier planszowych. Proste, ale emocjonujące zasady stanowią o jej atrakcyjności zarówno dla dzieci jak i dorosłych. Proste reguły są także w grze „Myszki”, skierowanej do najmłodszych. „Warcaby”, „Młynek” i „Trylma” rozwijają umiejętność koncentracji i przewidywania, wymagają opracowania taktyki i logicznego myślenia. Stanowią klasykę wśród strategicznych gier planszowych.

Nr art. 0051

CHIŃCZYK / MŁYNEK



5 906018 000511 >

5+	2-4	39	8	29/19/4	34/30,5/21	0,27kg	2,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



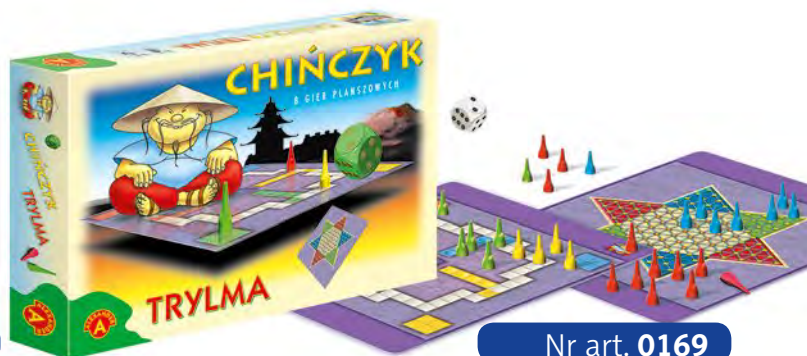
Nr art. 0078

CHIŃCZYK / MYSZKI



5 906018 000788 >

5+	2-4	18	8	29/19/4	34/30,5/21	0,25kg	2,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0169

CHIŃCZYK / TRYLMA



5 906018 001693 >

5+	2-4	52	8	29/19/4	34/30,5/21	0,27kg	2,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0111

CHIŃCZYK / WARCABY



5 906018 001112 >

4+	2-4	59	8	29/19/4	34/30,5/21	0,29kg	2,52kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0470

CHIŃCZYK / WARCABY - MAXI



5 906018 004700 >

4+	2-4	70	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,78kg	6,44kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

KLASYCZNA ROZRYWKA



„Warcaby” i „Halma” to klasyka gier planszowych. „Warcaby” mają długą, kilkusetletnią historię, „Halma” zaś powstała stosunkowo niedawno - w XIX w. Obie gry wymagają od graczy strategicznego myślenia, koncentracji i wyobraźni.

Nr art. 0050

WARCABY / HALMA



5 906018 000504 >

5+	2-4	110	8	29/19/4	34/30,5/21	0,30 kg	2,60 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



WARCABY / MŁYNEK

Nr art. 0077



5 906018 000771 >

5+	2	42	8	19/29/4	34/30,5/21	0,26 kg	2,28 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



WARCABY

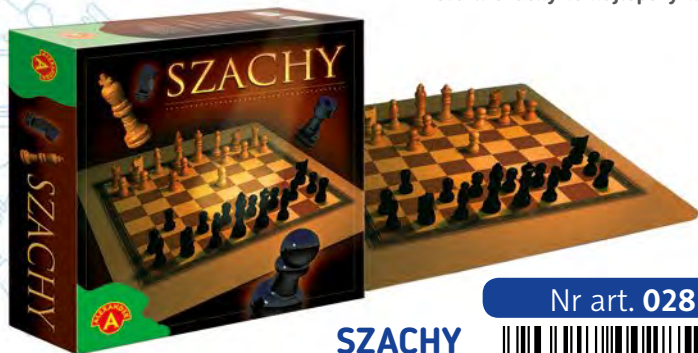
Nr art. 1378



5 906018 013788 >

5+	2	42	8	29/19/4	34/30,5/21	0,26 kg	2,40 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Od setek lat najlepsza wśród gier planszowych. Wymaga od graczy maksymalnej koncentracji. Zmusza do intensywnego myślenia i przewidywania kolejnych posunięć. Gra w szachy to najlepszy trening dla umysłu nie tylko dorosłych.



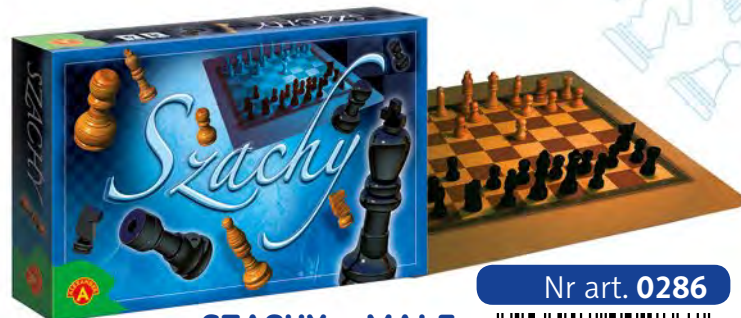
SZACHY

Nr art. 0285



5 906018 002850 >

5+	2	34	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,44 kg	3,72 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SZACHY - MAŁE

Nr art. 0286



5 906018 002867 >

5+	2	34	8	29/19/4	34/30,5/21	0,28 kg	2,44 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY SŁOWNNE I NUMERYCZNE

Pasjonująca gra słowna dla 2-10 graczy. W trakcie swojej kolejki każdy z graczy stara się jak najszybciej ułożyć słowo z liter znajdujących się na wyrzuconych z kubka kostkach. Czas na to przeznaczony odmierza się przez klepsydrę. Po ułożeniu słowa obliczana jest jego wartość punktowa, zgodnie z załączoną w instrukcji skalą. Zwycięzcą zostanie ten, kto najszybciej zdobędzie ustaloną wcześniej liczbę punktów.

Pasjonująca rozrywka dla miłośników gier słownych.

Obie wersje różnią się od siebie ilością rekwizytów zawartych w opakowaniu.



MISTRZ SŁOWA

Nr art. 0343



8+	2-10	16	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,4kg	3,40kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



MISTRZ SŁOWA MINI

Nr art. 0347



8+	2-10	13	12	13,5/12,5/6	34/30,5/21	0,16kg	2,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

„Remik słowny” to fascynująca gra słowna. Wymaga od graczy myślenia, wnikliwej obserwacji i prawidłowych skojarzeń. Wszystko to gracze kształcą i trenują podczas gry, wzbogacając też jednocześnie swoje słownictwo.



REMIK SŁOWNY

Nr art. 0368



8+	2-4	120	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	0,71kg	4,46kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

„Remik liczbowy” to znakomita i popularna na całym świecie gra, która zapewni wiele emocji całej rodzinie. Jej zasady nawiązują do wersji karcianej, są proste i zrozumiałe dla wszystkich. Dzięki temu w trakcie gry nie ma znaczenia różnica wieku jej uczestników.



REMIK LICZBOWY

Nr art. 0377



8+	2-4	156	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	0,74kg	4,64kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY SŁOWNNE I NUMERYCZNE



Tutaj liczą się słowa! Nie będziesz mógł się oderwać!

Gimatriks to wyjątkowa GRA SŁOWNNA, w której wygrywa ten, kto... **NAJLEPIEJ LICZY!** Literom nadano wartości liczbowe, zatem układaj słowa tak, aby ich wartość odpowiadała wylosowanym liczbom. Bądź kreatywny i szukaj takich słów, za które zgarniesz jak najwięcej punktów. Oto prawdziwa gimnastyka dla mózgu zmuszająca do aktywności obie jego półkule!

Jesteś gotowy podjąć to wyzwanie?



Nr art. 2501

GIMATRIKS



12+	1-6	257	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,67kg	5,61kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



W grze „Granie w zdanie” gracze starają się jak najszybciej układać zdania z literowych tabliczek, losowanych ze wskazaniem przez rzut kostką. Ten, kto pierwszy zdobędzie ustaloną liczbę punktów za układanie zdań, zostaje zwycięzcą.

W grze „Krzyżówka” zadanie polega na jak najszybszym ułożeniu wyrazów z wylosowanych liter.

Nr art. 1349

GRANIE W ZDANIE



5+	2-6	97	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,52kg	4,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY SŁOWNNE I NUMERYCZNE



„Scriba” to najlepsza gra słowna w dwóch wersjach. Zmusza uczestników do myślenia, uczy poprawnej pisowni, poszerza zakres słownictwa, zapewnia wiele emocji i dobrą zabawę. W tej grze wygrywa gracz, który najlepiej ułoży na planszy wyrazy z pojedynczych literek.

SCRIBA

Nr art. 0093



5 906018 000931 >

8+	1-4	178	7	38/26/5,5	42/39/27	0,87kg	6,29kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Scriba junior” to adresowany do dzieci wariant słownej gry „Scriba”.

Gra zapewnia jej uczestnikom doskonałą zabawę zmuszając do myślenia i ucząc jednocześnie poprawnej pisowni.

SCRIBA JUNIOR

Nr art. 0098



5 906018 000986 >

5+	2-4	158	7	38/26/5,5	42/39/27	0,77kg	5,59kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Scriba karty” - karciana wersja gry słownej „Scriba”, w której wyrazy układają się z liter na kartach.

Ta wersja zachowuje wszystkie najlepsze wartości klasycznej „Scriby”, powiększa zasób słów i ćwiczy umiejętność koncentracji zapewniając jednocześnie emocjonującą zabawę.

SCRIBA KARTY

Nr art. 0124



5 906018 001242 >

9+	2-6	112	8	29/19/4	34/30,5/21	0,33kg	2,84kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Scriba travel” to poręczna wersja najlepszej gry słownej, która zmieści się w każdej walizce.

Idealna do zabrania w podróż.

SCRIBA TRAVEL

Nr art. 0240



5 906018 002409 >

8+	1-4	116	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,61kg	5,08kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY SŁOWNNE I NUMERYCZNE



Nr art. 2271



OSTATNIA LITERA

8+	2-8	179	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,56kg	4,48kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

SŁOWNY POJEDYNEK DLA TYCH, KTÓRZY KOCHAJĄ GRY JĘZYKOWE.
Sprawdź jak bogatym zasobem słownictwa dysponujesz. Jak szybko jesteś w stanie dobrać nowy wyraz w danej kategorii?



Nr art. 2281



OSTATNIA LITERA LIGHT

8+	2-6	95	6	29/19/6	34/30,5/21	0,37kg	2,22kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY ZRĘCZNOŚCIOWE



Klasyczna gra w pchełki wzbogacona o specjalną tarczę. Uczestnicy gry starają się trafić do tarczy z punktowanymi polami strzelając w jej kierunku małymi krążkami (pchełkami). Wygrywa ten, kto po wystrzeleniu całego zapasu pchełek zdobył największą ilość punktów.

Nr art. 0029

PCHEŁKI NUMERYCZNE



5 906018 000290 >

5+	1-4	22	8	26/16/4,5	34/30,5/21	0,16kg	1,48kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra polega na umieszczeniu kompletu swoich pierścieni na ustawionym pośrodku słupku.

Oprócz znakomitej zabawy „Katapulty” umożliwiają graczom trening cierpliwości, koncentracji i precyzji ruchu.

Nr art. 0046

KATAPULTY



5 906018 000467 >

5+	1-3	14	8	26/16/4,5	34/30,5/21	0,16kg	1,48kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gracze starają się trafić plastikowymi kulkami do tarczy, strzelając z plastikowych katapult. Wygrywa ten, kto zdobędzie największą ilość punktów na tarczy.

Nr art. 0047

SKACZĄCE KULKI



5 906018 000474 >

4+	1-3	17	8	26/16/4,5	34/30,5/21	0,18kg	1,64kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra zręcznościowa dla 2 osób.

Przed jej rozpoczęciem należy ułożyć boisko z 35 puzzli. Po zamontowaniu bramek, każdy z graczy stara się strzelić gola przeciwnikowi, „pstrykając” palcem w okrągły pionek i przesuwając go w ten sposób po planszy.

Nr art. 0270

PIŁKARZE



5 906018 002706 >

6+	2	41	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,57kg	4,76kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY ZRĘCNOŚCIOWE



Popularna gra zręcznościowa, która polega na wyciągnięciu ze stosu rozrzuconych kijków, w taki sposób by nie poruszyć pozostałych. W wersji amerykańskiej znajdziemy dodatkowe rekwizyty w postaci pierścienia i podstawki

Nr art. 0131

**BIERKI
AMERYKAŃSKIE**



5 906018 001310 >

3+	2-4	39	22	15/23/2	51/24,5/16,5	0,08kg	2,01kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Bierki”, niezwykle popularna, znana od stuleci gra zręcznościowa. Doskonała umiejętność koncentracji i precyzyjnych ruchów.

Nr art. 0138

BIERKI



5 906018 001389 >

5+	2-6	28	120	18,5/4/1	23,5/33,5/16	0,04kg	5,00kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Pchełki mini” - mały i poręczny komplet rekwizytów do popularnej gry w „pchełki”. Ta prosta gra zręcznościowa zapewnia doskonałą rozrywkę i wiele emocji. Mini pchełki, ze względu na swoje niewielkie rozmiary, znakomicie nadają się w podróż.

Nr art. 0150

PCHEŁKI MAŁE



5 906018 001501 >

5+	1-4	21	85	6/6/3	23,5/33,5/16	0,02kg	1,90kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RUCHOWE



„Wygibajtus” to gra, którą proponujemy w trzech wersjach. W każdej z nich uczestnicy grają całym swoim ciałem. W zależności od wskazań na specjalnej tarczy gracze zobowiązani są zająć określone pola (rękami i nogami) na planszy leżącej na podłodze. Wygrywa z reguły ten, kto jest bardziej wygimnastykowany i ma więcej szczęścia.

GRA JEST DOSKONAŁYM PRETEKSTEM DO PARU CHWIL DOBREJ GIMNASTYKI.

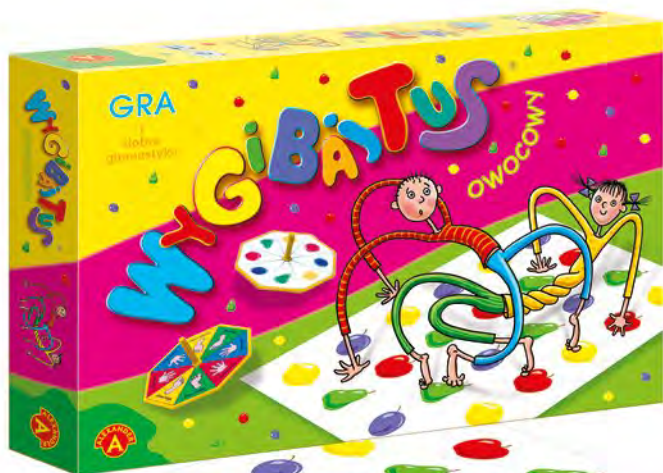
Nr art. 0151

WYGIBAJTUS



5 906018 001518 >

6+	3-6	3	7	38/26/5,5	42/39/27	0,55kg	4,05kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0333

WYGIBAJTUS OWOCOWY



5 906018 003338 >

6+	3-6	5	7	38/26/5,5	42/39/27	0,57kg	4,19kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Nr art. 0336

WYGIBAJTUS JUNIOR



5 906018 003369 >

GRY RUCHOWE

Popularna gra zespołowa. Zadanie polega na tym, by jak najszybciej odgadnąć losowe hasło, zaprezentowane na tablicy za pomocą rysunku. Przebieg gry tworzy niezwykłą, pełną humoru i wielkich emocji atmosferę rodzinnej zabawy. Zwycięzcami zostają ci, którzy dzięki swej wyobraźni i inteligencji potrafią przedstawić jak najsugestywniej i najsprawniej wylosowane hasło, a także jak najszybciej je odgadnąć.



Nr art. 0758

KALAMBURY Z TABLICĄ



5 906018 007589 >

7+	2-4	256	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,70kg	5,80kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Gra kalambury, w której hasła przedstawione zostały za pomocą obrazków.

Hasła „obrazki” przedstawiają przedmioty, osoby, zwierzęta, czynności. Prezentacja hasła może nastąpić za pomocą gestów lub opisu słownego w zależności od pola zajętego na planszy.

Gra idealna do zabawy z dziećmi, które nie potrafią jeszcze czytać.



Nr art. 1768

KALAMBURY OBRAZKOWE



5 906018 017687 >

5+	2-4	252	8	38/26/5,5	34/30,5/21	0,70kg	6,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Gra towarzyska, w której należy podzielić się na drużyny i zgadywać hasła przedstawione za pomocą gestu lub rysunku tak, by zdążyć przed upływem uciekającego czasu wskazywanego przez klepsydrę.

Doskonale bawią się przy niej zarówno dzieci jak i dorośli.

Salwy śmiechu, dobrej zabawy i pozytywnych emocji gwarantowane.

Ćwiczy refleks, umiejętność kojarzeń, odwagę i otwartość w występowaniu przed gronem znajomych, rodziny.



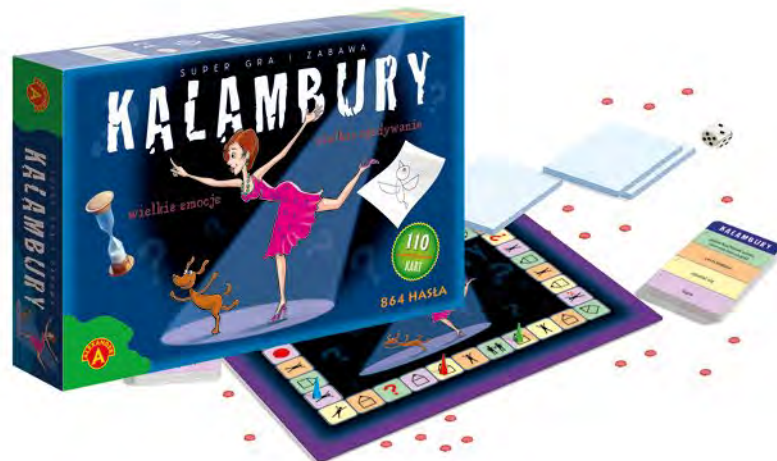
Nr art. 0597

KALAMBURY - BIG



5 906018 005974 >

7+	2-4	258	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,78kg	6,44kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0598

KALAMBURY



5 906018 005981 >

7+	2-3	180	8	29/19/4	34/30,5/21	0,49kg	4,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RUCHOWE



Nr art. 1995

PANTOMIMA EXCLUSIVE



9+	4+	173	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	0,64kg	4,14kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

CZY POTRAFISZ WCIELIĆ SIĘ W ROLĘ MIMA I PRZEKAZAĆ INNYM GRACZOM EMOCJE ORAZ SWOJE MYŚLI?



„Pantomima” to gra drużynowa, w której gracze wyjaśniają hasła za pomocą gestów, mimiki, mowy ciała bądź... innych graczy.

Uczestnicy muszą jak najlepiej i najszybciej przekazywać hasła swojej drużynie, tak by zdobyć największą ilość punktów i dotrzeć do mety.



Nr art. 1996

PANTOMIMA FAMILIJNA



9+	4+	118	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,51kg	4,33kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RUCHOWE

Nr art. 1998

PANTOMIMA LIGHT



5 906018 019988 >

9+	4+	61	6	29/19/5	34/30,5/21	0,30kg	2,05kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



CZY POTRAFISZ WCIELIĆ SIĘ W ROLĘ MIMA I PRZEKAZAĆ INNYM GRACZOM EMOCJE ORAZ SWOJE MYŚLI?



„Pantomima” to gra drużynowa, w której gracze wyjaśniają hasła za pomocą gestów, mimiki, mowy ciała bądź... innych graczy.

Uczestnicy muszą jak najlepiej i najszybciej przekazywać hasła swojej drużynie, tak by zdobyć największą ilość punktów i dotrzeć do mety.



Nr art. 2101

PANTOMIMA JUNIOR



5 906018 021011 >

5+	4+	116	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,39kg	3,37kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY TYPU BIZNES



„Biznes po polsku”, „Biznes po polsku - Karty” oraz „Biznes po europejsku” - to emocjonujące gry, związane ze światem finansów, obrotem kapitału, strategią inwestowania. Ryzyko, satysfakcja z udanych inwestycji, uczucie porażki czy wręcz całkowite bankructwo - to stałe elementy ich fabuły. Wygrywa ten, kto najbardziej się wzbogaci i doprowadzi przeciwników do bankructwa.



Nr art. 0241

BIZNES PO EUROPEJSKU



7+	2-5	308	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,59kg	4,92kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0117

BIZNES PO POLSKU



7+	2-5	430	7	38/26/5,5	42/39/27	0,86kg	6,22kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0123

BIZNES PO POLSKU - KARTY



8+	2-5	335	8	29/19/4	34/30,5/21	0,39kg	3,32kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0531

BIZNES PO POLSKU - ŚREDNI



7+	2-5	313	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,62kg	5,16kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY TYPU BIZNES



„Gnaj do celu w PRLu” oraz „Polski biznes w polskich miastach” - to emocjonujące gry, związane ze światem finansów, obrotem kapitału, strategią inwestowania. Ryzyko, satysfakcja z udanych inwestycji, uczucie porażki czy wręcz całkowite bankructwo - to stałe elementy ich fabuły. Wygrywa ten, kto najbardziej się wzbogaci i doprowadzi przeciwników do bankructwa.



GNAJ DO CELU W PRLU!

Nr art. 0757



5 906018 007572 >

8+	2-4	250	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,74kg	6,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



POLSKI BIZNES W POLSKICH MIASTACH

Nr art. 0710



5 906018 007107 >

7+	2-5	318	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,6kg	5,00kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



POLSKI BIZNES W POLSKICH MIASTACH - BIG

Nr art. 0711



5 906018 007114 >

7+	2-5	408	7	38/26/5,5	42/39/27	0,58kg	4,26kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



POLSKI BIZNES W POLSKICH MIASTACH - MAŁY

Nr art. 0716



5 906018 007169 >

7+	2-4	288	8	29/19/4	34/30,5/21	0,48kg	4,04kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY TYPU BIZNES



Tradycyjna gra w Biznes w dostępnej dla dzieci uproszczonej wersji. Gra doskonale uczy najmłodszych liczenia, gospodarowania pieniędzmi, inwestowania oraz ponoszenia ryzyka.

Prowadzone przedsiębiorstwa dostosowane zostały do świata dzieci. Możemy zatem zostać właścicielami cukierni, sklepu z zabawkami, wesołego miasteczka lub pizzerii.

Nr art. 2053

BIZNES JUNIOR



5 906018 020533 >

6+	2-4	219	7	38/26/5,5	42/39/27	0,70 kg	5,15 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Tradycyjna gra w Biznes w dostępnej dla dzieci uproszczonej wersji, osadzona w realiach życia wiejskiego.

Gra doskonale uczy najmłodszych liczenia, gospodarowania pieniędzmi, inwestowania oraz ponoszenia ryzyka.

Nr art. 2054

WIEJSKI BIZNES JUNIOR



5 906018 020540 >

6+	2-4	219	7	38/26/5,5	42/39/27	0,70 kg	5,15 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

QUIZY

Gra edukacyjna, w której gracze odpowiadają na pytania dotyczące historii, budowy i funkcjonowania Wszechświata. Gracze zgłębiają wiedzę w obszarze, który jest fascynujący i jednocześnie wciąż odkrywany. Większa wersja zawiera więcej pytań, z których część stanowi zagadkowe ilustracje.



Nr art. 0580

 5 906018 005806 >

QUIZ WSZECHŚWIAT

10+	2-3	63	8	29/19/4	34/30,5/21	0,39kg	3,32kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

QUIZ WSZECHŚWIAT - BIG

Nr art. 0584

 5 906018 005844 >

10+	2-4	89	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,56kg	4,68kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Gra pozwalająca nabyć oraz sprawdzić wiedzę z zakresu budowy i funkcjonowania ciała człowieka. Gracze rywalizują ze sobą odpowiadając kolejno na pytania z kart. O tym, które pytanie padnie decyduje kolor pola, na którym stanie pionek. Wygrywa ten, kto udzieli więcej prawidłowych odpowiedzi. Wersja big zawiera więcej rekwizytów.



Nr art. 0582

 5 906018 005820 >

QUIZ CIAŁO CZŁOWIEKA

10+	2-3	63	8	29/19/4	34/30,5/21	0,38kg	3,24kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

QUIZ CIAŁO CZŁOWIEKA - BIG

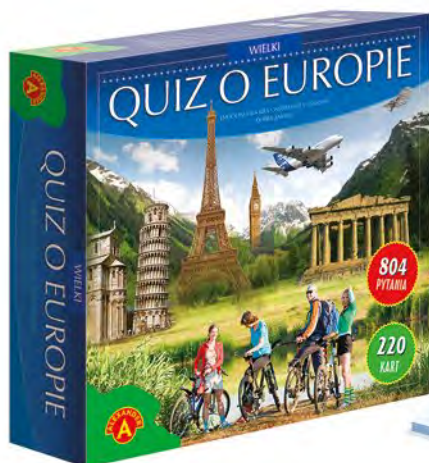
Nr art. 0581

 5 906018 005813 >

10+	2-4	89	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,58kg	4,84kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

QUIZY

Gra, w której gracze odpowiadają na pytania dotyczące Europy. Pytania dotyczą dziedzin takich jak historia, geografia i przyroda, nauka i technika oraz kultura i sztuka w Europie. Wersja big zawiera więcej pytań. Podczas gry uczestnicy mogą wykazać się zręcznością, strzelając z katapulty do celu.



Nr art. 0439

WIELKI QUIZ O EUROPIE



10+	2-6	314	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	0,91kg	5,66kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Nr art. 0443

QUIZ O EUROPIE



10+	2-4	202	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,66kg	5,48kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Emocjonująca gra i świetna zabawa, w trakcie której gracze odpowiadają na pytania dotyczące całego świata. Pytania dotyczą dziedzin takich jak historia, geografia i przyroda, nauka i technika, kultura i sztuka świata. Quiz to znakomita rozrywka dla rodziny i znajomych, dzięki której uczestnicy poszerzają wiedzę o świecie.



Nr art. 0446

WIELKI QUIZ O ŚWIECIE



10+	2-6	314	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	0,85kg	5,30kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Nr art. 0447

QUIZ O ŚWIECIE



10+	2-4	202	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,63kg	5,24kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

QUIZY

To gra dla całej rodziny, w której sprawdzisz i poszerzysz stan swojej wiedzy na temat polskiej historii, geografii, kultury i przyrody. Zadaniem graczy jest właściwe odpowiadanie na zadane losowo pytania. Dodatkowym urozmaiceniem jest sprawdzenie znajomości polskiej ortografii czy wymowy trudnych polskich zdań itp.

Wersja big jest powiększona o dodatkowy zestaw pytań.



WIELKI QUIZ O POLSCE

Nr art. 0415



10+	2-6	314	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	1,03kg	6,38kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

QUIZ O POLSCE

Nr art. 0414



10+	2-4	202	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,62kg	5,16kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Emocjonująca gra edukacyjna dla całej rodziny, dzięki której w lekki i przyjemny sposób poznasz historię Polski. W trakcie gry odpowiadamy na pytania w kolorze wyznaczonym przez ruch pionka. Dodatkowe punkty można zdobyć za dobrą znajomość dat historycznych. W trakcie gry wiele emocji zapewniają również strzały z katapulty, będące sprawdzianem umiejętności manualnych graczy. Obie wersje gry różnią się ilością pytań - 764 pytania wersja duża, 352 wersja mała.



WIELKI QUIZ HISTORIA POLSKI

Nr art. 0526



10+	2-6	384	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	0,9kg	5,60kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

QUIZ HISTORIA POLSKI

Nr art. 0527



10+	2-4	202	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,64kg	5,32kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

QUIZY



Gra, w której uczestnicy biorą udział w emocjonującej zabawie, a jednocześnie zdobywają wiele ciekawych informacji na temat geografii i przyrody Polski.

Gracze mają do dyspozycji 98 kart, na których znajdują się 392 pytania. Dodatkową atrakcją gry są strzały do celu z katapulty. Dzięki nim można zdobyć dodatkowe punkty a przy okazji ćwiczyć swoją zręczność.



Nr art. 0517

QUIZ PRZYRODA I GEOGRAFIA POLSKI



10+	2-4	202	8	245/255/6	51/26/26	0,66kg	5,48kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Dobłą zabawę, wiele emocji i mnóstwo ciekawych informacji – wszystko to znajdują uczestnicy gry „Prawda czy Fałsz”. Zwycięstwo w tej grze zależy głównie od tego, czy gracz prawidłowo określi przeczytaną wcześniej z karty informację jako prawdziwą lub fałszywą. Czytane podczas gry stwierdzenia dotyczą czterech dziedzin: historii, techniki, przyrody i geografii. Szansę na wygraną w rozgrywce wykorzysta jeden z graczy, ale każdy z jej uczestników pozna wiele interesujących wiadomości.



Nr art. 0284

QUIZ - PRAWDA CZY FAŁSZ



12+	2-6	230	7	38/26/5,5	42/39/27	0,81kg	5,87kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Jakie zwierzę ma pomarańczowe zęby? Gdzie żyje wielbłąd dwugarbny?
Który słoń (afrykański czy indyjski) ma większe uszy?
Chcesz poznać odpowiedzi na te i inne równie ciekawe pytania?
Zapraszamy do zabawy, w trakcie której uczestnicy odpowiadają na pytania dotyczące niezwykle różnorodnego świata zwierząt.



Nr art. 1724

QUIZ ZWIERZĘTA



10+	2-4	202	8	245/255/6	51/26/26	0,66kg	5,48kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1725

QUIZ ZWIERZĘTA ŚREDNI



10+	2-3	168	8	29/19/4	34/30,5/21	0,50kg	4,30kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

QUIZY

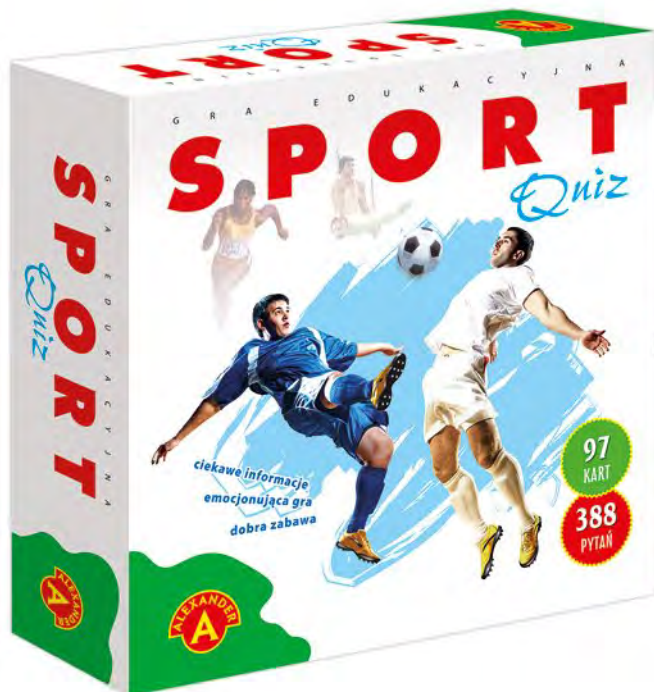
Nr art. 1727

QUIZ SPORT - BIG



5 906018 017274 >

10+	2-4	202	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,66kg	5,48kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra w trakcie której uczestnicy odpowiadają na pytania dotyczące sportu.

Do dyspozycji mamy 4 kategorie zagadnień: „zasady gry”, „sport polski”, „sport światowy” i „historia sportu”. Przebieg gry urozmaica często konieczność wykazania się zręcznością manualną, gdy gracz będzie zmuszony do oddania strzałów z małej katapulty – co jest świetnym treningiem precyzji ruchów i cierpliwości.

Obie gry różnią się ilością pytań (388 – wersja duża, 280 – wersja średnia).



Nr art. 1728

QUIZ SPORT - ŚREDNI



5 906018 017281 >

10+	2-3	168	8	29/19/4	34/30,5/21	0,50kg	4,30kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY EDUKACYJNE



HIT SPRZEDAŻOWY W NOWEJ ODSŁONIE, KTÓRĄ POKOCHA KAŻDY PRZEDSZKOLAK I RODZIC.

Zastosowane z zabawie kule wykonane zostały z drewna, co daje dodatkowe doznania sensoryczne i nadaje grze elegancji. W trakcie gry odkryj kartę. Wpatrując się w nią przez kilka sekund, staraj się zapamiętać kolejność kolorów. Po sygnale nawlekał na linkę jak najszybciej kolorowe kule – zgodnie z układem odczytanym z karty.



NAWLEKAJ NIE CZEKAJ - DREWNO

Nr art. 2471



3+	2-3	158	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,6kg	5,05kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



TERAZ POZNANIE GEOGRAFII, HISTORII I PRZYRODY POLSKI TO ŚWIETNA ZABAWA.

Już nigdy nie będziesz zmuszać swojego dziecka do nauki! Zestaw gier i zabaw edukacyjnych, których tematem przewodnim jest Polska. Łatwa forma zdobywania i przyswajania wiedzy z zakresu historii, geografii, przyrody i zwyczajów narodowych. Wiedza potrzebna do przeprowadzenia rozgrywki zawarta jest w załączonym do zestawu folderze. Wiadomości o Polsce uzupełniają dwie plansze składane z dwustronnych puzzli, przedstawiające mapy Polski z podziałem na województwa, z zaznaczeniem ich stolic, prezentacja strojów ludowych i przedstawieniem najciekawszych obiektów i miejsc na terenie naszego kraju.

Zawartość zestawu „Poznaj Polskę” jest różnorodna i uniwersalna – skierowana zarówno do najmłodszych, jak i do dorosłych.

Nr art. 1778

POZNAJ POLSKĘ



5+	1-4	208	7	38/26/5,5	42/26,5/39	1,30 kg	9,70 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY EDUKACYJNE

„Poznaj Świat” to dwie wersje gry wprowadzające dzieci młodsze i starsze w świat geografii.

Pierwsza wersja przeznaczona jest przede wszystkim dla dzieci młodszych, które w trakcie gry uczą się rozpoznawać i zapamiętywać kształt i położenie państw na kontynentach. Druga wersja (bardziej rozwinięta) przeznaczona jest dla dzieci starszych, wymaga bowiem już pewnego poziomu wiedzy z geografii. Wyzwolone emocje i rywalizacja w trakcie gry sprawiają, że zdobywanie informacji o państwach i kontynentach jest przyjemną zabawą - nawet dla dorosłych! Oprócz geografii gra uczy spostrzegawczości, rozwija pamięć i umiejętność kojarzenia.



Nr art. 1391

POZNAJ ŚWIAT



5 906018 013917 >

5+	2-6	128	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,85kg	7,00kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Nr art. 0115

POZNAJ ŚWIAT - BIG



5 906018 001150 >

5+	2-6	128	4	38/30/7	30,5/29,5/7,5	0,98kg	5,15kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Gra dydaktyczna zaopatrzona w katalog flag, którego poznanie umożliwiła późniejszą zabawę. W trakcie emocjonującej zabawy gracze uczą się rozróżniać flagi państw całego świata, poznają ich nazwy oraz lokalizację na mapie. Zaznajamiają się z nazwami stolic, wielkością ich powierzchni i obowiązującym w nich językiem. Gra doskonale łączy w sobie zabawę z nauką i treningiem pamięci.



Nr art. 0417

JAKIE TO FLAGI? - MAXI



5 906018 004175 >

7+	2-4	379	5	30,5/29,5/7,5	46,5/39/30,5	1,32kg	8,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Nr art. 0456

JAKIE TO FLAGI?



5 906018 004564 >

7+	2-4	269	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,63kg	5,24kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY EDUKACYJNE

Gra w której dzieci odpowiadają na zagadki, umieszczone na 55 kartach i sprawdzają swoją zręczność podczas układania „wieży” z plastikowych tabliczek. Zwycięzcą zostanie gracz, który zdobędzie najwięcej żetonów będących punktami za poprawne wykonanie zadania.



ZAGADKOWE WIERSZYKI - MIX

Nr art. 0594



5 906018 005943 >

5+	2-4	134	8	29/19/4	34/30,5/21	0,42kg	3,56kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



ZAGADKOWE WIERSZYKI - O ZWIERZĘTACH

Nr art. 0596



5 906018 005967 >



Znakomita nauka połączona z zabawą dla całej rodziny, dzięki której najmłodszy poznają nazwy dni tygodnia, następowanie ich po sobie oraz zdobędą umiejętność ogólnej orientacji w czasie. Atrakcyjne, różnorodne rekwizyty urozmaicą rozgrywkę.



POZNAJEMY DNI TYGODNIA

Nr art. 0190



5 906018 001907 >

5+	2-4	95	8	29/19/4	34/30,5/21	0,48kg	4,04kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra planszowa, która zapewni świetną zabawę i wiele prawdziwych emocji zarówno dzieciom jak i dorosłym, którzy będą im towarzyszyć. Oprócz planszy, pionków i kostki w grze wykorzystuje się wiele innych atrakcyjnych rekwizytów - między innymi puzzle, na których przedstawione są 4 pory roku.



POZNAJEMY MIESIĄCE I PORY ROKU

Nr art. 0197



5 906018 001976 >

5+	2-4	94	8	29/19/4	34/30,5/21	0,42kg	3,56kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY EDUKACYJNE



Gra, która w szybki i przyjemny sposób pozwala dzieciom na przyswojenie nazw kolorów.

Gracze mają jedno zadanie – muszą jak najszybciej zidentyfikować kolory wyrzucone na kostkach i skojarzyć je z kolorami tekturowych kogutów rozłożonych na stole. Kto rozpozna właściwe barwy na kugulce, ten kładzie na nim swój żeton.

Bardzo łatwe reguły gry sprawiają, że jest ona świetną zabawą nawet dla najmłodszych.



POZNAJEMY KOLORY

Nr art. 0198



5 906018 001983 >

4+	2-4	45	8	29/19/4	34/30,5/21	0,27kg	2,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Poznanie zasad odczytywania godzin z zegara oraz orientacja w czasie nie są prostymi zadaniami dla uczniów młodszych klas. Dzięki grze opanowanie tej umiejętności stanie się przyjemnością. Rozrywka oparta jest na prostych zasadach, które pozwalają przyswoić sposób określania czasu w trzech różnych formach zapisu: cyfrowym, słownym oraz określonym za pomocą wskazówek zegara.



Nr art. 0209

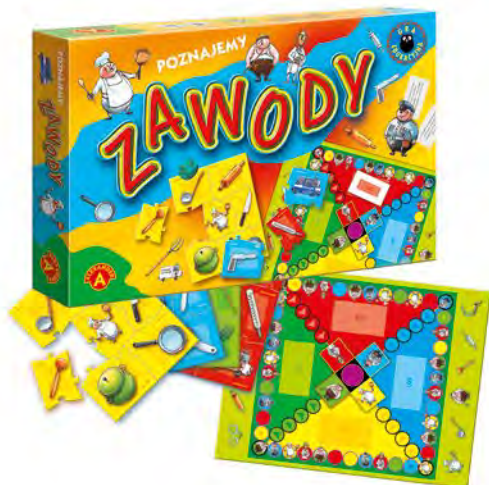
POZNAJEMY GODZINY



5 906018 002096 >

6+	2-4	67	8	29/19/4	34/30,5/21	0,31kg	2,68kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Świetna zabawa, która rozszerza zakres pojęciowy najmłodszych w obszarze ról społecznych pełnionych przez dorosłych. Każdy z graczy wybiera pionek, który reprezentuje w grze jeden z czterech zawodów (w wersji 1 – policjanta, rolnika, lekarza i kucharza; w wersji 2 – strażaka, malarza, krawca i mechanika). Celem gry jest jak najszybsze dotarcie do środka planszy, ale żeby się to udało każdy z graczy musi najpierw ułożyć swoją układankę, składającą się z atrybutów charakterystycznych dla zawodu odpowiadającego jego pionkowi.



POZNAJEMY ZAWODY 1

Nr art. 0210



5 906018 002102 >

4+	2-4	63	8	29/19/4	34/30,5/21	0,46kg	3,88kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



POZNAJEMY ZAWODY 2

Nr art. 0211



5 906018 002119 >

GRY EDUKACYJNE



Jak zostać omnibusem? Sprawdź swoją wszechstronną wiedzę. Emocjonująca rywalizacja na informacje, umiejętność mnożenia, znajomość ortografii, sprawność fizyczną i zręczność manualną. Gracze przesuwając pionek po torze planszy wykonują zadania, które wyznacza każde z jej pól. Edukacyjny charakter gry łączy się z ćwiczeniami fizycznymi i zręcznościowymi, co gwarantuje dużo dobrej i wartościowej zabawy dla całej rodziny.

WIEM!

Nr art. 1767



5 906018 017670 >

8+	2-4	175	8	24,5/25,5/6	51/26/52	0,52kg	4,80kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Wspaniały trening pisowni wyrazów dla dzieci w wieku szkolnym. Gra zawiera 2 warianty rozgrywki. W pierwszym z nich odstawiamy tabliczkę z literką i staramy się jak najszybciej odnaleźć wśród obrazków ilustracje przedstawiającą przedmiot, którego nazwa zawiera wskazaną literę.



W drugim wariantcie odszukujemy spośród tabliczek z wypisanymi nazwami jak najwięcej wyrazów zawierających odstąpną literę.

OBRAZEK I LITERA

Nr art. 1785



5 906018 017854 >

8+	2-4	137	8	20/18,5/5,5	34/21/30,5	0,33kg	3,27kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra logopedyczna" mająca na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek szeregu szumiącego sz - ż - cz - dz, poszerzenie słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. W czasie gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę ćwicząc dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację oraz myślenie.

LOTERYJKA OBRAZKOWA

Nr art. 0329



5 906018 003291 >

5+	1-4	82	8	29/19/4	34/30,5/21	0,4kg	3,40kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Królik wraca do domu z dalekiej wyprawy. Po drodze napotyka na wiele przeszkód, które opóźniają marsz, ale znajduje również przyjaciół, którzy mu pomagają.

Każdy z graczy wcielając się w rolę królika usiłuje jak najszybciej dotrzeć do ostatniego pola planszy. Każdy ma także szansę poruszać się szybciej, jeśli odpowie na zadane przez przeciwnika pytanie z tabliczki mnożenia.

Gra łączy z sobą świetną zabawę i naukę.

PO DRODZE Z TABLICZKĄ MNOŻENIA

Nr art. 0455



5 906018 004557 >

5+	2-4	8	8	29/19/4	34/30,5/21	0,16kg	1,48kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ

Pamięć to jedna z pierwszych gier dla najmłodszych, będąca doskonałym ćwiczeniem spostrzegawczości, koncentracji oraz pamięci.

Ważną i wyjątkową cechą tej gry jest to, że dorośli grając w nią z dziećmi nie mają przewagi wynikającej z różnicy wieku. W każdej rozgrywce dzieci są silnym przeciwnikiem dla dorosłych i najczęściej z nimi wygrywają.

4+	2-8	71	8	26/16/4,5	34/30,5/21	0,22kg	1,96kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



PAMIĘĆ

Nr art. 0062



5 906018 000627 >

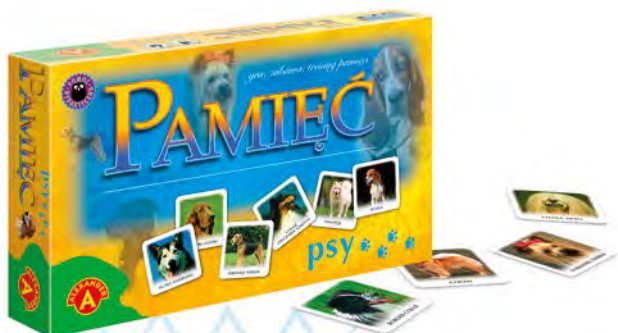


PAMIĘĆ - ZWIERZĘTA

Nr art. 0122



5 906018 001228 >



PAMIĘĆ - PSY

Nr art. 0127



5 906018 001273 >



PAMIĘĆ - MIX

Nr art. 0129



5 906018 001297 >



PAMIĘĆ ANGIELSKA

Nr art. 0130



5 906018 001303 >



PAMIĘĆ - ZNAKI DROGOWE

Nr art. 0174



5 906018 001747 >

6+	2-8	71	8	26/16/4,5	34/30,5/21	0,24kg	2,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

5+	2-8	69	8	26/16/4,5	34/30,5/21	0,22kg	1,96kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ



Nr art. 0533

PAMIĘĆ - DINOZAURY



5+	2-4	41	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,24kg	2,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0559

PAMIĘĆ - FLAGI



5+	2-4	71	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,23kg	2,04kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0564

PAMIĘĆ - DZIEWCZYN



5+	2-4	41	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,24kg	2,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0576

PAMIĘĆ - SAMOCHODY



TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ

„Domino obrazkowe” - jest prostą, znaną od dawna grą, polegającą na dopasowaniu takich samych elementów.

Proponujemy osiem wersji tematycznych domina, wykonanych w atrakcyjnej dla dzieci formie obrazkowej.

4+	1-5	39	16	24,5/14,5/3	34/30,5/21	0,20kg	3,40kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**DOMINO OBRAZKOWE
- MIX**

Nr art. 0202



**DOMINO OBRAZKOWE
- SAMOCHODY**

Nr art. 0203



**DOMINO OBRAZKOWE
- ZAWODY**

Nr art. 0204



**DOMINO OBRAZKOWE
- ZWIERZĘTA**

Nr art. 0205



TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ

4+	1-5	39	16	24,5/14,5/3	34/30,5/21	0,20kg	3,40kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**DOMINO OBRAZKOWE
- OWOCE**

Nr art. 0207



5 906018 002072 >



**DOMINO OBRAZKOWE
- ZWIERZĘTA DOMOWE**

Nr art. 0208



5 906018 002089 >



**DOMINO OBRAZKOWE
- DINOZAURY**

Nr art. 0555



5 906018 005554 >



**DOMINO OBRAZKOWE
- DZIEWCZYNY**

Nr art. 0563



5 906018 005639 >

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ

„Dziecko potrafi, swoim sposobem myślenia otworzyć drzwi, o których istnieniu, my dorośli nie mieliśmy nawet pojęcia.”

Dorota Zawadzka



Zabawa oparta została na najprostszym mechanizmie – aby czegoś się nauczyć, trzeba ćwiczyć to w kółko i na okrągło. Grze przyświeca także zasada nauki przy okazji, gdzie wraz z dzieckiem wykonujemy proste ćwiczenia, których znaczenie rozwojowe jest znaczące.

Dzięki grze rozwijamy u dzieci kompetencje przyszłości takie jak:

- otwarty umysł,
- gotowość do rozwiązywania problemów,
- analizowanie,
- wnioskowanie i ocena,
- współpraca i praca zespołowa,
- uczenie uczenia się,
- myślenie krytyczne i kreatywne,
- komunikacja i jej doskonalenie.

**GRA DLA NAJMŁODSZYCH
STWORZONA PRZEZ EKSPERTA
W DZIEDZINIE PSYCHOLOGII DZIECIĘCEJ
- DOROTĘ ZAWADZKĄ - SUPERNIANIĘ.**

Nr art. 2502

W KÓŁKO



5 906018 025026 >

2+	2	62	6	29/19/5	34/30,5/21	0,48kg	3,13kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ



Idealna gra do wprowadzenia najmłodszych w świat planszówek. Przesympatyczna zabawa na spostrzegawczość, rozwijająca pamięć. Zadanie polega na wytypowaniu, które z pośród prezentowanych obrazków zniknęły, co po kilku rundach nie jest już takie proste.



Wyjątkowa gra na spostrzegawczość i dobrą pamięć. Każdy z graczy otrzymuje swoją planszę z wizerunkami 20 budynków, które mają ogromne znaczenie dla światowej architektury. Na stole rozkłada się 8 tabliczek z obrazkami, które znajdują się także na planszy każdego gracza. Po krótkiej chwili tabliczki przewraca się rewersem do góry i miesza, odkładając jedną z nich na bok. Pozostałe odwraca się ponownie obrazkiem do góry – czy wiesz, której tabliczki brakuje do kompletu?



Nr art. 1340

CZEGO BRAKUJE? - DLA NAJMŁODSZYCH



5 906018 013405 >

3+	2-6	95	6	29/19/5	34/30,5/21	0,52kg	3,32kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Nr art. 1338

CZEGO BRAKUJE?



5 906018 013382 >

5+	2-6	99	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,52kg	4,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Gra Sudoku skierowana do młodszych dzieci. Tradycyjnie występujące w grze cyfry zastąpione zostały szesnastoma kartonikami z ilustracjami.

Zadanie polega na ułożeniu obrazków w diagramie 4 x 4 w taki sposób, żeby w każdym wierszu, w każdej kolumnie i w każdym z 4 pogrubionych kwadratów (2 x 2) znalazło się po jednym niepowtarzającym się obrazku.

Przyjemny zabawowy sposób na rozwijanie myślenia logicznego i matematycznego najmłodszych.



Nr art. 2286

SUDOKU OWOCE



5 906018 022865 >

6+	1	49	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,71kg	5,0kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2285

SUDOKU ZWIERZĘTA



5 906018 022858 >

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ



Połączenie 2 rzeczy, które kocha każde dziecko - opowiadania bajek i stawiania pieczętek. Rozwijająca wyobraźnię i zdolność tworzenia wypowiedzi zabawa, w której budujemy historie na podstawie odbitych na papierze obrazków.

Nr art. 2255

OPOWIEŚCI DZIWNEJ TREŚCI - PIECZĄTKI



5+	2-4	70	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,47kg	3,76kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Zestaw 5 gier stymulujących integrację sensoryczną, otwierających dzieci na poznawanie świata poprzez dotyk. Gracze po założeniu maski zasłaniającej oczy muszą za pomocą dłoni odgadnąć kształt wybranego elementu. W innym wariancie gry należy po omacku dopasować wybrany element do odpowiadającego mu otworu na planszy. Niektóre z gier wymagają rywalizacji indywidualnej, inne zespołowej.

Nr art. 0200

CIUCIUBABKA



5+	2-4	53	7	29/19/4	34/30,5/21	0,32kg	2,76kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra składa się z siedmiu elementów w postaci figur geometrycznych, powstałych przez rozcięcie kwadratu. Celem łamigłówki jest odtworzenie położenia wszystkich siedmiu elementów tangramu w przedstawionym obrazku na podstawie jedynie kształtu jego konturów, a także wymyślanie własnych wzorów. Proponujemy TANGRAM nie tylko w wersji zabawki, ale także jako emocjonującą grę w 3 wariantach.

Nr art. 1346

TANGRAM



4+	1-6	103	8	29/19/4	34/30,5/21	0,30kg	2,60kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ



Dwie gry losowe skierowane do najmłodszych. Zwycięzcą zostanie ten kto najszybciej dotrze do celu. Droga jest pełna niespodzianek, skrótów, przygód, ale też pułapek i niebezpieczeństw.

Bajkowe tło i ciekawy scenariusz obu gier zapewnią świetną zabawę dzieciom i całej rodzinie.

Nr art. 0048

LABIRYNT / MYSZKI



5+	2-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,25kg	2,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Dwie emocjonujące gry typu wyścig w których gracze próbują jak najszybciej dotrzeć do mety. Liczba oczek wyrzucanych na kostce wskazuje o ile pól należy przesunąć pionki po torze. W trakcie rajdu po planszy każdego z graczy będą spotykały miłe lub przykre niespodzianki, kary i nagrody. Kolorowe plansze oraz proste reguły obu gier są gwarancją dobrej zabawy – zwłaszcza dla najmłodszych.

Nr art. 0049

RAJD SAMOCHODOWY / ŚLIMAK



5+	2-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,24kg	2,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Najpopularniejsze gry planszowe typu wyścig dla najmłodszych, od których warto zacząć przygodę z planszówkami. Wyjątkowym dodatkiem są ciekawe rekwizyty. Oprócz tradycyjnych pionków i kostki – gracze otrzymują po koszyku, do którego zbierają grzyby, jeżyny, jagody lub jabłka, śliwki i gruszki. Fizyczne zbieranie grzybów i owoców sprawia, że dzieci chętniej pokonują planszę i z łatwością poznają reguły obowiązujące w świecie gier.

Nr art. 0052

W LESIE / W SADZIE



4+	2-4	46	8	29/19/4	34/30,5/21	0,29kg	2,52kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Najpopularniejsze gry planszowe typu wyścig dla najmłodszych, od których warto zacząć przygodę z planszówkami.

Wyjątkowe rekwizyty w postaci koszyków i grzybków, zbieranych z planszy w trakcie gry intrygują i wciągają najmłodszych.

Nr art. 0171

GRZYBOBRANIE / RAJD SAMOCHODOWY



4+	2-4	38	8	29/19/4	34/30,5/21	0,28kg	2,44kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Dwie gry oparte na prostych zasadach, w których wygrana zależy od szczęśliwych rzutów kostką. Uczestnicy gry w drodze do celu muszą pokonać wiele trudności i przeszkód.

Niepewność każdego kolejnego ruchu wzbudza wiele emocji i sprawia, że wszyscy uczestniczą w dobrej zabawie.

Nr art. 0234

WYŚCIGI KONNE / WYPRAWA PRZEZ DŻUNGLE



4+	2-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,24kg	2,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Proste gry typu wyścig osadzone w świecie morskich przygód i kowbojów. Proste zasady oraz ekscytujące przygody czekające po drodze dostarczają świetnej rozrywki zarówno małym jak i dużym.

Nr art. 0235

PIRACI / DZIKI ZACHÓD



4+	2-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,25kg	2,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ



Dwie gry oparte na prostych zasadach, w których wygrana zależy od szczęśliwych rzutów kostką. Wcielamy się w rolę pracowitej pszczołki, która po całym dniu ciężkiej pracy wraca do ula. Droga do domu nie jest prosta. Wokół jest jeszcze tyle kwiatów, a i w pajęczynie można się zaplątać. W grze o leniwych żabkach stajemy się jedną z bohaterek, która chce się przedostać na drugi brzeg stawu, ale po drodze musi uważać na niebezpiecznego bociana i szczupaka.

Nr art. 0237



PRACOWITE PSZCZOŁY / LENIWE ŻABY

4+	2-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,25kg	2,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Przyjemny sposób na poznanie geografii naszego kraju, poprzez zabawę. Wszyscy uczestnicy podróżują po Polsce odwiedzając w drodze najbardziej znane miasta. Wygrywa ten, kto pierwszy dotrze z gór nad morze. Druga gra pełna jest wędkarskich emocji. Gracze mają szansę złowienia ryby, a nawet złotej rybki spełniającej życzenia. Mogą także wyciągnąć z wody puszkę lub stary but. Wygrywa ten, kto pierwszy pokona wędkarską trasę.

Nr art. 0239



RAJD PO POLSCE / NA RYBACH

4+	2-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,25kg	2,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Dwie proste gry planszowe dla dzieci. Uczestnicy pierwszej gry wcielają się w rolę słynnego detektywa, który pomaga policji wytropić i złapać czterech groźnych przestępców. Zwycięża gracz, który najszybciej doprowadzi do ich aresztowania. W drugiej grze wiedzamy ZOO. Gracze, którzy będą oglądać zwierzęta najdłużej, opuszczą je zrelaksowani i zadowoleni. W tej grze wygrywa więc ten, kto skończy ją ostatni.

Nr art. 0428



DETEKTYW / ZOO

5+	2-4	23	8	29/19/4	34/30,5/21	0,27kg	2,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



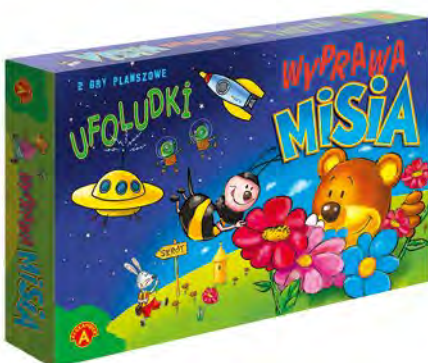
W pierwszej grze przenosimy się do świata dinozaurów. Znajdując się w nim trzeba bardzo uważać na liczne niebezpieczeństwa i niespodzianki. Ten, kto będzie miał najwięcej szczęścia i wyjdzie cało ze wszystkich opresji, zwycięży. W drugiej grze uczestnicy trafiają przypadkiem do starego, ale nie całkiem opuszczonego zamku. Wygra gracz, który zdoła uniknąć spotkania z duchami i najszybciej znajdzie drogę do domu.

Nr art. 0429



W EPOCE DINOZAUROW / DUCHY STAREGO ZAMKU

5+	2-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,25kg	2,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



W pierwszej grze głodny miś wyrusza na poszukiwanie miodu. Zdobyćie upragnionego smakołyku nie jest jednak proste, a po drodze czekają liczne przygody. W drugiej zostajemy uczestnikami kosmicznej wyprawy, której celem jest spotkanie z przybyszami z innej planety. Każdy uczestnik musi dotrzeć na miejsce spotkania, a następnie szczęśliwie powrócić na Ziemię.

Nr art. 0430



WYPRAWA MISIA / UFOLUDKI

5+	2-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,25kg	2,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



W pierwszej grze uczestnicy wcielają się w postać dzielnego rycerza, który pomimo różnych przygód, spieszy na ratunek zamkniętej w wieży księżniczce. W drugiej grze zadanie polega na zdobyciu skarbu, którego pilnuje złośliwy skrzat. Droga do skarbu nie jest łatwa i bezpieczna i niesie ze sobą szereg niespodzianek.

Nr art. 0431



DZIELNY RYCERZ / SKARB

5+	2-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,24kg	2,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ



W pierwszej grze zadanie polega na kupnie 7 różnych artykułów, przy czym każdy z graczy kupuje inny zestaw. Wygrywa ten, kto najszybciej zakończy zakupy. W drugiej wcielamy się w ogrodników zbierających plony, by sprzedać je na straganie. Wygrywa ten, kto pierwszy ueziera 4 skrzynie z różnymi warzywami.

Nr art. 0432

W SKLEPIE / W OGRÓDKU



5+	2-4	35	8	29/19/4	34/30,5/21	0,27kg	2,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



W pierwszej grze zadanie polega na pomocy przyjaznemu ufoludkowi w odnalezieniu ukochanego pieska. Po drodze mogą ich spotkać zarówno nieprzewidziane problemy, jak i nieoczekiwana pomoc. W drugiej grze zadaniem jest podróż na drugi koniec wyspy. Po drodze czeka na graczy lot balonem, przejażdżka super - szybką motorówką, czy spotkanie z przyjaznym żółwiem. Kto pierwszy dotrze na drugi koniec wyspy ten wygrywa.

Nr art. 0481

UFO SYGNAŁ / RAJSKA WYSPA



5+	1-4	19	8	29/19/4	34/30,5/21	0,26kg	2,28kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Pierwsza gra przenosi nas w czasy, gdzie każdy miał swojego konia, spał pod gotym niebem, a na straży prawa stał szeryf broniący miasta przed bandytami. Zadanie polega na jak najszybszym dotarciu do mety. Po drodze spotykamy aż pięciu sławnych kowbojów. Druga gra to wyścig zwierzaków. Po drodze spotykamy różne zwierzęta, które ułatwiają, bądź utrudniają dotarcie na metę.

Nr art. 0482

DZIELNIK KOWBOJE / ZWIERZAKO WYŚCIG



5+	1-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,28kg	2,44kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Dwie gry losowe dla najmłodszych graczy. W pierwszej podróżujemy w kosmosie, starając się jak najszybciej powrócić na Ziemię. W drugiej uczestniczymy w zawodach sportowych zwierząt leśnych, które starają się jak najszybciej przejść po wężu Boa.

Nr art. 0483

WĄŻ BOA / ROBO WYŚCIG



5+	1-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,28kg	2,44kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Dwie gry losowe dla najmłodszych graczy, które przeniosą nas w świat poszukiwaczy skarbów oraz w podwodny świat pełen przyjaznych stworków.

Nr art. 0484

WYSPA PIRATÓW / PODWODNA PRZYGODA



5+	1-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,28kg	2,44kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Dwie gry planszowe typu wyścig. W pierwszej wcielamy się w postaci listonosza, którego zadaniem jest bezpieczne dostarczenie listów do skrzynki pocztowej. W drugiej grze spotykamy się z sympatycznym Liskiem Urwiskiem, który bardzo lubi robić sobie żarty. Naszym zadaniem jest dotrzeć jak najszybciej do mety nie dając się nabrać liskowi.

Nr art. 0486

LISTONOSZ / LISEK URWISZEK



5+	1-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,28kg	2,44kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ



Świetna gra typu wyścig, w której wcielamy się w listonoszy rywalizujących o to, kto pierwszy doręczy powierzone przesyłki. Każdy samodzielnie wybiera najlepszą trasę, korzysta ze skrótów lub autobusów i szybko przemyka pomiędzy domami.

Droga do zwycięstwa nie jest jednak łatwa - zmagania utrudniają rozmaite przeszkody - groźne psy, kłótlivi odbiorcy czy nieprzychylna pogoda.

Nr art. 0809

LISTONOSZE



5 906018 008098 >

5+	2-6	220	6	39,5/26,5/4,5	40,5/29/28	0,62kg	3,92kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Uczestnicy tych gier utożsamiają się z dinozaurami, które chcą jak najszybciej zaspokoić swój głód i pragnienie. W pierwszym wariancie gry dinozaury starają się dotrzeć do wodopoju. Muszą jednak przejść przez niebezpieczną strefę, w której grasują dwa drapieżniki. W drugim wariancie zwycięzcą zostanie dinozaur, który mimo przeszkód i przeciwności zwycięży i zbierze najwięcej pokarmu.

Nr art. 0558

WYŚCIG DINOZAUROW



5 906018 005585 >

4+	2-4	33	8	29/19/4	34/30,5/21	0,27kg	2,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Dwie gry planszowe dla najmłodszych. W pierwszej grze każdy z graczy ma swoją drużynę pingwinów, które chcą jak najszybciej wyostać się z ZOO. Zwycięzcą zostanie ten, kto pierwszy przeprowadzi swoje pingwiny poza jego mury. W drugiej grze pingwiny ruszają na połów ryb. Zwycięży ten, kto zdobędzie ich najwięcej. W czasie połowu trzeba jednak uważać, by nie dostać się w paszczę rekina.

Nr art. 0579

PINGWINY W AKCJI



5 906018 005790 >

4+	2-4	42	8	29/19/4	34/30,5/21	0,28kg	2,44kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Dwie losowe gry wyścigowe idealne dla najmłodszych. Zwycięzcą zostanie ten, kto pokona wszystkie przeszkody oraz przeciwności losu i jako pierwszy dotrze do mety.

Nr art. 0433

ŻUŻEL/RAJD



5 906018 004335 >

5+	2-4	19	8	29/19/4	34/30,5/21	0,26kg	2,28kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Maraton” i „Wyprowadzenie psów” to gry planszowe dla najmłodszych, w których o zwycięstwie decydują szczęśliwe rzuty kostką.

Nr art. 0485

MARATON/WYPRAWA PO MIODEK



5 906018 004854 >

5+	1-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,28kg	2,44kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ



EVEREST / PIĘCIOBÓJ

EVEREST i PIĘCIOBÓJ to 2 planszowe gry losowe o tematyce sportowej. W grze EVEREST gracze muszą jak najszybciej zdobyć szczyt najwyższej góry świata - Mont Everest, a następnie wrócić bezpiecznie do bazy. Ten, kto osiągnie cel najszybciej, zostanie zwycięzcą. W PIĘCIOBÓJU gracze uczestniczą w zawodach lekkoatletycznych w 5 konkurencjach: biegu przez płotki, pchnięciu kula, rzucie dyskiem, rzucie oszczepem i skoku w dal.

Nr art. 1388

5 906018 013887 >



REGATY / MOTOKROS

REGATY i MOTOKROS to 2 emocjonujące gry planszowe o tematyce sportowej. W REGATACH gracze przemierzają ocean, rywalizując z innymi na trasie wśród gwałtownych burz, groźnych rekinów i innych niebezpieczeństw. Najlepszym żeglarzem okaże się ten, kto pierwszy dotrze do mety. W grze MOTOKROS zawodnicy uczestniczą w wyścigu terenowym. Wystające kamienie, sterzące korzenie, śliska nawierzchnia oraz doły - to pułapki, które czyhają na trasie.

Nr art. 1387

5 906018 013870 >

4+	2-4	42	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,26kg	2,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

4+	2-4	7	8	29/19/4	34/30,5/21	0,26kg	2,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Dwie emocjonujące gry planszowe. W pierwszej jej uczestnicy biorą udział w fotograficznym safari, podczas którego robią zdjęcia z egzotycznymi afrykańskimi zwierzętami. Wygrywa gracz, któremu uda się zebrać najwięcej zdjęć (żetonów). W PODRÓŻY PO EUROPIE gracze zwiedzają nasz kontynent, poznając lub przypominając sobie przy okazji położenie państw europejskich, ich stolicy oraz flagi. W 1. wariantcie gry zwycięża ten, kto pierwszy wróci do Polski, a w 2. zwycięża gracz, który zbiera najwięcej pamiątek z podróży.

Nr art. 1389

5 906018 013894 >

SAFARI FOTOGRAFICZNE / PODRÓŻ PO EUROPIE

4+	2-4	57	8	29/19/4	34/30,5/21	0,26kg	2,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



PAJĘCZYNA / ŁOWCY MOTYLI

2 emocjonujące gry planszowe. W PAJĘCZYNI gracze są muchami, które wpadły w sieć pająka i starają się z niej wydostać. W tej grze zwycięża ten, kto ominie pająka i jak najszybciej wydostanie się z pajęczyny docierając do mety. W grze ŁOWCY MOTYLI gracz stara się złapać jak najwięcej motyli, które latają na łące. Patrząc do góry łatwo jednak o wypadek. W tej grze zwycięży gracz, który ominie przeszkoody i dojdzie na metę z największą liczbą motyli.

Nr art. 1390

5 906018 013900 >

4+	2-4	27	8	29/19/4	34/30,5/21	0,26kg	2,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ



Przenieś się do malowniczego lasu i zostań sprytną wiewiórką. Każdy z graczy ma na celu zdobycie jak największej liczby orzechów (żetonów) umieszczonych na planszy.

Zadanie nie jest łatwe, ponieważ w lesie czyha wiele przeszkód. Wiewiórki muszą strzec się groźnej kuny, uważać na pszczoły i złośliwe kruki. Na szczęście zmęczona wiewiórka zawsze może nabrać sił odpoczywając w domku wiewiórek lub pijąc wodę ze źródła.

Nr art. 1794

WIEWIÓRKI BIG



5 906018 017946 >

5+	2-4	27	8	29/19/4	34/21/30,5	0,26kg	2,70kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Witaj na kolorowej łące. Pomóż pszczołkom skakać z kwiatka na kwiatek i dotrzeć do ula unikając groźnych pajaków. W przeprawie pomoże Ci spostrzegawczość, dobrą pamięć i odrobina szczęścia w rzucie kostką.

„Wyścig pszczół” to pamięciowo - losowa gra z prostymi zasadami, która spodoba się zarówno dzieciom, jak i dorosłym.

Nr art. 1337

WYŚCIG PSZCZÓŁ



5 906018 013375 >

5+	2-6	52	6	39,5/26,5/4,5	40,5/29/28	0,58kg	3,68kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ



Wspaniała wyprawa do krainy baśni, które kochają wszystkie dzieci.

Każda z gier to osobna przygoda z wybranymi bohaterami. W opakowaniu znajdziemy książeczkę, która zaznajomi milusińskich z opowieścią. Następnie będziemy mogli wcielić się w bohaterów bajki i na planszy samodzielnie przeżyć ich przygody, pokonując złą Babę Jagę, Olbrzyma, Wilka z Lasu, Kreta czy też dając się odnaleźć Księżu szukającemu właścicieli kryształowego pantofelka.

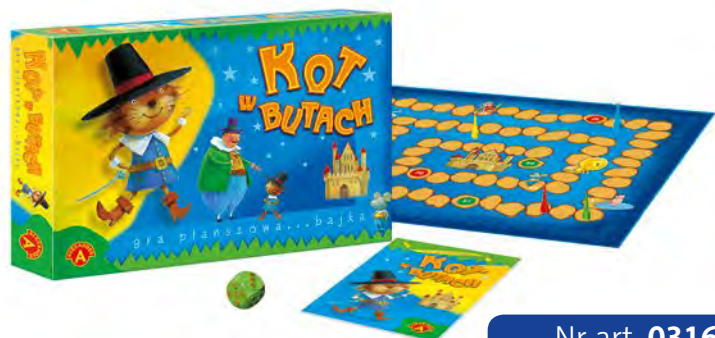
Nr art. 0315

CZERWONY KAPTUREK



5 906018 003154 >

5+	2-4	8	8	29/19/4	34/30,5/21	0,26kg	2,28kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0316

KOT W BUTACH



5 906018 003161 >

5+	2-4	8	8	29/19/4	34/30,5/21	0,27kg	2,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0318

KOPCIUSZEK



5 906018 003185 >

5+	2-4	8	8	29/19/4	34/30,5/21	0,26kg	2,28kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0327

CALINECZKA



5 906018 003277 >

5+	2-4	8	8	29/19/4	34/30,5/21	0,27kg	2,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 0332

JAŚ I MAŁGOSIA



5 906018 003321 >

5+	2-4	8	8	29/19/4	34/30,5/21	0,25kg	2,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ



Czy znajdziesz sprawcę tajemniczego porwania? Z okazji swoich 10 urodzin córeczka państwa Baskerville otrzymała w prezencie ślicznego pieska. Pewnego dnia jednak piesek znikł. Lord Baskerville stwierdził, że musiał go porwać na pewno ktoś z byłowców domu. Lord postanowił, by śledztwo w tej sprawie przeprowadził najstłynniejszy w świecie francuski policjant Inspektor Pytanko. Błyskotliwy inspektor energicznie wziął się do pracy i szybko znalazł świadka tej okrutnej zbrodni. Biorąc pod uwagę swój słynny krzyżowy ogień pytań wytypował sprawcę porwania ze 100 % pewnością. Zwycięzcą zostanie ten, kto najumiejtniej dobierze pytania, dzięki którym najszybciej odnajdzie ukrywającego się zbrodniarza.

Nr art. 0350

INSPEKTOR PYTANKO



5 906018 003505 >

5+	2-3	103	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	0,69 kg	4,34 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

„Gra wykorzystująca specjalny rekwizyt w postaci kasety na obrazki z uchylającymi się okienkami. Zadanie polega na odnalezieniu dwóch pasujących do siebie pojęciowo ilustracji (np. dziecko i wózek).

Gra jest znakomitym treningiem koncentracji i pamięci, a także emocjonującą zabawą. Zabawka zwiiera aż 6 tablic z 144 obrazkami, dlatego nigdy się nie nudzi.



Nr art. 0328

SKOJARZENIA PAMIĘĆ



5 906018 003284 >

5+	1-4	9	7	24,5/20,5/4,5	34/30,5/21	0,30 kg	2,30 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ



Zbierz jak najszybciej członków swojej rodziny na urodzinowe przyjęcie i jako pierwszy zdobądź prezent. Każdy z graczy otrzymuje przed rozgrywką zdjęcie, oraz tabliczkę (puzzle) w której trzeba dopasować brakujące podobizny poszczególnych członków rodziny. Obrazki z wizerunkami krewnych znajdują się na planszy. Każdy z graczy musi jak najszybciej skompletować rodzinne zdjęcie. Kiedy wszystkie elementy fotografii znajdują się już na swoich miejscach trzeba jak najszybciej dotrzeć do pola z obrazkiem prezentu. Ten, kto pierwszy zdobędzie prezent wygrywa grę.

URODZINY U RODZINY BIG

Nr art. 1792



4+	2-4	39	8	24,5/25/6	50,5/26/25	0,47kg	4,06kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Szybka i emocjonująca gra obrazkowa w skojarzenia. Jest doskonałym treningiem spostrzegawczości i szybkiego kojarzenia. Gracze kolejno rzucają kostką. Do obrazka na polu planszy, na którym stanął pionek, trzeba jak najszybciej dopasować 2 obrazki z 64 leżących na stole tabliczek. Sprawdź czy masz lepszy refleks niż Twoi współgracze.

DOPASUJ BIG

Nr art. 1790



4+	2-4	92	8	24,5/25/6	50,5/26/25	0,39kg	3,72kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Każdy z graczy kieruje losami 4 małych smoków, które się zgubiły i szukają drogi do „swojego” domu. Gracz, który jako pierwszy doprowadzi wszystkie swoje smoki po jednokrotnym okrążeniu planszy do domu wygrywa grę.

SMOCZE PRZYGODY

Nr art. 0342



5+	2-4	24	8	24,5/25/6	50,5/26/25	0,44kg	3,72kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra oparta na bardzo prostych zasadach. Uczestnicy zabawy muszą wykazać się refleksem, pamięcią oraz spostrzegawczością. Wygrywa ten, kto najlepiej zapamięta i najszybciej policzy obrazki znajdujące się na wykładanych kolejno kartach. „Fiki Miki” to emocjonująca rozrywka dla całej rodziny. Dodatkową atrakcją stanowi gadżet w postaci dzwonka.

FIKI MIKI

Nr art. 0509



5+	2-4	57	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,24kg	2,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ

Gra składa się z 28 plansz z kolorowymi ilustracjami. Zabawa polega na dokładnym przyjrzeniu się obrazkom w czasie wyznaczonym przez klepsydrę. Po tym czasie odwracamy ilustracje i za pomocą tabliczek TAK/NIE określamy prawdziwość jednego z dziewięciu zdań umieszczonych na odwrocie, opisujących ilustracje. Wspaniałe ćwiczenie pamięci wzrokowej.

Szybka gra karciana, w której musisz wykazać się spostrzegawczością, refleksem i dystansem do siebie.

Kto z Was potrafi najszybciej zgrać ze sobą wykonywanie gestów i wydawanie dźwięków wskazanych na kartach? Przednia zabawa i moc śmiechu gwarantowana.



Nr art. 1783

Nr art. 2276

SPÓJRZ I ZAPAMIĘTAJ

JĘZYK CIAŁA



6+	2-5	90	8	20/18,5/5,5	34/21/30,5	0,37kg	3,56kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

6+	2-6	65	6	29/19/5	34/30,5/21	0,36kg	2,1kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Świetna gra na spostrzegawczość. Jak dużo pasujących do siebie piktogramów jesteś w stanie znaleźć? Czy dodanie do nich kolorów sprawi, że gra będzie łatwiejsza, czy trudniejsza?



Nr art. 2289

Nr art. 2290

KROPKA W KROPKĘ

KROPKA W KROPKĘ LIGHT



5+	2-5	118	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,89kg	7,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

5+	2-4	103	6	29/19/5	34/30,5/21	0,32kg	1,92kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ

New



Prosta gra karciana na spostrzegawczość z rekwizytem w postaci dzwonka, który pokochają wszystkie dzieci. Zabawa polega na kolejnym odstawianiu kart przez zawodników i szukaniu par owiec i baranów. Ten kto jest bardziej spostrzegawczy i wykaże się lepszym refleksem, po jak najszybszym uderzeniu w dzwonek, zbiera sparowane karty. Trzeba być czujnym, ponieważ w grze pojawia się także wilk, który wymaga innej reakcji.

Gra idealna na pierwsze rozgrywki z dziećmi. Dostarcza wyjątkowych emocji.



Nr art. 2438

CZARNA OWCA



5 906018 024388 >

5+	3-4	57	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,23kg	2,09kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

New



Prosta gra pełna emocji, w której liczy się spostrzegawczość i refleks. Do dyspozycji mamy rozłożone na stole karty z potworami oraz 3 kostki, które wskażą kształt, kolor oraz wzór poszukiwanego stworka. Zadanie polega na jak najszybszym dopasowaniu detali i odkryciu jakiego potwora wskazują kostki. Wygrywa ten kto zdobędzie najwięcej kart.

Nr art. 2435

POTWORY I STWORY



5 906018 024357 >

5+	2+	42	12	13,5/13,5/6	34/30,5/21	0,22kg	2,89kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

TO, CO DZIECI LUBIĄ NAJBARDZIEJ



Małe pisklęta są bardzo głodne i potrzebują Twojej pomocy!

Wciel się w rolę ptasiej mamy i złap 3 jednokolorowe robale, aby nakarmić swoje małe głodomorki. Zadanie nie jest proste, ponieważ musisz skompletować trzy części robaczka, aby móc dostarczyć go do gniazda.

Wygrywa ten, kto jako pierwszy zbierze 3 robaczki, każdy w innym kolorze.

Potrzebny będzie Ci spryt, celne rzuty i dużo szczęścia.



Nr art. 2432

ZŁAP ROBALA



5 906018 024326 >

4+	2-4	45	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,34kg	2,97kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Przystępna a jednocześnie niebanalna gra nie tylko dla najmłodszych. Ruchy na planszy wykonywane są w oparciu o kolory i kształty wyrzucone przez kostki. Gracze sami decydują o wyborze drogi, oceniając która opcja jest dla nich bardziej opłacalna.

Każda rozgrywka może odbywać się przy zupełnie innej konfiguracji planszy, o której ułożeniu decydują gracze.

W zabawie wcielamy się w kacuszki, które próbują odnaleźć drogę do mamy. Wygrywa ten kto pierwszy dotrze do celu.



Nr art. 2430

KWAKI ROZRABIAKI



5 906018 024302 >

4+	2-4	22	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,5kg	4,25kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY DLA DZIEWCZYNEK



„Zostań miss świata” to gra dla dziewcząt, z których każda ma szansę wygrać i zdobyć ten zaszczytny tytuł.

Aby stanąć na najwyższym podium uczestniczki muszą odwiedzić 4 salony piękności, mieć szczęście w odkrytych kartach „losu” i rzutach kostką.

Nr art. 0301

ZOSTAŃ MISS ŚWIATA



5 906018 003017 >

5+	2-4	42	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,44kg	3,72kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Zostań wróżką” - dozwolone tylko dla dziewczyn.

Ekscytująca zabawa we wróżby. Każda dziewczyna może poznać swoją przyszłość. Ponadto dwie emocjonujące gry, w czasie których dowiecie się, kto jest najlepszą wróżką.

Nr art. 0313

ZOSTAŃ WRÓŻKĄ



5 906018 003130 >

7+	2-4	88	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,44kg	3,72kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Królowny” to gra planszowa dla dziewczynek.

Na początku gry jej uczestniczki otrzymują korony księżniczek. Dziewczynki wybierają po karcie z wizerunkiem księżniczki i pionek odpowiadający jej kolorem. O sukcesie lub porażce decydują rzuty kostką, odpowiedzi na pytania z „Kart pytań” i wykonanie poleceń z „Kart zadań”. Zwycięży księżniczka, która pierwsza dojdzie do pałacu - zostaje ogłoszona królową i zdobywa królewską koronę.

Nr art. 0341

KRÓLEWNY



5 906018 003413 >

5+	2-4	52	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,57kg	4,76kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY DLA DZIEWCZYNEK



Każdy gracz jest opiekunem konia, troszczy się o niego, pielęgnuje go, karmi i poi oraz sprząta stajnię. Dbając o swego pupila stara się jednocześnie zarobić pieniądze na kupno wymarzonego stroju jeździeckiego. Gdy uda mu się go skompletować, może wybrać się na przejażdżkę swoim koniem. W grze zwycięży ten, kto pierwszy ukończy swoją przejażdżkę.

MÓJ PRZYJACIEL KOŃ

Nr art. 2236



5 906018 022360

6+	2-4	113	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,55kg	4,32kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Aby pięknie wyglądać na ważnym spotkaniu musicie udać się do Salonu Piękności, gdzie będziecie mogły zmienić fryzurę, mieć zrobiony jeden z kilku masaży, czy wreszcie makijaż, manicure i pedicure. Wcześniej należy umówić się na te zabiegi telefonicznie. Wygra ta uczestniczka zabawy, która zakończy serię zabiegów w Salonie i jako pierwsza będzie gotowa na spotkanie.

SALON PIĘKNOŚCI

Nr art. 2238



5 906018 022384

7+	2-4	31	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,42kg	3,28kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Świetne połączenie gry losowej z pamięciową. Zanim pójdziesz na urodziny do koleżanki skompletuj wymarzoną kreację i kup prezent. Aby tego dokonać należy przejść po torze wokół 4 sklepów. Czy uda Ci się zapamiętać, gdzie znajduje się Twój strój i zebrać wszystkie elementy? Do tego przyda się spostrzegawczość, dobra pamięć i trochę szczęścia.

ZAKUPY W GALERII

Nr art. 2202



5 906018 022025

7+	2-4	39	8	24/25,5/6	51/26/26	0,53kg	4,24kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY DLA CHŁOPCÓW



Zabawa, w której jak w prawdziwym meczu gracze walczą o piłkę. W tym celu muszą podejmować strategiczne decyzje - wzmocniają obronę lub atak i starają się wypracować jak najlepszą pozycję do strzału na bramkę przeciwnika. Aby ją zdobyć, muszą wykazać się zręcznością i celnością. W trakcie gry zdarzają się faule, rzuty wolne, nieprzewidziane zwroty akcji, żółte i czerwone kartki. Celem w grze jest jak najszybsze zdobycie ustalonej liczby bramek.

Nr art. 2099

MECZ



6+	2	40	8	24/25,5/6	51/26/26	0,48kg	3,84 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Emocjonująca gra, w której uczestnicy pokonują morderczy tor przeszkód w monstrualnych samochodach. Pierwszy na mecie będzie ten, kto nie da się zepchnąć przeciwnikowi.

Pomocny w tym będzie zestaw narzędzi i wzmocnione opony. Gracze pokochają planszówkę za kartonowe pionki w kształcie Monster Trucków oraz przestrzenną dodatkową małą planszę, na której trzeba drewnianym walcem pokonać rów z wodą, wyskok oraz bramę ognia.



Nr art. 2097

MONSTER TRUCK FIGHT



7+	2-4	47	8	24/25,5/6	51/26/26	0,58kg	4,64 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



GRY DLA CHŁOPCÓW



W grze wcielamy się w kierowców wraków, biorących udział w emocjonującym wyścigu. Po drodze czekają spowalniające nas przeszkody i awarie. Szczęśliwy los może także sprawić, że dotrzemy do mety szybciej. Kto zdobędzie zwycięstwo?

Nr art. 2240

POGROMCY PRĘDKOŚCI



5 906018 022407

6+	2-4	27	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,42kg	3,28kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



W tej grze każdy może zostać kierowcą swojego bolidu. Gracz jadąc decyduje o prędkości i stopniu ryzyka. Chcąc zwyciężyć kierowca musi pamiętać o tankowaniu i wymianie opon na pit-stopie. Liczne przypadki losowe i zdarzenia zwiększają emocje i przeżycia uczestników gry.

Nr art. 0356

WYŚCIG BOLIDÓW



5 906018 003567 >

7+	2-4	143	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,52kg	4,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY DLA CHŁOPCÓW



NAJBARDZIEJ REALISTYCZNE ROZGRYWKI FUTBOLOWE W DZIEJACH GIER PŁANSZOWYCH

Oto jedyna w swoim rodzaju możliwość rozegrania pełnego emocji futbolowego turnieju mistrzowskiego! Doprowadź jedną z 32 drużyn narodowych do zwycięstwa i sięgnij z nią po Puchar Mistrzów. Czeka na Ciebie realistyczny turniej składający się z fazy grupowej i pucharowej. Dogrywki, szalone mecze, rzuty karne, niespodziewana pogoń za wynikiem, gole w ostatnich sekundach i futbolowa sensacja! Gra jest niezwykle realistyczna ponieważ tak jak w prawdziwych turniejach mamy do czynienia z losowaniem drużyn z poszczególnych koszyków. Co ważne siła danej drużyny ma rzeczywisty wpływ na przebieg rozgrywek. O wiele łatwiej jest strzelić bramkę grając drużyną Anglii, Brazylii czy Niemiec niż Korei Południowej czy Serbii. Przy czym los sprawia, że słabsi nie są bez szans, wszystko zależy od szczęśliwych wskazań specjalnej kostki.



GRA, KTÓRĄ POKOCHA KAŻDY FAN FUTBOLU!

Nr art. 1977

PUCHAR MISTRZÓW



5 906018 019773 >

9+	2-32	80	7	38/26/5,5	42/39/27	1,05 kg	7,70 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

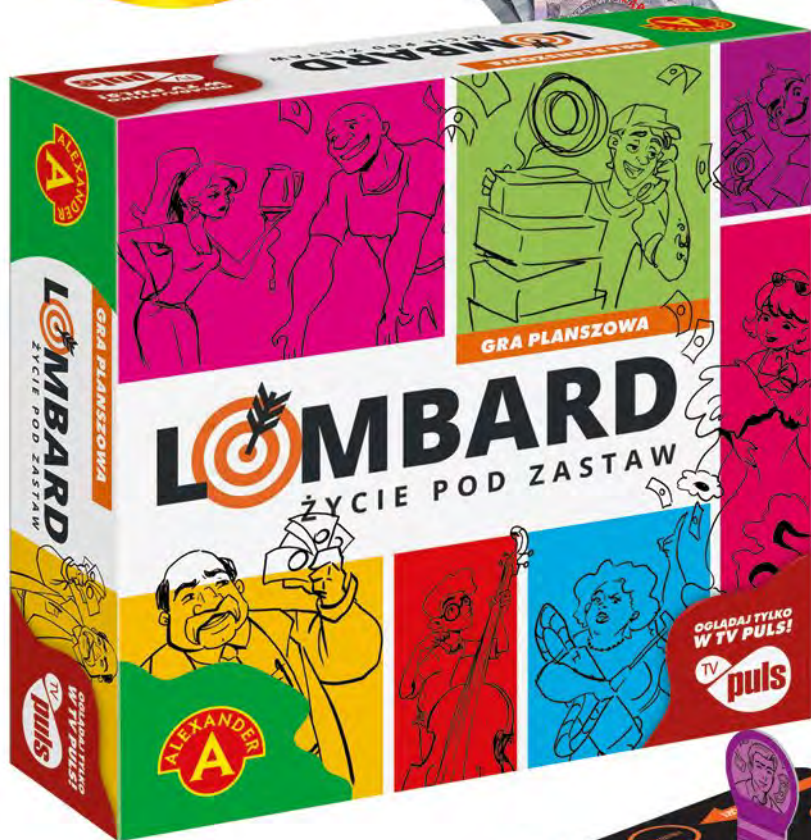
GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE

Produkt z reklamy

TV

Nr art. 2292

LOMBARD.
ŻYCIE POD ZASTAW.



„Lombard. Życie pod zastaw.” to hitowy serial Telewizji Puls. Dzięki grze planszowej będziesz mógł przenieść się w świat serialu i wcielić w jednego z bohaterów (Andżelkę, Benię, Mariusza, Maćka, Lolka lub Adka) i sprawdzić, czy masz w sobie żytkę przedsiębiorczości, a przy okazji doskonale się bawić w gronie znajomych i rodziny!

Celem gry jest zarobić jak najwięcej pieniędzy a przy tym zdobyć uznanie szefa – pana Kazimierza. Sprzedajemy i kupujemy zastawiane produkty tak, by zarobić jak najwięcej. Trzeba podejmować dobre decyzje, gdyż niektóre z przedmiotów mają ukryte wady lub zalety, które odpowiednio obniżają lub podwyższają ich wartość. Naszymi przeciwnikami w grze są pozostali pracownicy, którym także zależy na uznaniu szefa. Wygrywa ten, kto okaże się najlepszym strategiem i sprzedawcą roku!

Gra dostarcza mnóstwo rozrywki, dzięki niebanalnym zwrotom akcji, przezabawnym kartom licytowanych przedmiotów, sporej dawce humoru sytuacyjnego wprowadzanego przez karty klienta. Rozgrywka zmusza do interakcji pomiędzy graczami, dzięki czemu jest emocjonująca i porwie do zabawy każdego.

12+	2-6	497	5	31,5/31,5/7,5	53,5/32,5/32,5	1,9kg	9,5kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE

BURSZTYNOWA KOMNATA

Nr art. 2270



5 906018 022704 >

Rodzina gra przygodowa z niebanalną mechaniką. Wcielamy się w poszukiwaczy legendarnej Bursztynowej Komnaty - skarbu zaginionego w trakcie II wojny światowej! Informacje z mediów donoszą, że odnaleziono wejście do podziemi, w których prawdopodobnie ukryty jest skarb. Kto z graczy najskuteczniej pokona drogę pełną pułapek i niespodzianek, i jako pierwszy dotrze do skrzyń z legendarnym skarbem?



8+	2-6	59	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,35kg	2,8kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OP. OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

WÓDZ PLEMENIA

Nr art. 2263



5 906018 022636 >

Gra przygodowa, która wciągnie każdego. Udowodnij, że jesteś najlepszym kandydatem na Wodza Plemienia. Prawdziwy przywódca musi wykazać się zaradnością, dobrym planowaniem, charyzmą i żytką do handlu. Kandydaci stają do testu, by wyłonić tego, który z nich najlepiej spełnia powyższe kryteria. Oprócz przedsiębiorczości i umiejętności strategicznych, znaczenie ma charakter i talenty przypisane Twojej postaci. W dodatku w ciągu roku, wioska zmagają się z przeciwnościami natury, a los przynosi niespodzianki i okazje, które warto wykorzystać. Niebanalna mechanika rozgrywki, przyjemny klimat zabawy, dreszczyk emocji i rywalizacji.



10+	2-6	659	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,78kg	6,24kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Gra strategiczno - przygodowa dla całej rodziny. Pomnażaj swój majątek i walcz o wpływy budując tartaki i kopalnie. Zdobądź przewagę nad przeciwnikami w otwartej walce, zajmując ich majątek lub plądrując ich miasta. Los ma ogromne znaczenie dla powodzenia misji, ale Twoje zdolności oceny sytuacji i inwestowania są kluczowe dla sukcesu.

Pokaż, że jesteś lepszym strategiem i gospodarzem niż przeciwnicy i zdobądź zamek oraz koronę.

Nr art. 2014

KRÓL BUDOWNICZY



5 906018 020144 >

10+	2-4	199	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,63kg	5,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Przenieś się w świat mafijnych porachunków i gangsterskich strzelanin. Wciel się w postać dzielnego stróża prawa i złap wszystkich złoczyńców widniejących na Twoim liście gończym lub zostań groźnym mafiosą, pozbadź się konkurencji i zdobądź bogactwo.

W opakowaniu znajdziemy 2 gry, które będą wspaniałą rozrywką dla całej rodziny.

Nr art. 2237

GANGSTERZY I POLICJANCI



5 906018 022377 >

8+	2-4	82	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,62kg	4,89kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



OSADA

Nr art. 0334

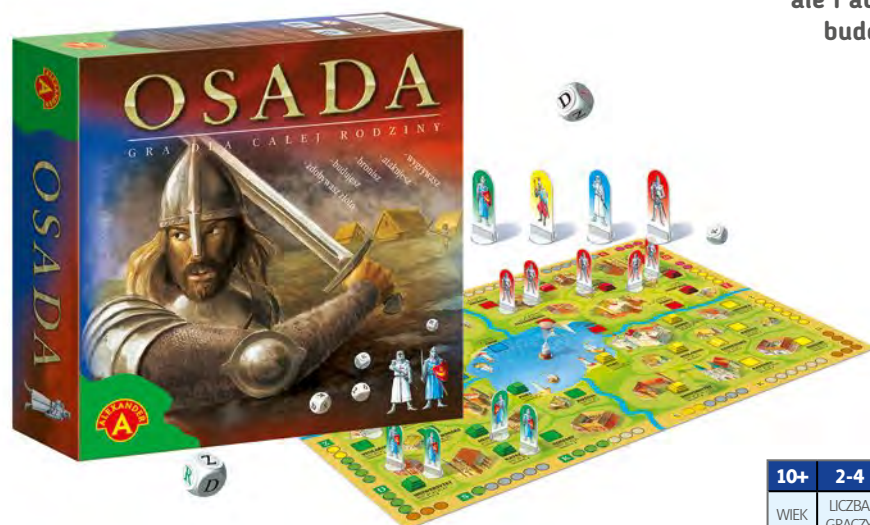


10+	2-4	280	7	38/26/5,5	42/39/27	1,19 kg	8,53 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Gra dla całej rodziny. W tej grze wygrywa ten, kto pierwszy rozbuduje swoją osadę, tworząc silne i bogate miasto.

Aby wygrać, każdy z graczy musi zgromadzić złoto i surowce, z których będzie mógł wybudować zamek, katedrę, uniwersytet, mennicę, koszary itd. Gracze muszą też stworzyć swoją armię, by móc się bronić, ale i atakować przeciwników. Ten, kto będzie najsprawniej budował, najlepiej się bronił i najsukuteczniej atakował, zostanie zwycięzcą.

Gra produkowana jest w 2 wersjach - obie oparte są na tych samych regułach, różnią się liczbą rekwizytów i wielkością plansz.



OSADA MAŁA

Nr art. 0335



10+	2-4	199	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,68kg	5,64kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Gracze wcielają się w postacie dowódców wypraw, który otrzymali wiadomość o ukrytym dawno temu przez piratów skarbie na jednej z wysp karaibskich. Wyruszają w podróż w celu zdobycia legendarnych bogactw. Wygrywa ten, kto jako pierwszy pokona wszystkie przeszkody i przeciwnictwa losu, zdobywając ukryty skarb piratów.



WYSPA SKARBÓW - MAŁA

Nr art. 0442



7+	2-4	94	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,60kg	5,00kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



FLOTYLLA

„Bitwa lądowa”, „Bitwa powietrzna” i „Flotylla” – to gry będące różnymi wariantami znanej „Gry w okręty”. Zasady rozgrywki są bardzo proste. Każdy z graczy ma dwie tablice, na jednej rozmieszcza sylwetki sprzętu swoich wojsk i strzały przeciwnika, a na drugiej zaznacza swoje trafienia i chybione strzały. Wygrywa ten, kto pierwszy trafi wszystkie obiekty przeciwnika.

Wszystkie trzy gry są bardzo ekscytujące i zapewniają wiele emocji.

Nr art. 0165



5 906018 001655 >

5+	2	11	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,54kg	4,52kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



FLOTYLLA TRAVEL

Nr art. 0340



5 906018 003406 >

5+	2	11	7	20,5/16/5	34/30,5/21	0,37kg	2,79kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



BITWA POWIETRZNA

Nr art. 0173



5 906018 001730 >

5+	2	11	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,54kg	4,52kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



BITWA POWIETRZNA TRAVEL

Nr art. 0338



5 906018 003383 >

5+	2	11	7	20,5/16/5	34/30,5/21	0,37kg	2,79kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



BITWA ŁĄDOWA

Nr art. 0172



5 906018 001723 >

5+	2	11	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,54kg	4,52kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



BITWA ŁĄDOWA TRAVEL

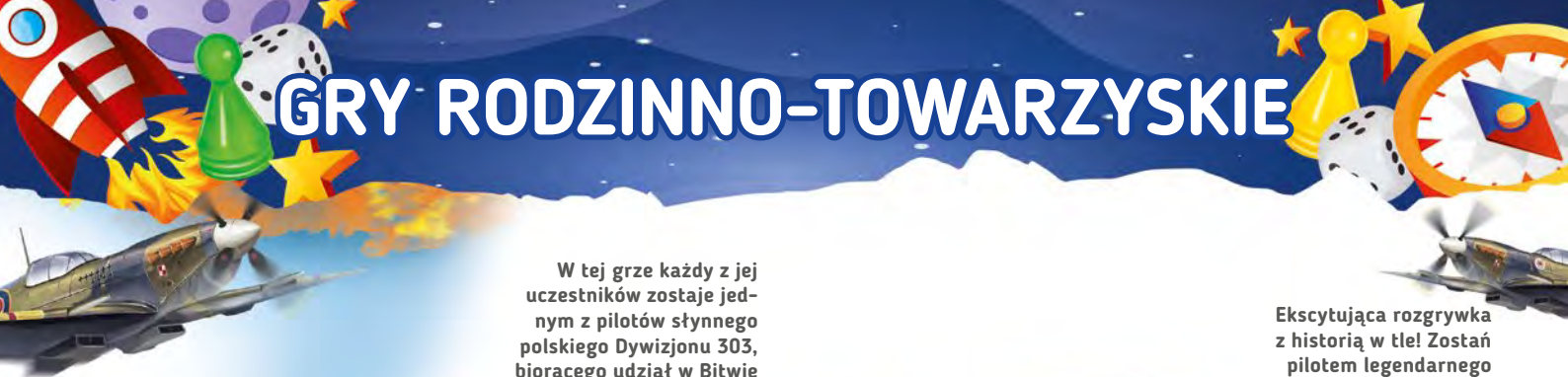
Nr art. 0339



5 906018 003390 >

5+	2	11	7	20,5/16/5	34/30,5/21	0,37kg	2,79kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



W tej grze każdy z jej uczestników zostaje jednym z pilotów słynnego polskiego Dywizjonu 303, biorącego udział w Bitwie o Anglię. Zadanie polega na jak najszybszym powrocie do bazy z podniebnego patrolu. Nie jest to jednak łatwe. W trakcie walk można zostać samemu strąconym, może zabraknąć paliwa lub można zgubić się w chmurze. Zwycięzcą zostanie ten, kto cało pierwszy powróci z patrolu z 3 zwycięstwami nad niemieckimi samolotami.



Ekscytująca rozgrywka z historią w tle! Zostań pilotem legendarnego Dywizjonu 303 i zestrzel jak najwięcej wrogich maszyn. Pilnuj ogona, aby bezpiecznie wrócić do bazy. Pomocną będzie znajomość historii Dywizjonu 303 i Bitwy o Anglię, z którą można zapoznać się dzięki załączonej książeczce. Właściwe odpowiedzi na pytania pozwolą na zdobycie dodatkowych żetonów.

Większa i bogatsza wersja lubianej przez wszystkich gry! Teraz jeszcze więcej zabawy!

DYWIZJON 303

Nr art. 1386



5 906018 013863 >

5+	2-4	19	8	29/19/4	34/30,5/21	0,26kg	2,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

DYWIZJON 303 - WERSJA DUŻA

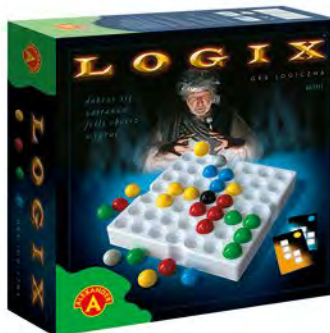
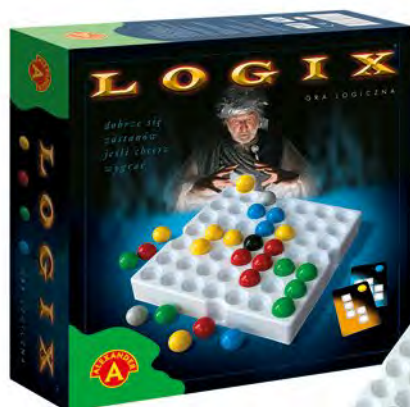
Nr art. 1779



5 906018 017793 >

7+	2-4	123	8	30,5/24,5/5	42/26,5/39	0,78kg	6,90kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

„Logix” – przestrzenna gra planszowa, w której liczy się taktyka, wyobraźnia i szczęśliwy traf. W trakcie gry każdy gracz losuje swój tajny kod, którego wzór musi potem ułożyć z kolorowych kul na przestrzennej planszy. Układając go, gracz stara się jednocześnie niweczyć plany przeciwników. Wygra ten, kto potrafi najlepiej przewidywać i będzie miał więcej szczęścia. Gra jest oferowana w dwóch wariantach wielkościowych.



LOGIX

Nr art. 0402



5 906018 004021 >

10+	2-4	46	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,5kg	4,20kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

LOGIX - MAŁY

Nr art. 0403



5 906018 004038 >

10+	2-4	46	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21	0,34kg	2,92kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Niezwykle dynamiczna gra, w której kotki ganiają się z psiakami w parkowym labiryncie żywopłotów. Śledź ich drogę i bądź pierwszym, który dostrzeże, kto kogo dogoni. Kiedy odkryjesz, które z nich napotkają na siebie, złap odpowiedni żeton (jeden lub kilka). Żetony wymieniaj na karty. Ten gracz, który zbierze ich najwięcej, wygrywa grę.

MAM CIĘ! to:

- Proste zasady gry.
- Dynamiczna rozgrywka.
- 2 stopnie trudności.
- Zabawa, która nigdy się nie nudzi (96 wersji ułożenia planszy).

Plansza składa się z 4 oddzielnych fragmentów, które przekłada się przed każdą rundą, zgodnie ze wskazaniem wylosowanej karty.

Niezwykła planszówka, w którą nigdy nie zagrasz 2 razy tak samo.

Nr art. 1534

MAM CIĘ!



5 906018 015348 >

5+	2-6	67	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,56kg	5,10kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Szybka gra, pełna emocji i zwrotów akcji, którą możesz rozegrać dosłownie wszędzie.

Wygrywa ten, kto wykaże się refleksem, sprytem i najlepszą umiejętnością rachowania. Wszyscy gracze na raz rzucają kostkami, które na ściankach mają napisy TIP, TOP lub TUP, a następnie muszą 2 palcami złapać jedną z kości. Każdy z napisów jest odpowiednio dodatnio lub ujemnie punktowany.

Wygrywa ten zawodnik, który jako pierwszy zdobędzie 11 punktów.

Nr art. 2288

TIP TOP TUP



5 906018 022889 >

5+	3-8	109	12	13,5/13,5/6	34/30,5/21	0,2kg	2,65kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



MÓJ PIERWSZY TELETURNIEJ - WERSJA FAMILIJNA

Nr art. 1980



5 906018 019803 >

7+	3+	116	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,46kg	4,00kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Poczuj dreszczek emocji związany z rozrywką teleturniej! Zmierź się w grze dla małych i dużych i udowodnij, że Twój zespół potrafi najlepiej odpowiadać na zadane pytania! Wykaż się dzwinkowym refleksem, działaj zespołowo, odpowiadaj prawidłowo i baw się jak najlepiej!

Wersja większa zawiera aż 110 dwustronnych kart z pytaniami teleturniejowymi. Wersja Light 55 kart.



MÓJ PIERWSZY TELETURNIEJ - WERSJA LIGHT

Nr art. 1979



5 906018 019797 >

7+	3+	59	6	29/19/5	34/30,5/21	0,32 kg	2,017 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Ekscytująca zabawa dla wszystkich miłośników prehistorycznych gadów, w której będą mogli sprawdzić i pogłębić swoją wiedzę. Gracze do dyspozycji mają 388 pytań quizowych oraz 5 kart z klepsydrą w których muszą jak najszybciej podzielić się swoją wiedzą z innymi graczami. Emocji dodają rzuty do celu kamieniami w postaci żetonów.

Nr art. 1402

QUIZ O DINOZAUROCH - ERA DINOZAUROW



10+	2-4	213	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,68kg	5,64kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra platformowa, w której wcielamy się w archeologów szukających szczątków dinosaurów. Każdy z graczy musi w jak najszybszym czasie znaleźć, wykopać i dobrze rozpoznać kości czterech dinosaurów. Niestety, zadanie nie jest proste - śmiałkowicie nie tylko ścigają się z czasem, lecz muszą także borykać się z kłopotami ze sprzętem, pytaniami dociekliwych dziennikarzy i przebiegłymi działaniami rywali. Kto odniesie sukces i jako pierwszy zdoła wykonać misję?

Nr art. 1404

NA TROPIE DINOZAUROW - GRA 3D - ERA DINOZAUROW



10+	2-4	141	16	39,5/26,5/4,5	40,5/29/28	0,74 kg	4,64 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Wspaniała gratka dla wszystkich wielbicieli prehistorii. Wciel się w jednego z paleontologów i postaraj jak najszybciej zrobić zdjęcia 24 dinosaurom. Grze towarzyszy rekwizyt w postaci plastikowych tabliczek z zamykanymi wieczkami. Aby zamknąć klapkę z dinosaurami należy zakończyć ruch pionkiem na polu z wizerunkiem danego gada. W międzyczasie gracze mogą wchodzić w interakcje z przeciwnikiem stojąc na różnych polach specjalnych. Do dyspozycji graczy jest także 25 Kart Akcji, które urozmaicą rywalizację.

Nr art. 1406

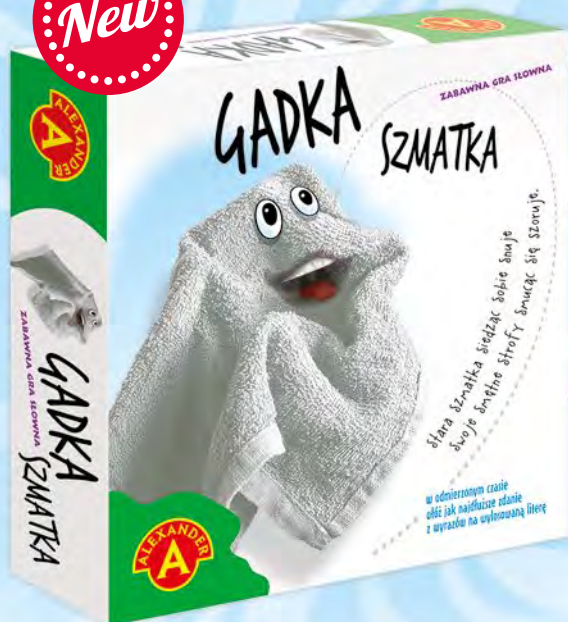
WEHIKUŁ CZASU - GRA 3D - ERA DINOZAUROW



5+	2	128	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,62kg	5,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE

New



Sprawdź jak bogaty masz zasób słownictwa!

Czy jesteś w stanie stworzyć całe zdanie, w którym wszystkie wyrazy zaczynają się na jedną literę? A jak wybrniesz z zadania jeżeli dodatkowo będziesz miał narzucony temat wypowiedzi?

Gadka Szmátka to zabawna gra słowna, przy której świetnie będzie bawić się cała rodzina, co nie wyklucza, że po drodze połamiecie sobie języki, albo będziecie śmiać się do rozpuku.

Nr art. 2468

GADKA SZMATKA WERSJA FAMILIJNA



5 906018 024685 >

5+	2-4	44	8	24,5/25,5/6	51/26/26
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO

New



Wersja dla dzieci ma odpowiednio dobrane tematy wypowiedzi, odpowiadające zainteresowaniom milusińskich.

Nr art. 2476

GADKA SZMATKA WERSJA JUNIOR



5 906018 024760 >

5+	2-4	44	8	24,5/25,5/6	51/26/26
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO



GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Nr art. 2259

ZGRANA PARA



5 906018 022599 >

8+	2-8	343	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,56kg	4,4kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SPRAWDŹCIE JAK BARDZO JESTEŚCIE ZGRANI.

Szybka rozgrywka dla par, w której wykładamy na stół obrazki. Każda osoba w parze musi wybrać z talii obstawiania przymiotnik, który w zależności od rundy najbardziej lub najmniej pasuje do danego obrazka.

Wygrywa ta para, która najczęściej będzie wykładać identyczne przymiotniki i okaże się najbardziej zgrana.



Nr art. 2261

ZGRANA PARA LIGHT



5 906018 022612 >

8+	2-6	258	6	29/18/5	34/30,5/21	0,44kg	2,64kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



MINI MAXI

Nr art. 2277



8+	3-8	402	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,72kg	5,68kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**JAK DOBRZE SIĘ ZNACIE?
CZY WIECIE WSZYSTKO O SWOICH ZNAJOMYCH?**
Co ich śmieszy a co denerwuje? Na te wszystkie pytania znajdziesz odpowiedź dzięki przezabawnej grze Mini Maxi! Rozgrywka pełna niespodzianek zagwarantuje salwy śmiechu i umocni każdą przyjaźń!



MINI MAXI
LIGHT

Nr art. 2283



8+	3-6	289	6	29/19/6	34/30,5/21	0,53kg	3,12kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



**CO MA WIELKIE OCZY? STRACH? WIELORYB?
KOT ZE SHREKA?**

Rozwiązań jest milion, wszystko zależy od twojej wiedzy, pomysłowości i ... refleksu! Dlaczego? Odpowiadając, kładziesz swoją łapkę na stosie innych. Każda dobra odpowiedź, jakiej udzielisz, przesuwa Cię na górę stosu. Każda odpowiedź rywala – spycha Cię w dół.

**Kto będzie na górze w tym huraganie pomysłów?
Sprawdź to na własnej... ŁAPCE!**



Nr art. 1981

MOJE NA GÓRZE - WERSJA EXCLUSIVE



5 906018 019810 >

8+	3-8	243	6	30,5/29,5/7,5	42/39/27	0,96kg	6,11kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1982

MOJE NA GÓRZE - WERSJA FAMILIJNA



5 906018 019827 >

8+	3-6	182	8	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	0,66kg	5,53kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Nr art. 1983

MOJE NA GÓRZE - WERSJA LIGHT



8+	3-4	123	6	29/19/5	34/30,5/21	0,50kg	3,25kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OP. OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1985

MOJE NA GÓRZE - WERSJA JUNIOR



5+	3-6	182	8	30,5/24,5/5	42/39/27	0,66kg	5,53kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OP. OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Nr art. 2131

MOJE NA GÓRZE TRAVEL



8+	2-3	65	6	27/27/6	30/27/40	0,58kg	3,48kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OP. OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Bogata wersja gry opartej na znanej i lubianej przez wszystkich zabawie ulicznej. W grze dla starszych do wyrzuconego na kostce symbolu Kamienia, Papieru lub Nożyc musimy jak najszybciej wyłożyć na stół kartę z symbolem gwarantującym zwycięstwo. W wersji dla dzieci bawimy się symbolami Myszki, Słonia i Kotka, gdzie Myszka boi się Kotka, Kotek Słonia, a Słoń Myszki. Wygrywa najbardziej spostrzegawczy gracz z najlepszym refleksem.

Nr art. 2467

PAPIER KAMIEŃ NOŻYCE FAMILIJNY



5 906018 024678 >

4+	2-5	45	8	54,5/25,5/6	51/26/26	0,41kg	3,53kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Dziecięca wersja gry opartej na znanej i lubianej przez wszystkich zabawie ulicznej. Cała rozgrywka opiera się na zasadzie, że Myszka boi się Kotka, Kotek Słonia, a Słoń Myszki. Do wyrzuconego na kostce symbolu jednego z tych zwierząt musimy jak najszybciej wyłożyć na stół kartę z symbolem gwarantującym zwycięstwo. Wygrywa najbardziej spostrzegawczy gracz z najlepszym refleksem.



Planszowa wersja gry opartej na znanej i lubianej przez wszystkich zabawie ulicznej. Do wyrzuconego na kostce symbolu Kamienia, Papieru lub Nożyc musimy jak najszybciej wyłożyć na stół kartę z symbolem gwarantującym zwycięstwo. Wygrywa najbardziej spostrzegawczy gracz z najlepszym refleksem.

PAPIER KAMIEŃ NOŻYCE JUNIOR

Nr art. 2474



5 906018 024746 >

4+	2-5	28	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21		
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

PAPIER KAMIEŃ NOŻYCE

Nr art. 2475



5 906018 024753 >

5+	2-5	28	8	19,5/18,5/5,5	34/30,5/21		
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE

ŁUBUDU to gra zręcznościowa w 3 wariantach. Zadaniem jej uczestników jest zbudowanie wieży z plastikowych elementów o różnym kształcie i wielkości. W zależności od wariantu gry wygra ten, kto najszybciej ułoży określony wzór wieży lub kto zbuduje najwyższą wieżę. Gra jest niezwykle emocjonująca, uczy cierpliwości, precyzji, zręczności i opanowania.



**ŁUBUDU
EXCLUSIVE**

Nr art. 2058



5 906018 020588 >

6+	2-6	86	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	0,77kg	4,97kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

**ŁUBUDU
FAMILY**

Nr art. 2057



5 906018 020571 >

6+	2-6	62	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,48kg	4,09kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**ŁUBUDU
LIGHT**

Nr art. 2059



5 906018 020595 >

6+	2-3	51	6	29/19/5	34/30,5/21	0,43kg	2,83kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**ŁUBUDU
TRAVEL**

Nr art. 2100



5 906018 021004 >

6+	2-4	51	6	27/27/6	30/27/40	0,58kg	3,48kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Nr art. 2106

RACH CIACH - WERSJA EXCLUSIVE



5+	2-5	104	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	1,22kg	7,33kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

MYŚLISZ, ŻE JESTEŚ SZYBKII? MYŚLISZ, ŻE MASZ DOBRĄ PAMIĘĆ?

Rach Ciach i przekonasz się czy masz rację!
W tej grze liczy się nie tylko szybkość, ale także dokładność i dobra pamięć. Układanie kolorowych kombinacji tylko na pierwszy rzut oka wydaje się proste, ale pod presją czasu i innych graczy będzie nie lada wyzwaniem.

Wyprzedź przeciwników i zakończ rundę naciskając dzwonek. Kto z Was pierwszy dotrze do mety? Zabawne karty, uciekające kulki i wiele wspaniałych emocji.

**Hit sprzedaży,
który pokocha każda rodzina.**



Nr art. 2105

RACH CIACH - WERSJA FAMILIJNA



5+	2-4	94	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,92kg	7,61kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Nr art. 2104

RACH CIACH - WERSJA LIGHT



5+	2-3	84	6	29/19/5	34/30,5/21	0,56kg	3,62kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 2132

RACH CIACH TRAVEL



5+	2-4	85	6	27/27/6	30/27/40	0,6kg	3,6kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Czy masz dystans do siebie i umiesz śmiać się z siebie samego?

Ale Japa to zręcznościowa gra towarzyska z użyciem rekwizytów, w której nakładamy na swoje twarze - maski.

Prezentują one różne miny wraz z całym wachlarzem emocji.

W maskach tych często wyglądamy zabawnie, czy wręcz niedorzecznie, przez co zarówno my jak i przeciwnicy nie jesteśmy w stanie powstrzymać się od śmiechu.

W trakcie gry zmieniamy je często. Wszystko po to, aby zmylić przeciwnika.



Nr art. 2116

ALE JAPA



5 906018 021165 >

6+	2-5	126	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,45kg	3,85kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra którą pokocha każde dziecko. Pokaż jak zabawna jest Twoja twarz.

Twórz grymasy w sposób pokazany na kartach i pozwól innym znaleźć właściwą minę. Pamiętaj, by robić to z powagą godną dobrego komika. Zdobywaj punkty dzięki strojeniu min i świetnej zabawie!



Nr art. 2117

MINY JAK CYTRYNY



5 906018 021172 >

4+	2-8	113	7	24,5/20,5/5	34/30,5/21	0,36kg	2,80kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Emocjonująca gra planszowa, w której nawet przegrany jest rozbawiony. Zadaniem gracza jest odpowiednie uporządkowanie garderoby zgodnie z kolorem lub rodzajem.

Niestety w pokoju chowa się złośliwy chochlik, który próbuje zepsuć porządek podrzucając swoją śmierdzącą skarpetę.

Gracze znajdą tutaj: humor, spryt i emocjonującą rywalizację – czyli wszystko, co w grach najlepsze.

Nr art. 2016

SKARPETA CHOCHLIKA



5 906018 020168 >

8+	2-4	155	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,47kg	4,00kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Szybka, zabawna gra dla dwóch osób. Pewien bardzo roztargniony Ogródnik posadził w ogródku marchewkę i dynię. Marchew rośnie między dynią i nie wiadomo, gdzie są grządki. Ogródnik wie, że do jego ogródka zakradł się Królik i pod grządkami kopie tunel.

Chce jak najszybciej zebrać dynie na sprzedaż a potem złapać szkodnika. Królik chce się najeść marchewki, zanim złapie go Ogródnik. Ogródnik buduje ścieżkę do dyni, a Królik kopie tunel do marchewek. Jeśli się spotkają, będą sobie płatać figle, blokując możliwości ruchu.

Kto z nich szybciej zbierze dynię lub marchewkę za 10 punktów, ten wygrywa.

Nr art. 2015

KRÓLIK W OGRODZIE



5 906018 020151 >

6+	2	88	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,51kg	4,30kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Nr art. 1542

GDYBYŚ BYŁ...



5 906018 015423 >

12+	3-8	240	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,85kg	7,40kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



“Gdybyś Był...” to przezabawna, lekka rozrywka pozwalająca na sprawdzenie na ile znamy samych siebie oraz na ile nasze wyobrażenia o nas pokrywają się z tym co sądzą o nas inni.

W rozgrywce nie potrzebujemy szczęścia ani specjalistycznej wiedzy. Musimy tylko ujawnić swój światopogląd. Uczestnicy zdobywają punkty typując trafnie kim lub czym byłiby współgracze w alternatywnym świecie. Co zadecyduje o naszej odpowiedzi? Skojarzenie z czymś wyglądem, osobowością czy zainteresowaniami.

Przemyślana mechanika gry oraz lekka doza hazardu, wynikająca z obstawiania siły swoich odpowiedzi, sprawia, że rozrywka jest niezwykle emocjonująca.



Nr art. 1547

GDYBYŚ BYŁ... LIGHT

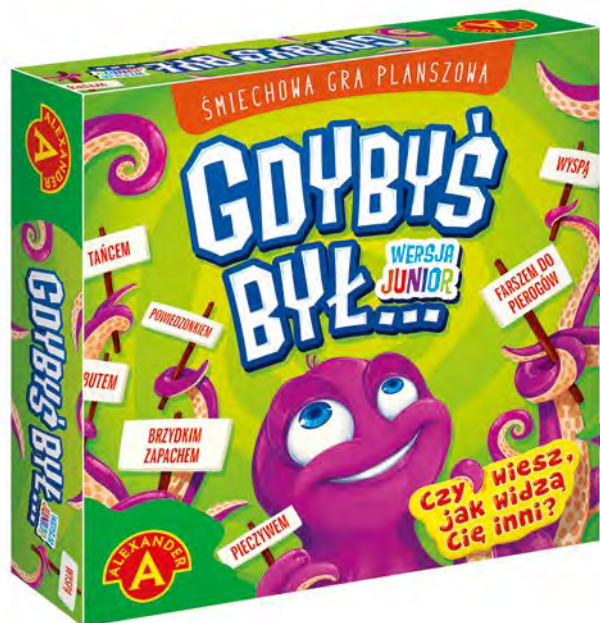


5 906018 015478 >

12+	3-8	185	6	29/19/5	34/30,5/21	0,66kg	4,16kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Nr art. 1575

GDYBYŚ BYŁ... JUNIOR



5 906018 015751 >

8+	3-8	240	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,85kg	7,40kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1968

GDYBYŚ BYŁ... TRAVEL

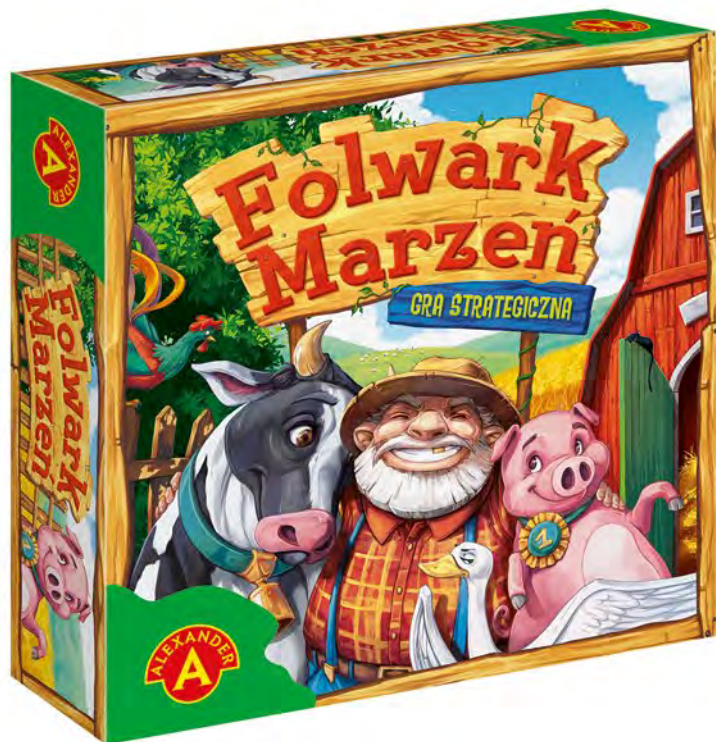


5 906018 019681 >

12+	3-6	112	8	27/27/6	42/39/27	0,58kg	4,95kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Wyjątkowa gra gospodarcza, w której wcielamy się w rolę farmera i staramy się jak najowocniej powiększać swoje plony i hodowlę. Musimy też wykazać się przedsiębiorczością w opłacalnym handlu i nie dać się prześcignąć rywalom. W budowaniu własnego gospodarstwa przeszkodzić mogą zdarzenia losowe, niemniej w tej grze liczy się właściwa kalkulacja i umiejętność inwestowania.

Nr art. 2439

FOLWARK MARZEŃ



5 906018 024395 >

10+	3-6	609	5	31,5/31,5/7,5	53,5/32,5/32,5
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO



Wspaniała gra na wyobraźnię i kojarzenie. Idealna rozrywka dla graczy, którzy potrafią działać pod presją czasu! Przekonaj się, czy potrafisz dobrze skojarzyć ze sobą obrazki, tak, by wyprzedzić swoich rywali.

To gra na czas, w której liczy się każde słowo!



Nr art. 2287

BITWA NA SKOJARZENIA



5 906018 022872 >

8+	2-6	174	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,60kg	4,72kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Czy jesteście gotowi na ekscytującą grę słów?

Sprawdźcie, czy myślicie podobnie i czy wasza wyobraźnia powędruje w tym samym kierunku. Używając tylko jednego wyrazu musicie naprowadzić swoją drużynę na słowo klucz. Myślcie szybko i błyskotliwie.

Pamiętajcie, że to, co wypowiedzicie może zostać wykorzystane przez waszych przeciwników! Oni również próbują odgadnąć dokładnie to samo hasło. Uważajcie zatem, by przez przypadek nie podsunąć im wygranej na tacy.



SŁOWO DAJĘ

Nr art. 2112



5 906018 021127 >

11+	3+	272	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,66kg	5,67kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



SŁOWO DAJĘ LIGHT

Nr art. 2111



5 906018 021110 >

11+	3+	124	6	29/19/5	34/30,5/21	0,51kg	3,31kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



**NIE ŚMIEJ SIĘ!
WERSJA FAMILIJNA**

Nr art. 1523



5 906018 015232 >

8+	3-12	183	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,68kg	5,7kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

JEDNA Z NAJPOPULARNIEJSZYCH GIER PLANSZOWYCH W POLSCE, KTÓRĄ POKOCHAJĄ WSZYSTKIE DZIECI.



Gra w której wszystkie chwytły są dozwolone, a prezentowane na kartach hasła można przedstawić ciąłem, dźwiękiem, rekwizytami, byle tylko rozśmieszyć przeciwników. I chociaż co chwila wybuchają salwy śmiechu, przewrotnie, aby zdobyć przewagę nad rywalami, trzeba jak najdłużej zachować powagę.



**NIE ŚMIEJ SIĘ!
LIGHT**

Nr art. 1522



5 906018 015225 >

8+	3-12	128	6	29/19/5	34/30,5/21	0,55kg	3,6kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



WERSJA GRY SPECJALNIE STWORZONA DLA MŁODSZYCH DZIECI.

Hasła, które trzeba pokazywać są łatwiejsze niż w wersji dla dorosłych oraz powiązane z tematyką zaczerpniętą z dziecięcego świata - dużo postaci zwierzęcych oraz bajkowych. Gra dostosowana jest również dla dzieci nie posiadających jeszcze umiejętności czytania. Jedno z haseł na karcie przedstawione jest w formie graficznej tak, żeby dzieci wiedziały co mają przedstawiać na podstawie ilustracji.



Nr art. 1526

NIE ŚMIEJ SIĘ! JUNIOR



5 906018 015263 >

3+	3-8	124	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,68kg	5,7kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Teraz ulubiona gra w wygodnym plastikowym opakowaniu, które pozwala na łatwe zabranie gry ze sobą w podróż, do przyjaciół, na wycieczkę, na piknik, czy do lekarza aby śmiechem umilić dziecku długie oczekiwanie w kolejce.



Nr art. 1971

NIE ŚMIEJ SIĘ! TRAVEL



5 906018 019711 >

8+	2-12	128	6	27/27/6	30/27/40	0,58kg	3,75kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Nr art. 1410



GORĄCY ZIEMNIAK FAMILIJNY

8+	2-8	177	6	29/19/5	34/30,5/21	0,44kg	2,84kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

JEDYNA TAK EMOCJONUJĄCA GRA PLANSZOWA DLA CAŁEJ RODZINY.

JEDNA Z NAJPOPULARNIEJSZYCH GIER PLANSZOWYCH W POLSCE. ABSOLUTNY HIT SPRZEDAŻOWY.

Przezabawna gra rodzinna, sprawdzająca refleks, która podbiła serca setek tysięcy graczy.

Myśl, kojarz, rzucaj i pozbadź się Gorącego Ziemniaka zanim się sparzysz! Zacięta rywalizacja, kilkaset nietypowych pytań, uciekający czas i „Ziemniak” którego musisz się pozbyć nim upłynie czas.

Pozornie proste pytania na które odpowiedzi nie muszą być oczywiste. Salwy śmiechu i moc dobrej zabawy gwarantowana.



Nr art. 1411



GORĄCY ZIEMNIAK PARTY

10+	2-12	238	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	0,84kg	5,24kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Duża wersja wspaniałej gry, w której znajdziemy aż 880 szalonych pytań oraz szereg wyjątkowych gadżetów, takich jak 2 rodzaje bączków oraz talerz ograniczający uciekanie bączka ze stołu.



GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE

Pytania zawarte w tej wersji gry stworzone zostały przez jej fanów. Jakość, pomysłowość i wyjątkowość nowych haseł gwarantuje fakt, że 660 pytań, które w niej znajdziemy wyselekcjonowanych zostało z ponad sześciu tysięcy zgłoszonych propozycji.



Nr art. 1572

GORĄCY ZIEMNIAK PYTANIA GRACZY



5 906018 015720 >

8+	2-8	177	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,62kg	5,16kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



W wersji Junior pytania dostosowane zostały do rzeczywistości dziecięcego świata. Rozgrywka jest wspaniałym pretekstem do ćwiczenia abstrakcyjnego myślenia oraz poszerzania świata pojęciowego malców.

Zabawne skojarzenie co rusz wywołują salwy śmiechu, co sprzyja budowaniu więzi.



Nr art. 1413

GORĄCY ZIEMNIAK JUNIOR



5 906018 014136 >

4+	2-8	177	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,64kg	5,32kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Wersja ekonomiczna gry, która pozwala na wspaniałą zabawę za mniej pieniędzy.

440 szalonych pytań i ziemniak w formie kulki.



Nr art. 1409

GORĄCY ZIEMNIAK



5 906018 014099 >

8+	2-4	118	6	29/19/5	34/30,5/21	0,44 kg	2,84 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Teraz ulubiona gra w wygodnym plastikowym opakowaniu, które pozwala na łatwe zabranie gry ze sobą w podróż, do przyjaciół, na wycieczkę, na piknik, czy do lekarza aby umilić dziecku długie oczekiwanie w kolejce.

Nr art. 1970

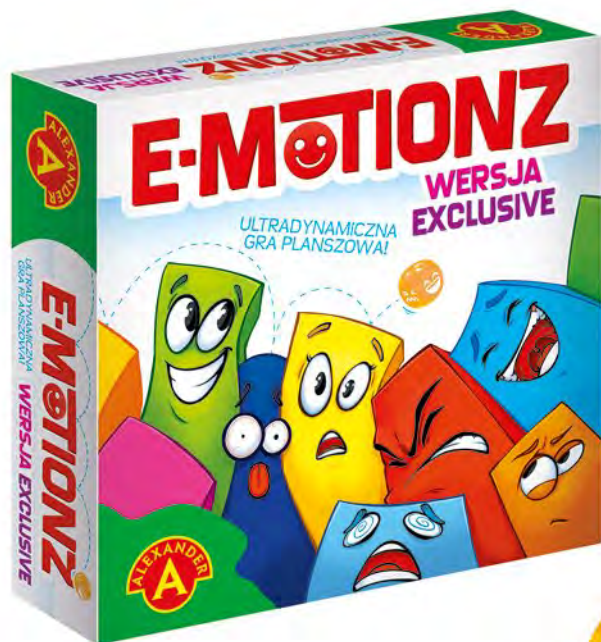
GORĄCY ZIEMNIAK TRAVEL



5 906018 019704 >

8+	2-4	63	8	27/27/6	42/39/27	0,48 kg	4,10 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



E-MOTIONZ EXCLUSIVE

Nr art. 1591



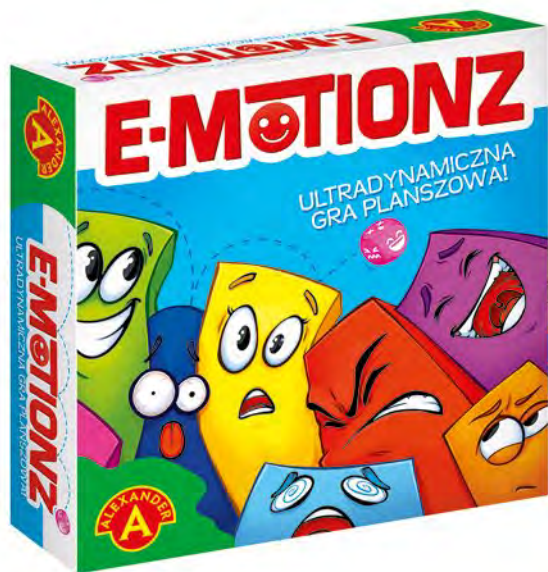
7+	2-6	226	6	30,5/29,5/7,5	38/39/30,5	1,03 kg	6,53 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

UWAGA! GOTOWI? DO STARTU... START!

Oto „E-Motionz” ultradynamiczna gra planszowa dla każdego. Nieważne ile masz lat, jaką wiedzę dysponujesz, wszyscy mają równe szanse. W tym szalonym wyścigu wygra ten kto ma bystre oko i prędkie dłonie.

Rzucaj kostkami najszybciej jak potrafisz i układaj z nich konfiguracje, dzięki którym zostawisz przeciwników daleko w tyle.

Zagraj i przekonaj się jak szybka i emocjonująca może być gra planszowa. Przed nami prawdziwy emocjonalny rollercoaster i dużo śmiechu!



E - MOTIONZ

Nr art. 1588



7+	2-5	142	8	24,5/25,5/6	51/26/26	0,75 kg	6,54 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY RODZINNO-TOWARZYSKIE



Nr art. 1590

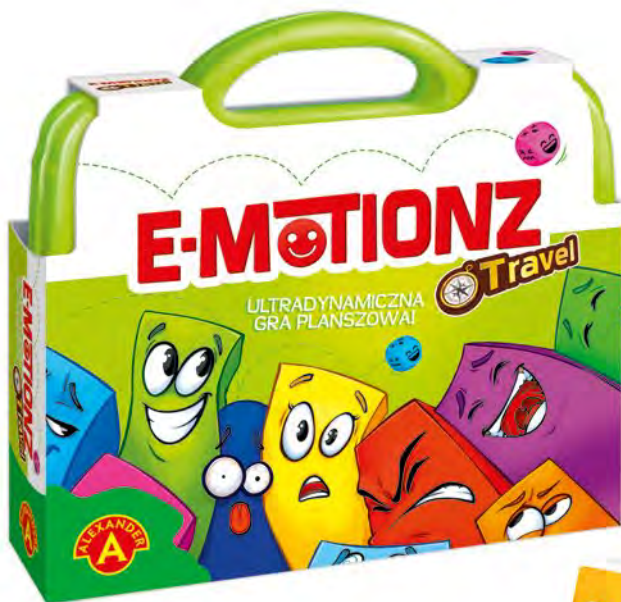
E - MOTIONZ LIGHT



5 906018 015904 >



7+	2-3	125	6	29/19/5	34/30,5/21	0,56 kg	3,56 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Nr art. 1969

E-MOTIONZ TRAVEL



5 906018 019698 >

7+	2-4	94	8	27/27/6	42/39/27	0,65 kg	5,45 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



GRY MINI

GRY MINI



Najpopularniejsza na świecie gra planszowa podana w poręcznej wersji.

CHIŃCZYK

Nr art. 0388



5+	2-4	19	10	11/18/3,5	38/19/12	0,12 kg	1,40 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



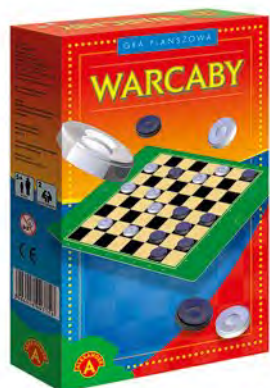
Połączenie dwóch emocjonujących zupełnie różnych gier w poręcznym formacie. Młynek to klasyczna gra logiczna, w której o wygranej decyduje strategia. Rajd samochodowy to prosta gra losowa.

RAJD SAMOCHODOWY /MŁYNEK

Nr art. 0389



5+	2-4	25	10	11/18/3,5	38/19/12	0,12 kg	1,40 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Warcaby” to najpopularniejsza gra strategiczna. Wymaga od graczy umiejętności przewidywania i wyobraźni. To doskonały trening myślenia. Gra powstała na przełomie XI i XII w. we Francji i wywodzi się od szachów. Obecnie istnieje kilkanaście narodowych odmian tej gry.

WARCABY

Nr art. 0392



5+	2-4	26	10	11/18/3,5	38/19/12	0,11 kg	1,3 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Turystyczna wersja najlepszej, strategicznej gry planszowej na świecie.

SZACHY

Nr art. 0469



5+	2	34	10	11/18/3,5	38/19/12	0,14 kg	1,60 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY MINI



Bingo i Lotto to bardzo popularne gry loteryjne, wywołujące ogromne emocje.

Proste zasady oraz istniejąca zawsze szansa na odwrócenie sytuacji - z wygranego w przegranego i odwrotnie - trzymają graczy w nieustannym napięciu.



Nr art. 1344



BINGO/ LOTTO - MINI

5+	2-14	376	10	11/18/3,5	38/19/12	0,30 kg	3,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Remik Liczbowy” jest inną wersją remibrydża. Karty zastępują tu ponumerowane tabliczki. Gracze, zgodnie z regułami, starają się pozbyć jak najszybciej swoich tabliczek. Kto najlepiej obmyśli strategię gry i będzie miał trochę szczęścia, zostanie zwycięzcą.

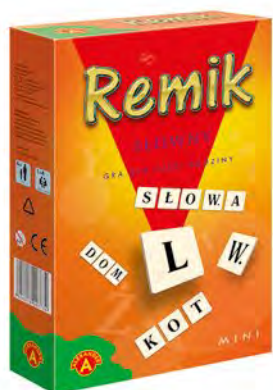


Nr art. 1342



REMIK LICZBOWY - MINI

8+	2-4	142	10	11/18/3,5	38/19/12	0,16 kg	1,80 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Remik słowny” to fascynująca gra słowna. Łączy w sobie elementy losowe i strategiczne. Wymaga od graczy myślenia, wnikliwej obserwacji i prawidłowych skojarzeń. Wszystko to gracze kształcą i trenują podczas gry, wzbogacając jednocześnie swoje słownictwo.



Nr art. 1343



REMIK SŁOWNY - MINI

8+	2-4	144	10	11/18/3,5	38/19/12	0,14 kg	1,60 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Najprostsza i najbardziej emocjonująca gra słowna.

3 warianty gry! Słowny Turniej to świetna zabawa i dobry trening na spostrzegawczość, kojarzenie czy znajomość ortografii.



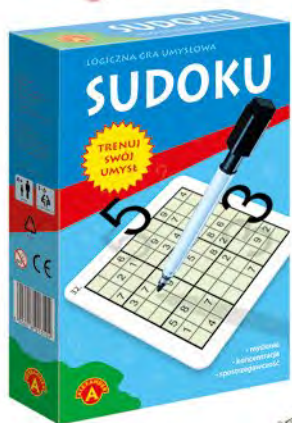
Nr art. 1797



SŁOWNY TURNIEJ - MINI

10+	2-4	52	10	11/18/3,5	38/19/12	0,20 kg	2,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY MINI



Logiczna gra w poręcznym wydaniu. Zabawa polega na uzupełnieniu pustych pól cyframi w taki sposób, aby w każdej kolumnie, każdym wierszu i każdym kwadracie, wyróżnionym grubymi krawędziami, znalazły się wszystkie cyfry od 1 do 9.



SUDOKU

Nr art. 1350



5 906018 013504 >

4+	1-6	37	10	11/18/3,5	38/19/12	0,18 kg	2,00 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Klasyczna łamigłówka, w której celem jest odtworzenie położenia wszystkich siedmiu elementów tangramu w przedstawionym obrazku na podstawie jedynie kształtu jego konturów.



TANGRAM MINI

Nr art. 1345



5 906018 013450 >

4+	1-6	103	10	11/18/3,5	38/19/12	0,16 kg	1,80 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra pozwalająca nabyć oraz sprawdzić wiedzę z zakresu budowy i funkcjonowania ciała człowieka. Gracze rywalizują ze sobą odpowiadając kolejno na pytania z kart.



QUIZ CIAŁO CZŁOWIEKA MINI

Nr art. 0583



5 906018 005837 >

10+	2-3	93	10	11/18/3,5	38/19/12	0,15 kg	1,7 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra edukacyjna, w której gracze odpowiadają na pytania dotyczące historii, budowy i funkcjonowania Wszechświata.



QUIZ WSZECHŚWIAT MINI

Nr art. 0585



5 906018 005851 >

10+	2-3	93	10	11/18/3,5	38/19/12	0,15 kg	1,7 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY MINI



Emocjonująca gra, w trakcie której gracze odpowiadają na pytania dotyczące całego świata. Zakres wiedzy dotyka dziedzin takich jak historia, geografia i przyroda, nauka i technika, kultura i sztuka.



QUIZ O ŚWIECIE - MINI

Nr art. 0448



5 906018 004489 >

10+	2-3	98	10	11/18/3,5	38/19/12	0,2 kg	2,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Mała, poręczna wersja gry, w której gracze odpowiadają na pytania dotyczące Europy. Zakres pytań obejmuje dziedziny takie jak historia, geografia i przyroda, nauka i technika oraz kultura i sztuka w Europie.



QUIZ O EUROPIE - MINI

Nr art. 0445



5 906018 004458 >

10+	2-3	98	10	11/18/3,5	38/19/12	0,16 kg	1,80 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Mała, poręczna wersja gry, w której sprawdzisz oraz poszerzysz stan swojej wiedzy na temat polskiej historii, geografii, kultury i przyrody.



QUIZ O POLSCE - MINI

Nr art. 0416



5 906018 004168 >

10+	2-3	98	10	11/18/3,5	38/19/12	0,2 kg	2,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Mała, poręczna wersja gry, w której sprawdzisz oraz poszerzysz stan swojej wiedzy na temat polskiej przyrody i geografii. Zadaniem graczy jest właściwe odpowiadanie na zadane losowo pytania.



QUIZ PRZYRODA I GEOGRAFIA POLSKI - MINI

Nr art. 0525



5 906018 005257 >

10+	2-3	98	10	11/18/3,5	38/19/12	0,18 kg	2,00 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY MINI



Wspaniały sposób na poznanie, utrwalanie i sprawdzenie historii naszego kraju.

Na 49 kartach znajduje się 196 pytań i 392 odpowiedzi.

QUIZ HISTORIA POLSKI - MINI

Nr art. 0528



10+	2-3	98	10	11/18/3,5	38/19/12	0,2 kg	2,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Znakomita gra edukacyjna w trakcie której uczestnicy odpowiadają na pytania dotyczące niezwykle różnorodnego świata zwierząt.

Na 51 kartach zawarte zostały 204 pytania i 408 wariantów odpowiedzi. Emocjonująca rozrywka dla całej rodziny.

QUIZ ZWIERZĘTA - MINI

Nr art. 1726



10+	2	101	10	11/18/3,5	38/19/12	0,20 kg	2,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra w trakcie której uczestnicy odpowiadają na pytania dotyczące sportu.

Na 49 kartach zawarto 196 pytań i 588 wariantów odpowiedzi w 4 kategoriach: „zasady gry”, „sport polski”, „sport światowy” i „historia sportu”.

QUIZ SPORT - MINI

Nr art. 1729



10+	2	101	10	11/18/3,5	38/19/12	0,20 kg	2,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra, której uczestnicy biorą udział w emocjonującej zabawie, a jednocześnie zdobywają wiedzę o fascynującej erze dinozaurów. Gracze mają do dyspozycji 44 karty pytań oraz 5 kart klepsydry.

Gra posiada 2 warianty do wyboru.

QUIZ O DINOZAUROCH - MINI

Nr art. 1403



10+	2-3	98	10	11/18/3,5	38/19/12	0,20 kg	2,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY MINI



Klasykzna gra typu pamięć, która wspomaga naukę czytania. Zadanie polega na odnalezieniu jak największej pasujących do siebie par „obrazek - nazwa tego co zostało na nim zaprezentowane”.

PAMIĘĆ - SŁOWA

Nr art. 0592



5 906018 005929 >

6+	2-4	39	10	11/18/3,5	38/19/12	0,15 kg	1,70 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



W grze wygrywa ten, kto najlepiej zapamięta położenie odpowiednich par takich samych liter (dużej i małej), odkrytych na chwilę, spośród wszystkich tabliczek leżących na stole rewersem do góry.

PAMIĘĆ - LITERY

Nr art. 0593



5 906018 005936 >

6+	2-4	71	10	11/18/3,5	38/19/12	0,19 kg	2,10 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra planszowa w której spośród 96 obrazków, odnajdujemy fragmenty zwierzątek wskazanych przez pionek na planszy.

CZY WIESZ JAKI TO ZWIERZ?

Nr art. 0725



5 906018 007251 >

4+	2	56	10	11/18/3,5	38/19/12	0,15 kg	1,70 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Emocjonująca gra i znakomity trening szybkiego liczenia. Z rozłożonych na stole liczb i znaków matematycznych należy ułożyć jak najszybciej działanie, którego wynik będzie zgodny z liczbą pola planszy, na którym stanie pionek.

WYŚCIG MATEMATYCZNY - MINI

Nr art. 0717



5 906018 007176 >

7+	2-4	68	10	11/18/3,5	38/19/12	0,18 kg	2,00 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY MINI



Wspaniała metoda na szybką i skuteczną naukę poprawnej ortografii. Zabawa polega na jak najszybszym odnalezieniu wśród tabliczek znajdujących się na stole obrazka, który będzie ilustracją wyrazu zawierającego w nazwie literę z pola, na którym zatrzymał się pionek.

Nr art. 0718

WYŚCIG ORTOGRAFICZNY - MINI



7+	2-3	66	10	11/18/3,5	38/19/12	0,15 kg	1,70 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Losując kolejno z worka cyfry i znaki działań matematycznych, gracze starają się ułożyć jak najszybciej działanie, którego wynikiem jest jedna z liczb przedstawiona na odkrytej karcie. Wygrywa ten, kto ułoży najwięcej prawidłowych działań. Gra zmusza do myślenia, jest emocjonującą zabawą i zarazem znakomitą treningiem liczenia.

Nr art. 1347

SUPERMATEMATYK - MINI



7+	2-4	170	10	11/18/3,5	39/19/12	0,22 kg	2,40 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



„Liczmany” to zabawka edukacyjna, która pomaga dzieciom w poznaniu liczb i nauce liczenia od 1 do 20, ułatwia też poznanie prostych działań matematycznych. Zabawka składa się z dwudziestu różnokolorowych plaketek z liczbami, które można układać na stole lub pokazywać trzymając w dłoni.

Nr art. 1348

LICZMANY



4+	1+	41	10	11/18/3,5	38/19/12	0,16 kg	1,70 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra „Jakie to flagi?” doskonale łączy przyjemne z pożytecznym. Ta gra to emocjonująca zabawa, a jednocześnie znakomita okazja do nauki identyfikacji flag państwowych (55 krajów). Gracze mogą również przy okazji dowiedzieć się i nauczyć nazw stolic państw, wielkości ich powierzchni, liczby ludności itp.

Nr art. 0399

JAKIE TO FLAGI - MINI



7+	2-4	132	10	11/18/3,5	38/19/12	0,2 kg	2,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Literkowy wyścig to znakomita gra na spostrzegawczość i refleks. Jest również dobrym ćwiczeniem właściwego postrzegania i interpretacji znaku litericznego. Zasady gry są bardzo proste. Gracze na przemian odkrywają kartę, a następnie ścigają się w układaniu z liter właściwego wyrazu pasującego do obrazka na karcie.

Nr art. 0398

LITERKOWY WYŚCIG - MINI



7+	2	95	10	11/18/3,5	38/19/12	0,19 kg	2,00 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY MINI



Poręczna zabawka w skład której wchodzi niemal wszystkie rekwizyty potrzebne do zabawy w Pocztę. Bawiąc się dzieci poznają zasady adresowania listów i pocztówek. Dowiedzą się jak wypełnić druk na przekaz bankowy lub wpłatę gotówkową, czy też adres pomocniczy na list polecony.

POCZTA - MINI

Nr art. 0393



5 906018 003932 >

5+	2+	65	10	11/18/3,5	38/19/12	0,21 kg	2,30kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Poręczna, mała wersja jednej z najpopularniejszych towarzyskich gier drużynowych. Zadanie polega na odgadnięciu hasła przedstawione za pomocą gestu lub rysunku tak, by zdążyć przed upływem uciekającego czasu, odmierzanego przez klepsydrę.

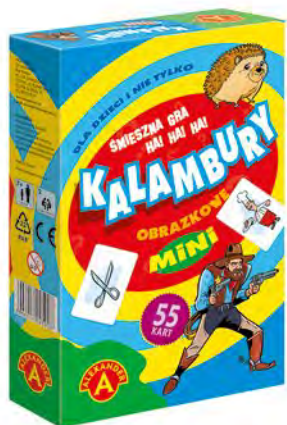
KALAMBURY - MINI

Nr art. 0599



5 906018 005998 >

7+	2+	61	10	11/18/3,5	38/19/12	0,18 kg	2,00 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Poręczna wersja kalambur dostosowana dla najmłodszych, którzy nie potrafią jeszcze czytać. W tej grze hasła przedstawione zostały za pomocą obrazków.

KALAMBURY OBRAZKOWE - MINI

Nr art. 1786



5 906018 017861 >

5+	2+	61	10	11/18/3,5	38/19/12	0,17 kg	2,36 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Podręczna wersja wspaniałej gry drużynowej, w której gracze wyjaśniają hasła bez słów, za pomocą gestów, mimiki, mowy ciała bądź... innych graczy. Uczestnicy muszą jak najlepiej i najszybciej przekazywać hasła swojej drużynie, tak by zdobyć największą ilość punktów i dotrzeć do mety.

PANTOMIMA - MINI

Nr art. 1999



5 906018 019995 >

9+	4+	41	10	11/18/3,5	38/19/12	0,17 kg	1,90 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY MINI



Świetna gra drużynowa dla najmłodszych w poręcznej wersji. Sprawdź jak utalentowanym Mimem jest Twoje dziecko.

Karuzela śmiechu gwarantowana.

Nr art. 2000



PANTOMIMA JUNIOR - MINI

5+	4+	61	10	11/18/3,5	38/19/12	0,18 kg	2,05 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Poręczna wersja ekscytującej gry zespołowej. Weź udział w rozgrywce teleturnieju i udowodnij, że Twój zespół potrafi najlepiej odpowiadać na zadane pytania! Wykaż się refleksem, działaj zespołowo, odpowiadaj prawidłowo i baw się jak najlepiej!

Nr art. 1978



MÓJ PIERWSZY TELETURNIJ - MINI

7+	3+	57	10	11/18/3,5	38/19/12	0,17 kg	1,90 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Gra zawiera 25 kart z obrazkami przedstawiającymi dobrze znane dzieciom przedmioty. Na 32 dwustronnych tabliczkach pokazane zostały te same przedmioty, ale zobrazowane w zakamuflowany sposób. Na jednej stronie ukryte zostały pod postacią pasków, na drugiej zaprezentowane w bardziej artystycznej formie.

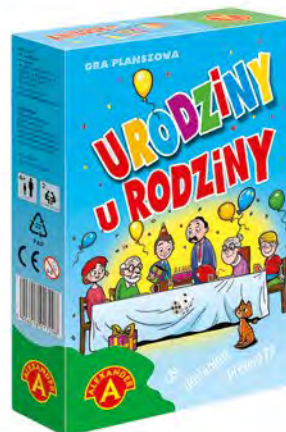
Zabawa polega na tym, aby w wyznaczonym przez klepsydrę czasie odnaleźć wskazany przedmiot.

Nr art. 1787



ORIENTUJ SIĘ - MINI

6+	2-4	99	10	11/18/3,5	38/19/12	0,16 kg	2,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Podręczna wersja przeżabawnej gry rodzinnej. Zbierz jak najszybciej członków swojej rodziny na urodzinowe przyjęcie i jako pierwszy zdobądź prezent.

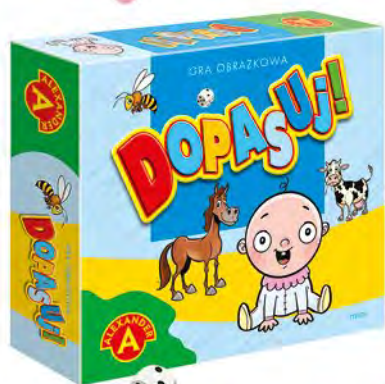
Nr art. 1791



URODZINY U RODZINY - MINI

4+	2	21	10	11/18/3,5	38/19/12	0,16 kg	2,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY MINI



Emocjonująca gra, która jest doskonałym treningiem spostrzegawczości i szybkiego kojarzenia. Sprawdź czy masz lepszy refleks niż Twoi współgracze. Niewielka forma pudełka sprawia, że gra idealnie sprawdza się w podróży i na wakacjach, łatwo zabrać ją do znajomych, zmieści się w każdym plecaku.



DOPASUJ – MINI

Nr art. 1789



5+	2	48	10	19/18,5/5,5	38/19/12	0,25 kg	3,10 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Obrazkowa gra w dwóch wariantach, w której zwycięzcą zostanie ten, kto będzie najbardziej spostrzegawczy i znajdzie najszybciej elementy, z których ułoży największą postać.



Nr art. 1795

JAKIE MACIE POSTACIE? – MINI



4+	2-3	49	10	11/18/3,5	38/19/12	0,13 kg	1,90 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Poręczna gra w której przenosimy się do malowniczego lasu, wcielamy w sprytny wiewiórki i staramy się zebrać jak najwięcej orzechów. Wspaniała zabawa dla całej rodziny.



WIEWIÓRKI – MINI

Nr art. 1793



5+	2-3	19	10	11/18/3,5	38/19/12	0,13 kg	1,90 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Świetna gra piłkarska w małej poręcznej odsłonie.



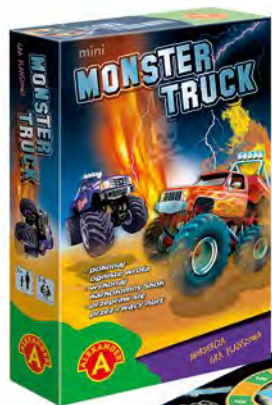
MECZ MINI

Nr art. 2201



6+	2	10	10	11/18/3,5	38/19/12	0,14kg	1,4kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY MINI



Emocjonująca gra, w której bierzemy udział w morderczym wyścigu Trucków. Po drodze musimy pokonać liczne przeszkody i uzbroić się narzędziami, które ułatwią nam naprawę. Poręczny rozmiar gry.



Nr art. 2098

MONSTER TRUCK MINI



5 906018 020984 >

7+	2-4	56	10	11/18/3,5	38/19/12	0,15kg	1,5kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Szybka gra towarzyska dla par w małym poręcznym opakowaniu. Sprawdźcie jak bardzo jesteście zgrani i czy macie podobne spojrzenia jak wasi partnerzy.



Nr art. 2260

ZGRANA PARA - MINI



5 906018 022605 >

8+	2-4	173	10	11/18/3,5	38/19/12	0,25kg	2,5kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Rodzinna gra towarzyska w małym poręcznym opakowaniu, dzięki której sprawdzicie jak dobrze się znacie. Czy wiecie co Wasi bliscy lubią najbardziej, co ich najbardziej denerwuje, a co najbardziej cieszy? Rozgrywka pełna niespodzianek zagwarantuje salwy śmiechu i umocni każdą przyjaźń!



Nr art. 2284

MINI MAXI MINI



5 906018 022841 >

8+	3-4	176	10	11/18/3,5	38/19/12	0,25kg	2,5kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Ekscytująca gra słów w małej poręcznej wersji, którą można zabrać ze sobą dostawnie wszędzie. Sprawdźcie czy myślicie podobnie i czy wasza wyobraźnia powędruje w tym samym kierunku. Używając tylko jednego wyrazu musicie naprowadzić swoją drużynę na słowo klucz. Pamiętajcie, że to co wypowiedacie może zostać wykorzystane przez waszych przeciwników!



Nr art. 2110

SŁOWO DAJĘ - MINI



5 906018 021103 >

11+	3+	68	10	11/18/3,5	38/19/12	0,18 kg	2,05 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY MINI



Słowny pojedynek dla tych, którzy kochają gry językowe. Sprawdź jak bogate masz słownictwo i jak szybko dobierzesz nowe słowo w danej kategorii. Małe, poręczne opakowanie sprawia, że gra staje się łatwa do zabrania dostownie wszędzie.



Kto z Was potrafi najszybciej myśleć pod presją czasu? Przygotujcie się, bo zaraz to sprawdzicie! W tej grze masz tylko kilka chwil, by wymyślić odpowiedź na pytanie i rzucić Gorącego Ziemniaka przeciwnikowi. Pozbądź się Ziemniaka zanim upłynie czas i się sparzysz! Odpowiadaj szybko, rzucaj celnie, łap dokładnie i nie spadnij na sam dół planszy! Oto wspaniała rozrywka w każdej podróży!



OSTATNIA LITERA MINI

Nr art. 2282



8+	2-4	56	10	11/18/3,5	38/19/12	0,14kg	1,4kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GORĄCY ZIEMNIAK - MINI

Nr art. 1408



8+	2-4	63	10	11/18/3,5	38/19/12	0,18 kg	2,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Jedna z najpopularniejszych gier planszowych w poręcznym wydaniu, które łatwo zabrać ze sobą w każdą podróż. Trudność pytań specjalnie została dostosowana do młodszego gracza.



Ultradynamiczna gra planszowego dla każdego. Ruczaj kostkami i zbieraj emotki wskazane na kartach. Niecodzienny wyścig, niebywałe emocje.



GORĄCY ZIEMNIAK JUNIOR - MINI

Nr art. 1412



4+	2-4	63	10	11/18/3,5	38/19/12	0,18 kg	2,20 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

E-MOTIONZ - MINI

Nr art. 1589



7+	3-4	72	10	11/18/3,5	38/19/12	0,25 kg	2,64 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY MINI



Poręczna wersja jednej z najśmieszniejszych gier na rynku dostosowana pod względem tematyki pokazywanych haseł do młodszych graczy. Część haseł jest prezentowana za pomocą obrazków, żeby zabawa mogła cieszyć także dzieci, które nie potrafią jeszcze czytać.



Mała, poręczna wersja jednej z najpopularniejszych gier w Polsce, która dostarcza wszystkim nieopohamowanych salw śmiechu.



NIE ŚMIEJ SIĘ! JUNIOR - MINI

Nr art. 1525



5 906018 015256 >

3+	3-8	69	10	11/18/3,5	38/19/12	0,28 kg	2,95 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

NIE ŚMIEJ SIĘ! - MINI

Nr art. 1521



5 906018 015218 >

8+	3-12	73	10	11/18/3,5	38/19/12	0,28 kg	2,95 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Śmiechowa gra planszowa dostosowana poziomem trudności do młodszych graczy. Zobacz jak widzą Cię inni i poznaj swoje prawdziwe ja. Salwy śmiechu gwarantowane!



GDYBYŚ BYŁ... JUNIOR - MINI

Nr art. 1578



5 906018 015782 >

8+	3-4	94	10	11/18/3,5	38/19/12	0,24kg	2,54kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Przezabawna, lekka rozrywka gwarantująca salwy śmiechu, w poręcznej wersji, którą można zabrać dostawnie wszędzie.



GDYBYŚ BYŁ... MINI

Nr art. 1546



5 906018 015461 >

12+	3-4	94	10	11/18/3,5	38/19/12	0,26kg	2,74kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY MINI



ŁUBUDU to gra zręcznościowa w 3 wariantach. Zadaniem jej uczestników jest zbudowanie wieży z plastikowych elementów o różnym kształcie i wielkości. W zależności od wariantu gry zwycięży ten, kto najszybciej ułoży określony wzór wieży lub kto zbuduje najwyższą wieżę. Gra jest niezwykle emocjonująca, uczy cierpliwości, precyzji, zręczności i opanowania.



ŁUBUDU - MINI

Nr art. 2060



5 906018 020601 >

6+	2	40	10	1/18/3,5	38/19/12	0,23 kg	2,55 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Poręczna wersja gry kochanej przez wszystkie dzieci. W tej grze liczy się nie tylko szybkość, ale także dokładność i dobra pamięć. Układanie kolorowych wzorów tylko na pierwszy rzut oka wydaje się proste, ale pod presją czasu i innych graczy będzie nie lada wyzwaniem.



RACH CIACH! - MINI

Nr art. 2103



5 906018 021035 >

5+	2-3	48	10	11/18/3,5	38/19/12	0,17 kg	1,90 kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Poręczna wersja dynamicznej gry z zabawnym rekwizytem w postaci łąпки. Co ma wielkie oczy? Strach? Wieloryb? Kot ze Shreka? Rozwiązania jest milion, wszystko zależy od twojej wiedzy, pomysłowości i ... refleksu!

Odpowiadając, kładziesz swoją łąpkę na stosie innych.



MOJE NA GÓRZE - MINI

Nr art. 1984



5 906018 019841 >

8+	3	65	10	11/18/3,5	38/19/12	0,25kg	2,75kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Dynamiczna, wesoła gra z rekwizytem w postaci łąпки.

Zakres pojęciowy pytań dostosowany został do wieku młodszych graczy.



MOJE NA GÓRZE JUNIOR - MINI

Nr art. 1986



5 906018 019865 >

5+	3	65	10	11/18/3,5	38/19/12	0,25kg	2,75kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

PRODUKTY IMPULSOWE



Szacuje się, że produkty impulsowe stanowią ok 80% zakupów w niektórych grupach produktowych i od 30 do 50% wszystkich zakupów¹. Cechami charakterystycznymi dla takich produktów są najczęściej niska cena, niewielkie rozmiary i łatwość przechowywania. Dlatego Alexander proponuje szereg zabawek spełniających te kryteria.

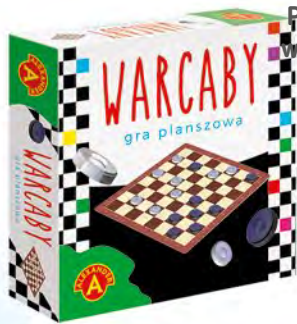
Przede wszystkim produkty są bardzo kolorowe, dzięki czemu odpowiednio wyeksponowane łatwo rzucają się w oczy konsumenta. Niewysoka cena powoduje, że klientowi łatwiej sięgnąć do portfela. Dodatkowym atutem jest sposób pakowania, w wygodne displaye ułatwiające ekspozycję przy kasie.

¹Bellenger, D.N., Robertson, D.H., Hirschman, E.C. (1978) A pragmatic concept of impulse purchasing to guide in-store promotion, *Journal of Advertising Research*, 18, 15-18

GRY IMPULSOWE



Wszystkie gry prezentowane na kolejnych stronach sprzedawane są w wygodnych displayach pozwalających na efektowną ekspozycję na ladzie.



Poręczna wersja klasycznej gry w warczby w małym rozmiarze, którą można zabrać ze sobą dosłownie wszędzie. Idealny egzemplarz dla tych, którzy lubią rozgrywki w plenerze lub podróży.



WARCZBY

Nr art. 2248



5+	2	34	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,05kg	0,9kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Klasyczna gra w kości w małym, poręcznym opakowaniu, które łatwo zabrać ze sobą dosłownie wszędzie. Instrukcja zawiera opis aż 4 różne wariantów gry takie jak: 10 000, Strity, Do Bazy, Sto Dwaściecia.

KOŚCI PIRACKIE

Nr art. 2250



5+	1+	7	16	9,3/9,3/2	20/20/11	0,07kg	1,22kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY IMPULSOWE



Dwie wersje gry w Domino - klasyczne i węgierskie w postaci kart. Zasady są identyczne jak w grze z wykorzystaniem kamieni, niemniej dzięki kartonianej formie jest ona poręczniejsza, łatwiej zabrać ją ze sobą dostawnie wszędzie. Zmieści się praktycznie w każdej kieszeni.



Bardzo poręczna wersja klasycznej gry kochanej przez wszystkich. Dzięki małym rozmiarom planszy, grę można zabrać ze sobą dostawnie wszędzie i cieszyć się emocjonującą zabawą.



DOMINO

Nr art. 2353



5 906018 023534

5+	1-5	56	16	9,3/9,3/2	20/20/11	0,09kg	1,62kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

CHIŃCZYK - MINI

Nr art. 2249



5 906018 022490

4+	2-4	19	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,05kg	0,86kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

Klasyczna gra w statki w nowej, poręcznej odsłonie. Każdy z graczy ma do dyspozycji 2 tabliczki oraz mazak suchościerny. Na jednej tabliczce rysuje swoje okręty, na drugiej zaznacza swoje trafienia oraz spuszczone strzały. Grę można powtarzać bez końca zmazując wcześniejsze warianty i rysując położenie okrętów od nowa.



Klasyczna rozrywka, którą można przeprowadzić na dwa sposoby, albo za pomocą mazaka suchościernego, albo żetonów. Grę można powtarzać bez końca zmazując wcześniejsze warianty, a niewielkie rozmiary sprawiają, że można zabrać ją ze sobą dostawnie wszędzie.



STATKI

Nr art. 2241



5 906018 022414

5+	2	5	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,05kg	0,8kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

KÓŁKO I KRZYŻYK

Nr art. 2235



5 906018 022353

4+	2	14	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,03kg	0,57kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY IMPULSOWE



Zabawka edukacyjna, adresowana do dzieci rozpoczynających naukę czytania, pisania i liczenia. Na 16 dwustronnych planszach znajdziemy materiały do poznania liczb, liter oraz proste zagadki, zadania matematyczne i ćwiczenia manualne. Dzięki mazakowi suchościeralnemu ćwiczenia można powtarzać wielokrotnie, aż do opanowania danej umiejętności. Poręczny rozmiar opakowania pozwala na zabranie zabawki ze sobą dostawnie wszędzie.

Nr art. 2352

PISANIE - ZMAZYWANIE



5 906018 023527

5+	1	18	16	9,3/9,3/2	20/20/11	0,07kg	1,15kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



W zestawie znajdują się 4 pieczątki, które można odbijać na kartce tuszem z poduszki znajdującej się w plastikowym pojemniku. Odbite kształty można kolorować kredkami lub dodatkowo ozdabiać nimi swoje rysunki. Mała poręczna wersja produktu, pozwala na zabranie go ze sobą dostawnie wszędzie.

Nr art. 2354

PIECZĄTKI



5 906018 023541

5+	1+	6	16	9,3/9,3/2	20/20/11	0,06kg	0,92kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Jedna z najprostszych gier pamięciowych, skierowana już do najmłodszych graczy. Polega ona na rozłożeniu wszystkich obrazków rewersami do góry a następnie, kolejnym ich odstawianiu w celu znalezienia dwóch identycznych obrazków. Jeżeli graczowi się to uda, zabiera obrazki. Jeżeli nie, odkłada je na miejsce. Wygrywa ten, kto zdobędzie ich najwięcej. W tym wydaniu w małej, poręcznej wersji.



Nr art. 2232

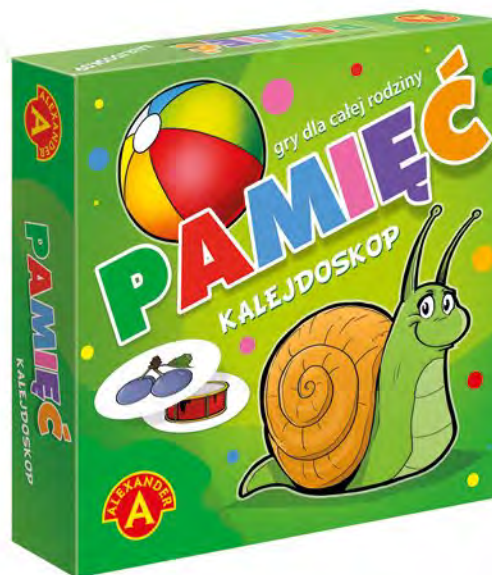
PAMIĘĆ - ZWIERZĘTA DOMOWE



5 906018 022322

4+	2-4	31	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,08kg	1,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY IMPULSOWE



PAMIĘĆ - POJAZDY

Nr art. 2233



5 906018 022339

4+	2-4	31	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,08kg	1,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

PAMIĘĆ - KALEJDOSKOP

Nr art. 2234



5 906018 022346

4+	2-4	31	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,08kg	1,36kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



Szybka, prosta gra karciana w której wygrywa ten kto wykaże się największą spostrzegawczością. W opakowaniu znajdziemy zestaw 31 kart z 6 obrazkami. Dwie dowolne karty zawsze mają po jednym wspólnym obrazku, ale żeby nie było zbyt łatwo, obrazki te często mają różną wielkość. Gra polega na jak najszybszym znalezieniu wspólnego obrazka. W zależności od wariantu wygrywa ten, kto zdobędzie najwięcej kart, bądź jak najszybciej pozbędzie się wszystkich.

ALE PARY - SŁODZIAKI

Nr art. 2226



5 906018 022261

4+	2-4	32	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,09kg	1,54kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

GRY IMPULSOWE



**ALE PARY
- ZWIERZĄTKA**

Nr art. 2231



4+	2-4	32	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,09kg	1,62kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

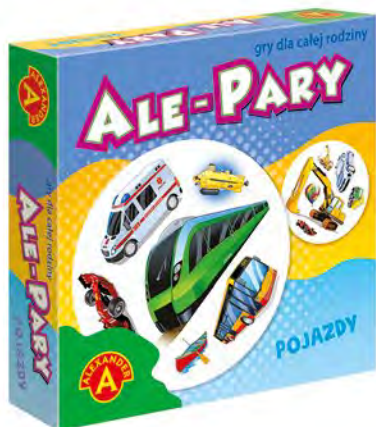


**ALE PARY
- GOSPODARSTWO**

Nr art. 2227



4+	2-4	32	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,09kg	1,62kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**ALE PARY
- POJAZDY**

Nr art. 2228



4+	2-4	32	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,09kg	1,62kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

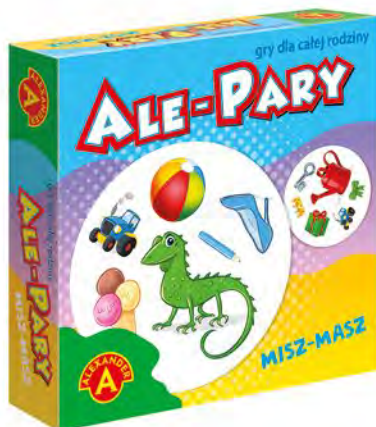


**ALE PARY
- PIŁKA NOŻNA**

Nr art. 2351



4+	2-4	32	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,09kg	1,62kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



**ALE PARY
- MISZ-MASZ**

Nr art. 2229



4+	2-4	32	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,09kg	1,62kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO



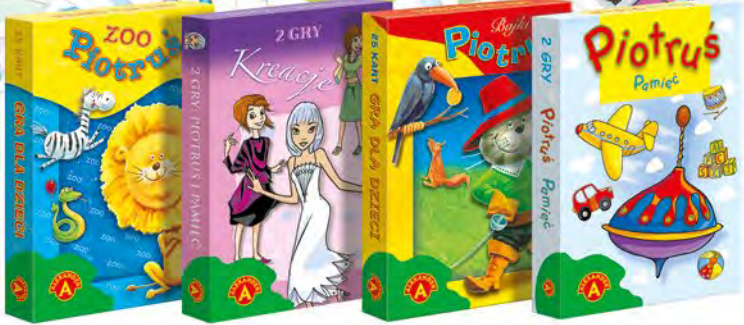
**ALE PARY
- ZNAKI DROGOWE**

Nr art. 2230



4+	2-4	32	18	9,3/9,3/2	20/20/11	0,09kg	1,62kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

KARTY



Nr art. **0258**

KARTY PIOTRUŚ ALEXANDER



4+	1-4	25	18	6/9/1	12/9/10,5	0,04kg	0,80kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

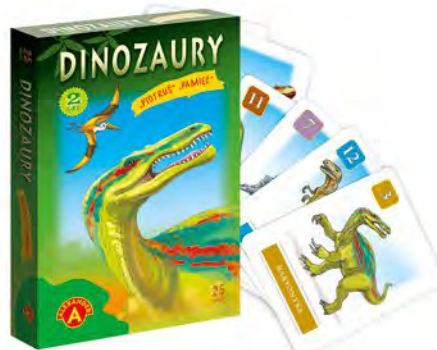
Zestaw 25 kart z obrazkami, dzięki którym można zagrać z dziećmi w dwie podstawowe gry karciane - „Piotruś” i „Pamięć”. Obie gry wspaniale ćwiczą spostrzegawczość, rozwijają skojarzenia oraz uczą zachowań społecznych. To idealny wstęp dla najmłodszych do świata gier.

Do dyspozycji mamy 4 warianty tematyczne: karty z bohaterami bajek, karty z zabawkami, karty ze zwierzętami i karty z kreacjami dla dziewczynek.



KARTY PIOTRUŚ - SUPERCAR

Nr art. **0487**



KARTY PIOTRUŚ - DINOZAURY

Nr art. **0488**



KARTY PIOTRUŚ - FLAGI

Nr art. **0489**



KARTY DO GRY - 54

Nr art. **0242**



KARTY DO GRY - 24

Nr art. **0492**



5+	1+	54	10	6/9/2	12/9/10,5	0,08kg	0,90kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

5+	1+	24	18	6/9/2	12/9/10,5	0,04kg	0,80kg
WIEK	LICZBA GRACZY	LICZBA ELEMENTÓW	W.OP. ZBIORCZYM	WYMIARY OPAKOWANIA	WYMIARY OP. ZBIORCZEGO	WAGA OPAKOWANIA	WAGA OP. ZBIORCZEGO

INDEKS

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
100 gier	0376	5+	169
15 gier	0379	5+	169
25 gier	0157	5+	169
35 gier	0532	5+	169
4 Układanki	0199	6+	78
4 w 1 Auta	0561	4+	170
4 w 1 Dinozaury	0556	4+	170
4 w 1 Dziewczyny	0562	4+	170
4 w 1 Flagi	0557	4+	170
50 gier	0156	5+	169
Ale Japa	2116	6+	240
Ale Pary Gospodarstwo	2227	4+	273
Ale Pary Misz - Masz	2229	4+	273
Ale Pary Piłka Nożna	2351	4+	273
Ale Pary Pojazdy	2228	4+	273
Ale Pary Słodziaki	2226	4+	272
Ale Pary Znaki Drogowe	2230	4+	273
Ale Pary Zwierzątka	2231	4+	273
Bierki	0138	5+	180
Bierki Amerykańskie	0131	3+	180
Big Puzzle 1 - Zwierzęta Afrykańskie/Straż Pożarna	2469	3+	74
Big Puzzle 2 - Skakanka/Restauracja	2470	3+	74
Big Puzzle I	0244	3+	74
Bingo / Lotto	1381	5+	171
Bingo / Lotto - mini	1344	5+	255
Bitwa Lądowa	0172	5+	226
Bitwa Lądowa Travel	0339	5+	226
Bitwa na Skojrzania	2287	8+	244
Bitwa Powietrzna	0173	5+	226
Bitwa Powietrzna Travel	0338	5+	226
Biznes Junior	2053	6+	187
Biznes po Europejsku	0241	7+	185
Biznes po Polsku	0117	7+	185
Biznes po Polsku Karty	0123	8+	185
Biznes po Polsku Średni	0531	7+	185
Bursztynowa Komnata	2270	8+	223
Calineczka	0327	5+	211
Chińczyk	1359	4+	172
Chińczyk	0388	5+	254
Chińczyk - Mini	2249	4+	270
Chińczyk / Młynek	0051	5+	173
Chińczyk / Myszki	0078	5+	173
Chińczyk / Trylma	0169	5+	173
Chińczyk / Warcaby	0111	4+	173
Chińczyk / Warcaby MAXI	0470	4+	173

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Chińczyk dla 6 osób	1393	4+	172
Ciuciubabka	0200	5+	204
Cyferki	0384	4+	72
Cyferki - Literki magnetyczne	0420	5+	83
Cyferki Magnetyczne	0189	3+	82
Cyferki Magnetyczne z Tablicą	0418	5+	83
Cyferki z Magnesem w Wiaderku	0007	5+	82
Czarna Owca	2438	5+	215
Czego Brakuje?	1338	5+	203
Czego Brakuje? Dla najmłodszych	1340	3+	203
Czerwony Kapturek	0315	5+	211
Cztery do Wygranej	2272	7+	160
Dekoder	2433	7+	164
Detektyw / ZOO	0428	5+	206
Domek do Malowania - Komisariat Policji	2039	5+	54
Domek do Malowania - Remiza Strażacka	2038	5+	54
Domek do Malowania z Kotkiem	2018	5+	53
Domek do Malowania z Pieskiem	2017	5+	53
Domino	0140	5+	172
Domino	2353	5+	270
Domino / Bierki	1383	5+	171
Domino MAXI	1382	5+	171
Domino Obrazkowe Dinozaury	0555	4+	201
Domino Obrazkowe Dziewczyny	0563	4+	201
Domino Obrazkowe Mix	0202	4+	200
Domino Obrazkowe Owoce	0207	4+	201
Domino Obrazkowe Samochody	0203	4+	200
Domino Obrazkowe Zawody	0204	4+	200
Domino Obrazkowe Zwierzęta	0205	4+	200
Domino Obrazkowe Zwierzęta Domowe	0208	4+	201
Dopasuj - Big	1790	4+	213
Dopasuj - Mini	1789	5+	263
Dywizjon 303	1386	5+	227
Dywizjon 303 Big	1779	7+	227
Dzielni Kowboje / Zwierzakowycięg	0482	5+	207
Dzielny Rycerz / Skarb	0431	5+	206
E - motionz	1588	7+	251
E - motionz Exclusive	1591	7+	251
E - motionz Light	1590	7+	252
E - motionz Mini	1589	7+	265
E - motionz Travel	1969	7+	252
Eko Gra - Chińczyk	2381	5+	166
Eko Gra - Labirynt	2383	5+	167
Eko Gra - Rajd	2382	5+	166
Eko Gra - Warcaby	2380	5+	167

INDEKS

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Era Dinozaurów - Na tropie dinozaurów gra 3D	1404	10+	230
Era Dinozaurów - Piaskowe Malowanki A5	1420	6+	56
Era Dinozaurów - Quiz o dinozaurach	1402	10+	230
Era Dinozaurów - Wehikuł czasu gra 3D	1406	5+	230
Euro	0119	3+	95
Everest / Pięciobój	1388	4+	209
Fiki Miki	0509	5+	213
Flotyła	0165	5+	226
Flotyła Travel	0340	5+	226
Folwark Marzeń	2439	10+	244
Fuzja	2431	7+	164
Gadka Szmątka Wersja Familijna	2468	5+	231
Gadka Szmątka Wersja Junior	2476	5+	231
Gangsterzy i Policjanci	2237	8+	224
Gdybyś Był...	1542	12+	242
Gdybyś Był... Junior	1575	8+	243
Gdybyś Był... Junior Mini	1578	8+	266
Gdybyś Był... Light	1547	12+	242
Gdybyś Był... Mini	1546	12+	266
Gdybyś Był... Travel	1968	12+	243
Gimatriks	2501	12+	176
Gnaj do celu w PRLu!	0757	8+	186
Gorący Ziemniak	1409	8+	250
Gorący Ziemniak Familijny	1410	8+	248
Gorący Ziemniak Junior	1413	4+	249
Gorący Ziemniak Junior Mini	1412	4+	265
Gorący Ziemniak Mini	1408	8+	265
Gorący Ziemniak Party	1411	10+	248
Gorący Ziemniak Pytania Graczy	1572	8+	249
Gorący Ziemniak Travel	1970	8+	250
Granie w Zdanie	1349	5+	176
Grzybobranie / Rajd Samochodowy	0171	4+	205
Heksagon	2441	7+	163
Inspektor Pytanko	0350	5+	212
Jakie macie postacie? - Mini	1795	4+	263
Jakie to flagi?	0456	7+	194
Jakie to flagi? Maxi	0417	7+	194
Jakie to flagi? Mini	0399	7+	260
Jaś i Małgosia	0332	5+	211
Język Ciała	2276	6+	214
Kalambury	0598	7+	182
Kalambury Big	0597	7+	182
Kalambury Mini	0599	7+	261
Kalambury Obrazkowe	1768	5+	182
Kalambury Obrazkowe Mini	1786	5+	261

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Kalambury z Tablicą	0758	7+	182
Papier Kamień Nożyce	2475	5+	236
Papier Kamień Nożyce Familijny	2467	4+	236
Papier Kamień Nożyce Junior	2474	4+	236
Karty do gry - 24	0492	5+	274
Karty do gry - 54	0242	5+	274
Karty Piotruś - Alexander	0258	4+	274
Karty Piotruś - Dinozaury	0488	4+	274
Karty Piotruś - Flagi	0489	4+	274
Karty Piotruś - Supercar	0487	4+	274
Katapulty	0046	5+	179
Kolejowy Zawrót Głowy	2052	6+	156
Kombinator - Kwadraty	2275	7+	161
Kombinator - Sześciokąty	2291	7+	161
Kopciuszek	0318	5+	211
Kości / Bierki	1384	5+	171
Kości / Domino	1385	5+	171
Kości do gry	0192	5+	172
Kości Pirackie Travel	0320	5+	172
Kot w butach	0316	5+	211
Kółko i Krzyżyk	2235	4+	270
Kreator Mody	1341	5+	64
Kropka w Kropkę	2289	5+	214
Kropka w Kropkę - Light	2290	5+	214
Król Budowniczy	2014	10+	224
Królowny	0341	5+	217
Królik w Ogrodzie	2015	6+	241
Kwaki Rozrabiaki	2430	4+	216
Labirynt / Myszki	0048	5+	205
Latający Dysk	0102	5+	104
Listonosz / Lisek Urwisiek	0486	5+	207
Listonosze	0809	5+	208
Literki	0383	4+	72
Literki i Cyferki	0386	5+	72
Literki Magnetyczne	0188	3+	82
Literki Magnetyczne z Tablicą	0419	5+	83
Literki z Magnesem w Wiaderku	0002	5+	82
Literkowy Wyścig - Mini	0398	7+	260
Logix	0402	10+	227
Logix Mały	0403	10+	227
Lombard. Życie pod zastaw.	2292	12+	222
Loteryjka Obrazkowa	0329	5+	197
Łubudu Exclusive	2058	6+	237
Łubudu Family	2057	6+	237
Łubudu Light	2059	6+	237

INDEKS

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Łubudu Mini	2060	6+	267
Łubudu Travel	2100	6+	237
Magiczne Mozaiki 120	0661	3+	71
Magiczne Mozaiki 160	0665	3+	71
Magiczne Mozaiki 200	0658	4+	71
Magiczne Mozaiki 250	0662	4+	70
Magiczne Mozaiki 300	0666	4+	70
Magiczne Mozaiki 450	0660	5+	70
Magiczne Mozaiki 600	0664	5+	70
Magiczne Mozaiki 80	0657	3+	71
Magnesiaki - Afryka Dzika	2373	3+	86
Magnesiaki - Budowa	2364	3+	87
Magnesiaki - Gospodarstwo	2365	3+	87
Magnesiaki - Litory	2366	5+	88
Magnesiaki - Mała Afryka Dzika	2454	3+	90
Magnesiaki - Mała Budowa	2395	3+	89
Magnesiaki - Mała Policja	2398	3+	90
Magnesiaki - Mała Straż Pożarna	2451	3+	90
Magnesiaki - Małe Gospodarstwo	2396	3+	89
Magnesiaki - Małe Litory	2397	5+	89
Magnesiaki - Małe Maszyny Rolnicze	2399	3+	89
Magnesiaki - Małe Warzywa i Owoce	2400	3+	89
Magnesiaki - Małe Wojsko	2453	3+	90
Magnesiaki - Mały Las	2452	3+	90
Magnesiaki - Maszyny Rolnicze	2367	3+	87
Magnesiaki - Policja	2369	3+	88
Magnesiaki - Straż Pożarna	2370	3+	88
Magnesiaki - W Lesie	2371	3+	87
Magnesiaki - Warzywa i Owoce	2368	3+	86
Magnesiaki - Wojsko	2372	3+	88
Magnetyczne Cyferki na Lodówkę	1132	3+	84
Magnetyczne Kształty na Lodówkę	0811	3+	84
Magnetyczne Literki na Lodówkę	1183	3+	84
Małe Pieczątki i Naklejki dla Chłopców	1849	5+	63
Małe Pieczątki i Naklejki dla Dziewczynek	1850	5+	63
Małe Pieczątki i Naklejki Motywacyjne	1851	5+	63
Małe Pieczątki i Naklejki Ze Zwierzątkami	1852	5+	63
Mały Konstruktor - 10 w 1 Premium Truck	1634	8+	34
Mały Konstruktor - 10 w 1 Super Truck	1635	8+	35
Mały Konstruktor - 4 w 1 Roboty	1621	8+	30
Mały Konstruktor - 5 w 1 Manta	1703	8+	33
Mały Konstruktor - 5 w 1 Noah	1924	8+	32
Mały Konstruktor - 5 w 1 Wieża Eiffla	1701	8+	31
Mały Konstruktor - 7 w 1 Melman	2188	8+	41
Mały Konstruktor - 7 w 1 Muck	2185	8+	38

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Mały Konstruktor - 7 w 1 Scratch	2186	8+	39
Mały Konstruktor - 7 w 1 Skip	2187	8+	40
Mały Konstruktor - Air Scout	1103	8+	12
Mały Konstruktor - Atlas	1627	8+	28
Mały Konstruktor - Bad Boy	1920	8+	16
Mały Konstruktor - Big Boss	1919	8+	16
Mały Konstruktor - Bison	1217	8+	19
Mały Konstruktor - Bob	1625	8+	27
Mały Konstruktor - Bolid	2311	8+	45
Mały Konstruktor - Brutus	1559	8+	9
Mały Konstruktor - Buzzer	1918	8+	16
Mały Konstruktor - Cadet	1202	8+	18
Mały Konstruktor - Cruiser	1108	8+	14
Mały Konstruktor - Crusher	1915	8+	15
Mały Konstruktor - Dety	2308	8+	44
Mały Konstruktor - Diggy	2309	8+	44
Mały Konstruktor - Dyna	1709	8+	26
Mały Konstruktor - Expert	1556	8+	8
Mały Konstruktor - Explorer	1107	8+	13
Mały Konstruktor - Farmer	1216	8+	19
Mały Konstruktor - Fighter	1111	8+	14
Mały Konstruktor - Forest	1628	8+	28
Mały Konstruktor - Fred	1925	8+	20
Mały Konstruktor - Fred & Betty	1932	8+	20
Mały Konstruktor - Fred & Emily	1936	8+	22
Mały Konstruktor - Fred & Helen	1937	8+	22
Mały Konstruktor - Fred & Jacob	1935	8+	21
Mały Konstruktor - Fred & Stinky	1933	8+	20
Mały Konstruktor - Fred & William	1934	8+	21
Mały Konstruktor - Grader	1710	8+	26
Mały Konstruktor - Grasper	1100	8+	12
Mały Konstruktor - Grizzly	1218	8+	19
Mały Konstruktor - Guardian	1106	8+	13
Mały Konstruktor - Hammer	1629	8+	29
Mały Konstruktor - Helikopter	1641	8+	11
Mały Konstruktor - Helios	1557	8+	9
Mały Konstruktor - Helper	1215	8+	24
Mały Konstruktor - Hercules	1209	8+	17
Mały Konstruktor - Hero	1555	8+	8
Mały Konstruktor - Hulk	1626	8+	27
Mały Konstruktor - Husky	1205	8+	17
Mały Konstruktor - Jay	2307	8+	43
Mały Konstruktor - John	1552	8+	11
Mały Konstruktor - Junior	1561	8+	10
Mały Konstruktor - Kasirga	1201	8+	18

INDEKS

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Mały Konstruktor - Kaszlak	1705	8+	37
Mały Konstruktor - Kramy	2304	8+	42
Mały Konstruktor - Lorry	2305	8+	42
Mały Konstruktor - Miner	1558	8+	9
Mały Konstruktor - Patrol	1204	8+	18
Mały Konstruktor - Pogotowie	1624	8+	25
Mały Konstruktor - Poldek	1706	8+	36
Mały Konstruktor - Policja	1622	8+	25
Mały Konstruktor - Predator	1916	8+	15
Mały Konstruktor - Ranger	1213	8+	23
Mały Konstruktor - Raptor	1102	8+	12
Mały Konstruktor - Ratrak	2306	8+	43
Mały Konstruktor - Raven	1551	8+	11
Mały Konstruktor - Rocky	1630	8+	29
Mały Konstruktor - Samurai	1554	8+	8
Mały Konstruktor - Speedy	1553	8+	10
Mały Konstruktor - Sting	1560	8+	10
Mały Konstruktor - Store Master	1105	8+	13
Mały Konstruktor - Straż Pożarna	1623	8+	24
Mały Konstruktor - Streamer	1562	8+	10
Mały Konstruktor - Tanky	2310	8+	45
Mały Konstruktor - Terra	1207	8+	17
Mały Konstruktor - Titan	1901	8+	26
Mały Konstruktor - Tow Joe	1110	8+	14
Mały Konstruktor - Warrior	1917	8+	15
Mały Konstruktor - Whopper	1101	8+	12
Mały Konstruktor - Wrestler	1104	8+	13
Mały Konstruktor - Złotowa	1704	8+	37
Mały Konstruktor Junior - Helikopter	1922	4+	4
Mały Konstruktor Junior - Samolot	1921	4+	3
Mały Konstruktor Junior - Wyciągówka	1923	4+	4
Mały Konstruktor Junior 3 w 1 Bolid	1941	4+	5
Mały Konstruktor Junior 3 w 1 Ciężarówka	1938	4+	4
Mały Konstruktor Junior 3 w 1 Dźwig	1940	4+	5
Mały Konstruktor Junior 3 w 1 Rajdówka	1939	4+	5
Mały Konstruktor Junior 3 w 1 Śmigłowiec	1944	4+	6
Mały Konstruktor Junior 3 w 1 Terenówka	1943	4+	6
Mały Konstruktor Junior 3 w 1 Wózek Widłowy	1942	4+	6
Mam Cię!	1534	5+	228
Maraton / Wyprawa po miodek	0485	5+	208
Matgram	2443	6+	163
Mecz	2099	6+	219
Mecz Mini	2201	6+	263
Mini Maxi	2277	8+	233
Mini Maxi Light	2283	8+	233

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Mini Maxi Mini	2284	8+	264
Miny jak cytryny	2117	4+	240
Mistrz Słowa	0343	8+	175
Mistrz Słowa Mini	0347	8+	175
Moda i modelki	0084	4+	66
Moda i modelki - Suknie Ślubne	0337	4+	66
Moda i modelki 2	0185	4+	66
Moje na Górze - wersja Exclusive	1981	8+	234
Moje na Górze - wersja Familijna	1982	8+	234
Moje na Górze - wersja Junior	1985	5+	235
Moje na Górze - wersja Junior Mini	1986	5+	267
Moje na Górze - wersja Light	1983	8+	235
Moje na Górze - wersja Mini	1984	8+	267
Moje na Górze Travel	2131	8+	235
Monster Truck Fight	2097	7+	219
Monster Truck Mini	2098	7+	264
Montino 155	2273	5+	47
Montino 230	2268	5+	48
Montino 310	2279	5+	48
Montino 390	2280	5+	48
Montino 470	2269	5+	48
Montino 75	2278	5+	47
Mozaika	0381	4+	72
Mój Pierwszy Teleturniej - Mini	1978	7+	262
Mój Pierwszy Teleturniej - wersja Familijna	1980	7+	229
Mój Pierwszy Teleturniej - wersja Light	1979	7+	229
Mój Przyjaciół Koń	2236	6+	218
Mózg Elektronowy - Encyklopedia	0159	6+	96
Mózg Elektronowy - Skojarzenia	0158	4+	96
Mózg Elektronowy - Znaki Drogowe	0170	5+	96
Mózg Elektronowy Travel - Encyklopedia	0514	6+	97
Mózg Elektronowy Travel - Przyroda	0719	6+	97
Mózg Elektronowy Travel - Skojarzenia	0720	6+	97
Mózg Elektronowy Travel - Znaki Drogowe	0515	6+	97
Nawlekaj Nie Czekaj - Drewno	2471	3+	193
Nie śmieję się! Junior	1526	3+	247
Nie śmieję się! Junior Mini	1525	3+	266
Nie śmieję się! Light	1522	8+	246
Nie śmieję się! Mini	1521	8+	266
Nie Śmieję się! Travel	1971	8+	247
Nie śmieję się! Wersja Familijna	1523	8+	246
Obrazek i Litera	1785	8+	197
Opowieści Dziwnej Teści - Pieczętka	2255	5+	204
Opowieści Dziwnej Treści	2102	7+	157
Orientuj się! - mini	1787	6+	262

INDEKS

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Osada	0334	10+	225
Osada Mała	0335	10+	225
Ostatnia Litera	2271	8+	178
Ostatnia Litera Light	2281	8+	178
Ostatnia Litera Mini	2282	8+	265
Pajęczyna / Łowcy Motyli	1390	4+	209
Pamięć	0062	4+	198
Pamięć Angielska	0130	6+	198
Pamięć Dinozaury	0533	5+	199
Pamięć Dziewczyny	0564	5+	199
Pamięć Flagi	0559	5+	199
Pamięć Kalejdoskop	2234	4+	272
Pamięć Mix	0129	4+	198
Pamięć Pojazdy	2233	4+	272
Pamięć Psy	0127	4+	198
Pamięć Samochody	0576	5+	199
Pamięć Znaki Drogowe	0174	5+	198
Pamięć Zwierzęta Domowe	2232	4+	271
Pamięć Zwierzęta	0122	4+	198
Pantomima Exclusive	1995	9+	183
Pantomima Familijna	1996	9+	183
Pantomima JUNIOR	2101	5+	184
Pantomima Junior Mini	2000	5+	262
Pantomima Light	1998	9+	184
Pantomima Mini	1999	9+	261
Pchełki małe	0150	5+	180
Pchełki Numeryczne	0029	5+	179
Piaskowe Malowanki - Astronauta, Helikopter	2091	6+	55
Piaskowe Malowanki - Auto, Rakietka	2465	6+	58
Piaskowe Malowanki - Foka, Klaun	2463	6+	58
Piaskowe Malowanki - Hipopotam, Małpa	1398	6+	56
Piaskowe Malowanki - Kameleon, Paw	1399	6+	56
Piaskowe Malowanki - Klaun, Pirat	1874	6+	57
Piaskowe Malowanki - Koparka, Traktor	2094	6+	55
Piaskowe Malowanki - Kowboj, Indianin	1876	6+	57
Piaskowe Malowanki - Krowa, Kura	1878	6+	57
Piaskowe Malowanki - Król, Czarodziej	1877	6+	57
Piaskowe Malowanki - Książniczka, Jednorożec	2095	6+	55
Piaskowe Malowanki - Malarz, Konik	1879	6+	57
Piaskowe Malowanki - Panda, Wielbłąd	2464	6+	58
Piaskowe Malowanki - Pies, Motyl	2466	6+	58
Piaskowe Malowanki - Pies, Ślimak	1400	6+	56
Piaskowe Malowanki - Piesek, Kotek	1880	6+	57
Piaskowe Malowanki - Pociąg, Samolot	1881	6+	57
Piaskowe Malowanki - Policjant, Strażak	2093	6+	55

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Piaskowe Malowanki - Ptaszki, Motyle	2096	6+	55
Piaskowe Malowanki - Rybka, Tukan	1711	6+	56
Piaskowe Malowanki - Statek, Samochód	1882	6+	57
Piaskowe Malowanki - Syrenka, Delfin	2092	6+	55
Piaskowe Malowanki - Świnka, Królik	1875	6+	57
Piaskowe Malowanki - Wróżka, Kwiaty	1883	6+	57
Piaskowe Malowanki - Żyrafa, Żółw	1712	6+	56
Pieczętki	2354	5+	271
Pieczętki i naklejki dla chłopców	1763	5+	62
Pieczętki i naklejki dla dziewczynek	1766	5+	62
Pieczętki i naklejki motywacyjne	1764	5+	62
Pieczętki i naklejki ze zwierzątkami	1765	5+	62
Pieniądze	0026	3+	95
Piłkarze	0270	6+	179
Pingwiny w akcji	0579	4+	208
Piraci / Dzikie Zachód	0235	4+	205
Pisanie - Zmazywanie	2352	5+	271
Po drodze z tabliczką mnożenia	0455	5+	197
Poczta	0233	6+	95
Poczta Duża	0236	5+	95
Poczta Mini	0393	5+	261
Pogromcy Prędkości - Wyścig Wraków	2240	6+	220
Polski Biznes w Polskich Miastach	0710	7+	186
Polski Biznes w Polskich Miastach Big	0711	7+	186
Polski Biznes w Polskich Miastach Mały	0716	7+	186
Potwory i Stwory	2435	5+	215
Poznaj Polskę	1778	5+	193
Poznaj Świat	1391	5+	194
Poznaj Świat Big	0115	5+	194
Poznajemy dni tygodnia	0190	5+	195
Poznajemy godziny	0209	6+	196
Poznajemy kolory	0198	4+	196
Poznajemy miesiące i pory roku	0197	5+	195
Poznajemy zawody 1	0210	4+	196
Poznajemy zawody 2	0211	4+	196
Pracowite pszczoły / Leniwe żaby	0237	4+	206
Pralka z Wyrzami	2239	5+	92
Prawda czy Wyzwanie	2109	13+	158
Programator	2442	7+	162
Przeplatanki dla chłopców	1749	3+	60
Przeplatanki dla chłopców MAXI	1327	3+	61
Przeplatanki dla dziewczynek	1748	3+	60
Przeplatanki dla dziewczynek MAXI	1328	3+	60
Przewlekanki	0523	4+	61
Przewlekanki 2 MAXI	0529	4+	61

INDEKS

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Puchar Mistrzów	1977	9+	221
Puzzle dla maluszków - Chłopcy	0538	2+	75
Puzzle dla maluszków - Lokomotywa	1734	2+	77
Puzzle dla maluszków - Dinozaury	0542	2+	76
Puzzle dla maluszków - Dziewczynki	0540	2+	76
Puzzle dla maluszków - Królowna	1735	2+	77
Puzzle dla maluszków - Lalki	0539	2+	76
Puzzle dla maluszków - Maszyny budowlane	0541	2+	76
Puzzle dla maluszków - Podwodne zwierzątka	0536	2+	75
Puzzle dla maluszków - Samochodziki	0537	2+	75
Puzzle dla maluszków - Zwierzątka	0535	2+	75
Puzzle dla maluszków - Krokodyl	1732	2+	77
Puzzle dla maluszków - Rybka	1733	2+	77
Puzzle Magnetyczne - Cyferki	1738	5+	81
Puzzle Magnetyczne - Farma	0759	4+	80
Puzzle Magnetyczne - Literki	1741	5+	81
Puzzle Magnetyczne - Na Ulicy	1743	4+	81
Puzzle Magnetyczne - Przebieranki	1744	4+	81
Puzzle Magnetyczne - Samochody	0760	4+	80
Puzzle Magnetyczne - Ubranka	0756	4+	80
Quartis	2440	7+	162
Quiz Ciało Człowieka	0582	10+	188
Quiz Ciało Człowieka Big	0581	10+	188
Quiz Ciało Człowieka Mini	0583	10+	256
Quiz Historia Polski	0527	10+	190
Quiz Historia Polski Mini	0528	10+	258
Quiz o Dinozaurach Mini	1403	10+	258
Quiz o Europie	0443	10+	189
Quiz o Europie Mini	0445	10+	257
Quiz o Polsce	0414	10+	190
Quiz o Polsce Mini	0416	10+	257
Quiz o Świecie	0447	10+	189
Quiz o Świecie Mini	0448	10+	257
Quiz Prawda czy Fałsz	0284	12+	191
Quiz Przyroda i Geografia Polski	0517	10+	191
Quiz Przyroda i Geografia Polski Mini	0525	10+	257
Quiz Sport Big	1727	10+	192
Quiz Sport Mini	1729	10+	258
Quiz Sport Średni	1728	10+	192
Quiz Wszechświat	0580	10+	188
Quiz Wszechświat Big	0584	10+	188
Quiz Wszechświat Mini	0585	10+	256
Quiz Zwierzęta	1724	10+	191
Quiz Zwierzęta Mini	1726	10+	258
Quiz Zwierzęta Średni	1725	10+	191

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Rach Ciach - Wersja Exclusive	2106	5+	238
Rach Ciach - Wersja Familijna	2105	5+	238
Rach Ciach - Wersja Light	2104	5+	239
Rach Ciach - Wersja Mini	2103	5+	267
Rach Ciach Travel	2132	5+	239
Rajd po Polsce / Na rybach	0239	4+	206
Rajd Samochodowy / Młynek Mini	0389	5+	254
Rajd Samochodowy / Ślimak	0049	5+	205
Regaty / Motokros	1387	4+	209
Remik Liczbowy	0377	8+	175
Remik Liczbowy Mini	1342	8+	255
Remik Słowny	0368	8+	175
Remik Słowny Mini	1343	8+	255
Safari Fotograficzne / Podróż po Europie	1389	4+	209
Salon Piękności	2238	7+	218
Scriba	0093	8+	177
Scriba Junior	0098	8+	177
Scriba Karty	0124	8+	177
Scriba Travel	0240	8+	177
Skaczące Kulki	0047	4+	179
Skarpeta Chochlika	2016	8+	241
Składaki Drewniaki - Rider	2456	7+	50
Składaki Drewniaki - Rider Cabrio	2457	7+	50
Składaki Drewniaki - Straż	2458	7+	51
Skojarzenia Pamięć	0328	5+	212
Słowny Turniej Mini	1797	10+	255
Słowo Daję	2112	11+	245
Słowo Daję - Light	2111	11+	245
Słowo Daję - Mini	2110	11+	264
Smocze Przygody	0342	5+	213
Sowa Mądra Głowa - 3 słowa	0375	5+	114
Sowa Mądra Głowa - Alfabet	1315	4+	132
Sowa Mądra Głowa - Co do czego, Tato?	0409	4+	123
Sowa Mądra Głowa - Co do czego?	1325	5+	133
Sowa Mądra Głowa - Cyferki	1316	4+	132
Sowa Mądra Głowa - Czy wiesz jaki to zwierzę?	0725	4+	259
Sowa Mądra Głowa - Czy wiesz jaki to zwierzę? Big	0724	4+	119
Sowa Mądra Głowa - Czytam wyrazy	0479	5+	118
Sowa Mądra Głowa - Drabina 1	0365	5+	116
Sowa Mądra Głowa - Drabina 2	0366	5+	116
Sowa Mądra Głowa - Głoski do Zabawy	0363	5+	114
Sowa Mądra Głowa - Gra Słów	1324	6+	131
Sowa Mądra Głowa - Granie w nawlekanie	1747	4+	136
Sowa Mądra Głowa - Kasa Edukacyjna	0427	7+	126
Sowa Mądra Głowa - Klucz i się ucz	0460	5+	121

INDEKS

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Sowa Mądra Głowa - Kolor i kształt	0397	5+	127
Sowa Mądra Głowa - Kto szybszy?	1380	5+	136
Sowa Mądra Głowa - Która Godzina?	1321	5+	133
Sowa Mądra Głowa - Licz na Siebie	2020	8+	113
Sowa Mądra Głowa - Liczmany	1348	4+	260
Sowa Mądra Głowa - Literka do literki	0373	5+	123
Sowa Mądra Głowa - Literka do literki 2	0461	5+	123
Sowa Mądra Głowa - Literkobranie	0459	7+	130
Sowa Mądra Głowa - Lokomotywa Edukacyjna	0407	6+	121
Sowa Mądra Głowa - Maraton Ortograficzny	1746	7+	126
Sowa Mądra Głowa - Moim Zdaniem	1745	5+	117
Sowa Mądra Głowa - Może pomnożę	1769	8+	126
Sowa Mądra Głowa - Mówię poprawnie	0497	5+	119
Sowa Mądra Głowa - Nawlekaj nie czekaj	0411	3+	125
Sowa Mądra Głowa - Nawlekaj nie czekaj mini	0413	3+	125
Sowa Mądra Głowa - Obserwujesz i znajdujesz - Kolorowe Piktogramy	1332	4+	135
Sowa Mądra Głowa - Obserwujesz i Znajdujesz - Piktogramy	1333	4+	135
Sowa Mądra Głowa - Obserwujesz i znajdujesz - Sylaby	1335	7+	134
Sowa Mądra Głowa - Obserwujesz i znajdujesz - Wyjątki	1336	8+	134
Sowa Mądra Głowa - Obserwujesz i znajdujesz - Wyrazy	1334	7+	134
Sowa Mądra Głowa - Opowiem Ci	1318	4+	133
Sowa Mądra Głowa - Opowiem Ci Mamo	0370	3+	120
Sowa Mądra Głowa - Opowiem Ci Mamo - Super	0380	3+	120
Sowa Mądra Głowa - Opowiem Ci Mamo 2	0600	3+	120
Sowa Mądra Głowa - Opowiem Ci Mamo XXL	0400	3+	120
Sowa Mądra Głowa - Ortografia	1322	7+	132
Sowa Mądra Głowa - Pamięć 3D	0524	5+	130
Sowa Mądra Głowa - Pamięć 3D MAXI	0530	5+	130
Sowa Mądra Głowa - Pamięć Dźwiękowa	0364	5+	115
Sowa Mądra Głowa - Pamięć Liter Mini	0593	6+	259
Sowa Mądra Głowa - Pamięć Słowa Mini	0592	6+	259
Sowa Mądra Głowa - Pisanie i zmywanie 1 Literki	0739	5+	128
Sowa Mądra Głowa - Pisanie i zmywanie 2 Cyferki	0737	5+	128
Sowa Mądra Głowa - Pogromcy Liczb	2019	7+	113
Sowa Mądra Głowa - Pory Roku	1323	6+	132
Sowa Mądra Głowa - Powiem Ci co widzę	1770	1+	125
Sowa Mądra Głowa - Poznaj Zawody	1326	5+	131
Sowa Mądra Głowa - Poznajemy Litery	0480	4+	118
Sowa Mądra Głowa - Prawo Jazdy Rowerowe	0351	7+	113
Sowa Mądra Głowa - Przeczytam Ci Mamo	0474	7+	118
Sowa Mądra Głowa - Rymowanki	0494	5+	117
Sowa Mądra Głowa - Rysowanie Zmywanie 3 Dla dziewczynek	0738	4+	128

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Sowa Mądra Głowa - Rysowanie Zmywanie 4 Zwierzątka	0741	4+	129
Sowa Mądra Głowa - Rysowanie Zmywanie 5 Smakołyki	0740	4+	129
Sowa Mądra Głowa - Rysowanie Zmywanie 6 Dla Chłopców	0742	4+	129
Sowa Mądra Głowa - Samogłoski i spółgłoski	0458	7+	122
Sowa Mądra Głowa - Samogłoski i spółgłoski MAXI	0465	7+	122
Sowa Mądra Głowa - Skąd ten dźwięk	1737	3+	130
Sowa Mądra Głowa - Skojarzenia	1317	3+	133
Sowa Mądra Głowa - Słowny Express	0408	8+	121
Sowa Mądra Głowa - Sowa gra w słowa	0374	4+	127
Sowa Mądra Głowa - Supermatematyk	0466	7+	124
Sowa Mądra Głowa - Supermatematyk MAXI	0467	7+	124
Sowa Mądra Głowa - Supermatematyk Mini	1347	7+	260
Sowa Mądra Głowa - Sylaby do Zabawy	0361	5+	114
Sowa Mądra Głowa - Sylaby w Dominie	0410	5+	122
Sowa Mądra Głowa - Trudne Słowa cz. 1	0367	5+	117
Sowa Mądra Głowa - Trudne Słowa cz. 2	0369	5+	117
Sowa Mądra Głowa - Układanie zdań	0761	7+	119
Sowa Mądra Głowa - Wyrazy	0371	5+	116
Sowa Mądra Głowa - Wyrazy i Zdania	1319	4+	131
Sowa Mądra Głowa - Wyścig Matematyczny - Big	0721	10+	124
Sowa Mądra Głowa - Wyścig Matematyczny - Mini	0717	7+	259
Sowa Mądra Głowa - Wyścig Ortograficzny - Big	0722	7+	124
Sowa Mądra Głowa - Wyścig Ortograficzny - Mini	0718	7+	260
Sowa Mądra Głowa - Wzory, Kolory, Memory	0457	5+	115
Sowa Mądra Głowa - Wzory, Kolory, Memory MAXI	0513	5+	115
Sowa Mądra Głowa - Wzory, Kształty, Kolory	1320	3+	131
Sowa Mądra Głowa - Zgadnij i Skojarz	0765	8+	135
Sowa Mądra Głowa - Zgadywanka	0372	4+	127
Sówka Mądra Główna - Gra Pamięć	1822	3+	138
Sówka Mądra Główna - Karty Zgadywanki	1823	2+	140
Sówka Mądra Główna - Puzzle 2-dzielne	1824	2+	139
Sówka Mądra Główna - Puzzle Super Buźki	1826	12m+	139
Sówka Mądra Główna - Puzzle Wzory Kolory	1820	18m+	139
Sówka Mądra Główna - Tabliczki Cyferki	1819	3+	140
Sówka Mądra Główna - Tabliczki Kolorowe	1796	12m+	138
Sówka Mądra Główna - Tabliczki Kontrastowe	1788	3m+	138
Sówka Mądra Główna - Tabliczki Literki	1821	3+	140
Sówka Mądra Główna - Tabliczki Małe i Duże Zwierzątka	1818	18m+	140
Sport & Fun - Kółka na Patyku	2407	7+	108
Sport & Fun - Sportowe Zabawy 1	2402	5+	108
Sport & Fun - Sportowe Zabawy 2	2403	5+	109
Sport & Fun - Sportowe Zabawy 3	2404	5+	109

INDEKS

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Sport & Fun - Szablony Kraina Bajek	2411	4+	110
Sport & Fun - Szablony Kraina Zabawek	2408	4+	110
Sport & Fun Siódme Poty	2141	7+	111
Sport & Fun Siódme Poty Light	2142	7+	111
Sport & Fun Strzał w 10	2140	3+	107
Sport & Fun UNI	2144	3+	106
Sport & Fun X - Game	2143	3+	107
Spójrz i zapamiętaj	1783	6+	214
Statki	2241	5+	270
Sudoku 2x2 Owoce	2286	6+	203
Sudoku 2x2 Zwierzęta	2285	6+	203
Sudoku Mini	1350	4+	1350
Szablony Dinozaury	0577	4+	59
Szablony dla Chłopców	0575	4+	59
Szablony dla Dziewczynek	0578	4+	59
Szablony Zwierzęta	1736	4+	59
Szachy	0285	5+	174
Szachy Małe	0286	5+	174
Szachy Mini	0469	5+	254
Szalone Balony	2258	7+	155
Tablica Dobrego Zachowania A4	1550	4+	93
Tablica Dobrego Zachowania B3	1544	3+	93
Tablica Dobrego Zachowania B4	1545	3+	93
Tablica Metalowa Big	0423	5+	94
Tablica Suchościeralna B2	0324	3+	94
Tablica Suchościeralna B3	0325	3+	94
Tablica Suchościeralna B4	0326	3+	94
Tangram	1346	4+	204
Tangram Mini	1345	4+	256
Terapia - Chińczyk	2359	7-107	149
Terapia - Domino	2462	5-107	151
Terapia - Kostki z Piktogramami	2377	7-107	147
Terapia - Labirynt	2461	4-107	150
Terapia - Mandale	2460	4-107	150
Terapia - Pamięć Sensoryczna	2360	4-107	148
Terapia - Paronimy	2361	7-107	148
Terapia - Po omacku	2459	4-107	151
Terapia - Rozsypanka Zdaniowa	2362	7-107	148
Terapia - Tangram	2378	4-107	149
Terapia - Warcaby	2363	7-107	149
Terapia - Wspólne Ogniwo	2379	7-107	147
Tip Top Tup	2288	5+	228
Top Fashion - Mała Kreatorka	1353	5+	64
Top Fashion - Moda i Modelki 1	2472	5+	66
Top Fashion - Modelka 1	0748	5+	65


Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Top Fashion - Modelka 2	0749	5+	65
Top Fashion - Modelka 3	0750	5+	65
Top Fashion - Modelka 4	0751	5+	65
Top Fashion - Modelka 5	0752	5+	65
Ucieczka z Lochu	2274	8+	154
UFO sygnał / Rajska Wyspa	0481	5+	207
Układanka	0382	4+	72
Układanka „Misiu Zdzisiu”	0176	6+	78
Układanka „Motory”	0177	6+	78
Układanka „Samochody”	0178	6+	78
Układanka „Wesoły Klaun”	0175	6+	78
Układanka magnetyczna	2455	3+	82
Układanka Magnetyczna z Tablicą	0421	5+	83
Uniwersytet Mądrej Zabawy - Pisanie	5+	2405	98
Uniwersytet Mądrej Zabawy - Angielski	4+	2406	98
Uniwersytet Mądrej Zabawy - Dla Mądrego Nic Trudnego!	5+	2411	98
Uniwersytet Mądrej Zabawy - Jedzonko	5+	2408	99
Uniwersytet Mądrej Zabawy - Liczby	5+	2402	99
Uniwersytet Mądrej Zabawy - Zwierzęta	5+	2403	99
Urodziny u rodziny - Big	1792	4+	213
Urodziny u rodziny - Mini	1791	4+	262
W Epoce Dinozaurów / Duchy Starego Zamku	0429	5+	206
W Kółko	2502	2+	202
W Lesie / W Sadzie	0052	4+	205
W Sklepie / W Ogródku	0432	5+	207
Warcaby	1378	5+	174
Warcaby / Halma	0050	5+	174
Warcaby / Młynek	0077	5+	174
Warcaby Mikro	2248	5+	269
Warcaby Mini	0392	5+	254
Wąż Boa / Robo Wyścig	0483	5+	207
Wiatrak E	2055	3+	103
Wiatrak Hologramowy 3	0437	3+	102
Wiatrak Hologramowy 4	0438	3+	102
Wiatrak Hologramowy A	0359	3+	102
Wiatrak Hologramowy B	0360	3+	102
Wiatrak Hologramowy C	0405	3+	102
Wiatrak Hologramowy D	0495	3+	102
Wiatrak Motylek Hologram	0436	3+	103
Wiatrak Sześćośmig hologramowy 1	0434	3+	103
Wiatrak Sześćośmig hologramowy 2	0435	3+	103
Wiejski Biznes Junior	2054	6+	187
Wielki Quiz Historia Polski	0526	10+	190
Wielki Quiz o Europie	0439	10+	189
Wielki Quiz o Polsce	0415	10+	190


INDEKS


Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Wielki Quiz o Świecie	0446	10+	189
Wiem!	1767	8+	197
Wiewiórki Big	1794	5+	210
Wiewiórki Mini	1793	5+	263
Wirujący Talerz	0103	5+	104
Wódz Plemienia	2263	10+	223
Wpinanka - Cyferki	1865	5+	68
Wpinanka - Cyferki i Literki	1867	5+	68
Wpinanka - Literki	1866	5+	68
Wpinanka - Mozaika i Cyferki	1868	5+	69
Wpinanka - Mozaika i Literki	1869	5+	69
Wpinanka - Mozaika, Literki i Cyferki	1870	5+	69
Wygibajtus	0151	6+	181
Wygibajtus Junior	0336	6+	181
Wygibajtus Owocowy	0333	6+	181
Wyprawa Misia / Ufoludki	0430	5+	206
Wyspa Piratów / Podwodna Przygoda	0484	5+	207
Wyspa Skarbów Mała	0442	7+	225
Wyścig Bolidów	0356	7+	220
Wyścig Dinosaurów	0558	4+	208
Wyścig Pszczół	1337	5+	210
Wyścigi Konne / Wyprawa przez dżunglę	0234	4+	205
Zabawa i Nauka - Puzzle Alfabet	1828	3+	144
Zabawa i Nauka - Puzzle Cienie	1829	3+	143
Zabawa i Nauka - Puzzle Co je zwierzę?	1830	4+	145
Zabawa i Nauka - Puzzle Części ciała	1831	4+	145
Zabawa i Nauka - Puzzle Godziny	1834	5+	142
Zabawa i Nauka - Puzzle Historyjki	1835	4+	142
Zabawa i Nauka - Puzzle Kolory	1836	3+	144
Zabawa i Nauka - Puzzle Łańcuch	1837	3+	143
Zabawa i Nauka - Puzzle Postacie	1839	3+	143
Zabawa i Nauka - Puzzle Przeciwności	1840	3+	143
Zabawa i Nauka - Puzzle Przed i po	1841	4+	145
Zabawa i Nauka - Puzzle Prząd i Tył	1842	3+	144
Zabawa i Nauka - Puzzle Ułamki	1838	2+	145
Zabawa i Nauka - Puzzle Warzywa i Owoce	1833	2+	142
Zabawa i Nauka - Puzzle Znajdź Mamę	1832	3+	142
Zabawa i Nauka - Puzzle Zwierzęta	1844	5+	144
Zabawa i Nauka - Tablice Różnice	1843	3+	142
Zagadkowe Wierszyki - 0 Zwierzętach	0596	5+	195
Zagadkowe Wierszyki Mix	0594	5+	195
Zakupy w Galerii	2202	7+	218
Zgrana Para	2259	8+	232
Zgrana Para Light	2261	8+	232
Zgrana Para Mini	2260	8+	264

Produkt	Nr art.	Wiek	Str.
Złap Robala	2432	4+	216
Złotówki Bilon	0243	3+	95
Znaki Drogowe	0179	4+	95
Zostań Miss Świata	0301	5+	217
Zostań Wróżką	0313	7+	217
Zośka	0154	7+	104
Żużel / Rajd	0433	5+	208

W celu poznania pełnej oferty
Alexandra zapraszamy na
www.alexander.com.pl

Wszystkie nasze filmy reklamowe można
zobaczyć na naszym kanale You Tube:
 /Alexander Toys

Najświeższe informacje o tym,
co u nas słychać można znaleźć na
naszym fanpage
 /Alexandergryzabawki

Dużo można się o nas dowiedzieć
także z Instagrama
 /alexander_gryzabawki



KILKA SŁÓW O NAS

Alexander to jeden z największych producentów gier planszowych i zabawek edukacyjnych w Polsce. Jesteśmy nie tylko wydawcą, ale przede wszystkim producentem z dużą fabryką, w której zatrudniamy ponad 300 osób.

Jako przedsiębiorstwo jesteśmy w zasadzie samowystarczalni, ponieważ ponad 90% komponentów znajdujących się w naszych produktach tworzonych jest w naszej fabryce, wyposażonej w bogaty park maszynowy. Posiadamy własną drukarnię, zakład introligatorski, wtryskarki tworzyw sztucznych, plotery oraz lasery. Dysponujemy własną szwalnią, zakładem produkcji blaszek oraz stolarnią. W ramach Alexandra działa także zakład projektowania i tworzenia form wtryskowych i przetwarzania tworzyw sztucznych.

Cały czas dokładamy starań, aby nasze produkty były coraz ciekawsze, ładniejsze, bardziej funkcjonalne i coraz lepszej jakości.

W zeszłym roku ukończyliśmy budowę nowej hali produkcyjnej. Przede wszystkim po raz kolejny rozbudowany został park maszynowy zakładu blaszki. Produkcja Małego Konstruktora jest teraz o wiele łatwiejsza, oraz szybsza dzięki zwiększonej ilości maszyn. Nowa hala to także większa powierzchnia magazynowa.

Unowocześniona została także stolarnia, dzięki czemu mamy większe możliwości obróbki drewna, ale przede wszystkim jeszcze lepszą, zupełnie nową jakość wyrobów.

W swojej pracy dokładamy wszelkich starań, aby tworzone przez nas gry i zabawki dostarczały wspaniałej rozrywki całym rodzinom, jednocześnie były rozwijające i pomagały w pogłębianiu relacji.

W naszym portfolio mamy wiele sprawdzonych hitów, kochanych przez rodziny w całej Polsce. Nasze zabawki zyskują także uznanie ekspertów, czego dowodem są liczne nagrody.

Bardzo ważny jest dla nas żywy kontakt z rodzinami kupującymi nasze produkty, dlatego też jesteśmy wszędzie tam, gdzie odbywają się rodzinne pikniki, spotkania planszówkowe, festyny. Wierzymy, że ci którzy będą mieli szansę poznać nasze zabawki bliżej, wrócą po nie do sklepu.

Zapewniamy szerokie wsparcie w postaci materiałów POS, dostępnych u naszych przedstawicieli handlowych.

Szeroko promujemy nasze produkty w reklamie kinowej, telewizyjnej, radiowej, poprzez artykuły w prasie i Internecie. Owocnie współpracujemy z blogerami oraz vlogerami.

Alexander to szeroko rozpoznawalna marka, z bogatym doświadczeniem oraz przebogata ofertą.



