

Dracula vs Van Helsing

Trzymająca w napięciu asymetryczna gra dwuosobowa!

Wciel się w Draculę lub Van Helsinga podczas legendarnego pojedynku.

Stocz walkę o pięć dzielnic na planszy, porównując karty z przeciwnikiem. Jeśli Dracula ma kartę o wyższej wartości, to przemienia jedną osobę z dzielnicy w wampira. Kiedy Van Helsing ma wyższą kartę, to Dracula traci punkt życia.

30 min

2

10+

Wymiary pudełka: 135x215x35 mm

EAN: 5904262957346

Autorzy: Maxime Rambourg i Théo Rivière

Ilustracje: Weberson Santiago

Dlaczego warto:

- wciągająca gra dwuosobowa
- asymetryczna walka
- wysmakowane i klimatyczne oprawa wizualna
- gra rozwija rywalizację, uczy strategii i taktyki

Zawartość gry:

- plansza miasteczka
- 1 planszетка siły kolorów
- 1 drewniany znacznik okrętu
- 20 dwustronnych żetonów ludzi/wampirów
- 4 żetony kolorów
- 12 żetonów punktów życia
- 32 karty
- 2 podstawki na karty

Ekspresowa wersja zasad:

1. Gra trwa maksymalnie 5 rund, W każdej rundzie gracze rozgrywają naprzemiennie swoje tury, dobierając kartę, a następnie odrzucając kartę, by skorzystać z jej efektu.
2. Gracze toczą walkę o pięć dzielnic na planszy, porównując karty z przeciwnikiem.
3. Jeśli Dracula ma kartę o wyższej wartości, to przemienia jedną osobę z dzielnicy w wampira.
4. Kiedy Van Helsing ma wyższą kartę, to Dracula traci punkt życia.
5. Van Helsing wygrywa, jeśli Dracula straci ostatni punkt życia. Dracula wygrywa, jeśli przemieni wszystkich 4 mieszkańców jednej dzielnicy w wampiry lub jeśli przetrwa do końca 5. rundy.